

Funzioni

Siano S e T due insiemi (non necessariamente numerici).

Una funzione f è una legge del tipo $f: S \rightarrow T$

che associa ad ogni elemento di S uno e un solo elemento di T .

$$f: S \rightarrow T$$

S : dominio di f

T : codominio

NOTA

Se S e T sono insiemi numerici, la funzione f è una funzione numerica.

Esempi di funzioni numeriche

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$$

(Funzione con cui ceremo di più)
a che fare

Immagine di una funzione

Sia $f: S \rightarrow T$ e un punto $x \in S$.

Si definisce con $f(x)$ l'immagine di x mediante f
(o immagine di x).

NOTA

- Quando parliamo di una funzione di una variabile, ossia $f(x)$, un punto $x \in S$ (dominio della funzione) è da intendersi come un unico valore (si chiama anche scalare).
- Per funzioni numeriche, ad esempio, $x \in S \subseteq \mathbb{R}$, ossia il dominio della funzione è sicuramente un sottoinsieme di $\mathbb{R} \Rightarrow$ quindi x è un (unico) numero.
- Un punto nel piano certamente $P = (x_p, y_p) \in \mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ è identificato da una coppa di valori, ossia le coordinate. La coppia (x_p, y_p) si chiama anche vettore.
- Mentre $x \in S \subseteq \mathbb{R}$ è rappresentabile sulla retta dei numeri reali \mathbb{R} , $P = (x_p, y_p) \in \mathbb{R}^2$ è rappresentabile sul piano certamente $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$.

Definizione di funzione (alla luce del concetto di immagine)

$$f: x \in S \rightarrow y = f(x) \in T$$

Esempio - Funzione Lineare

$$y = f(x) \quad \text{con } f(x) = mx + m$$

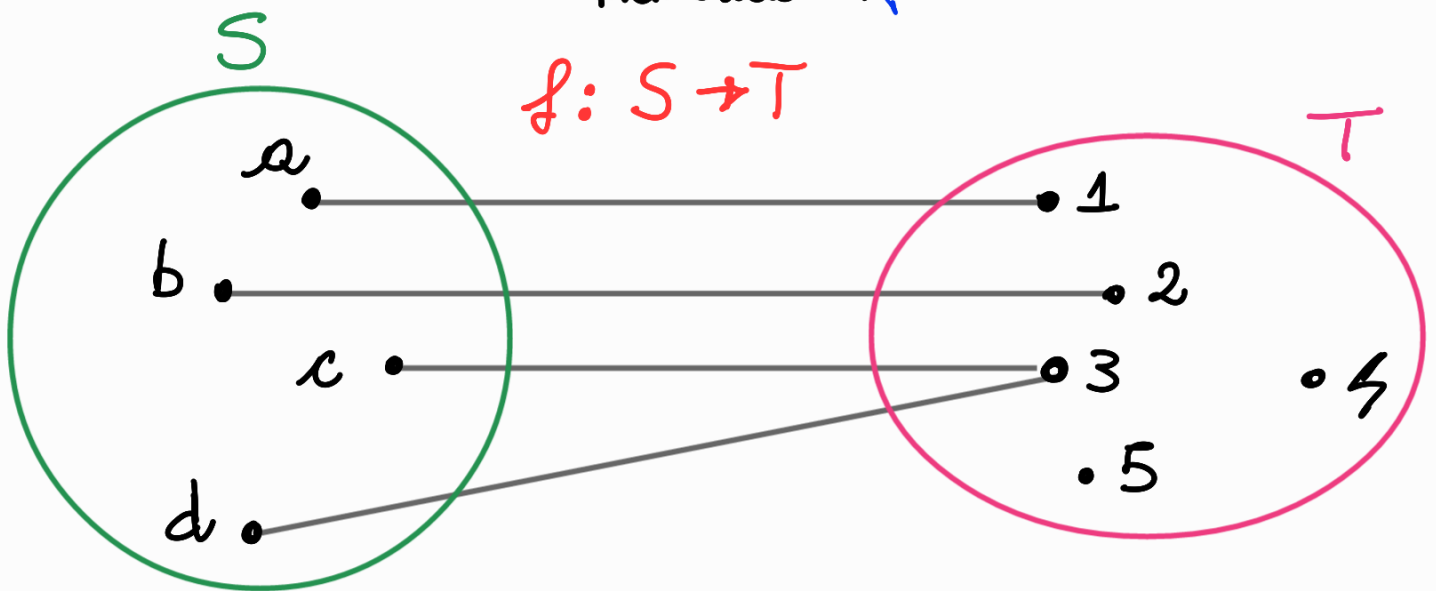
ovvero

$$y = mx + m, \quad \text{con } m, m \in \mathbb{R}.$$

ovvero

$$f: x \in \mathbb{R} \rightarrow y = mx + m \in \mathbb{R} \quad \text{dove } m, m \in \mathbb{R}.$$

Esempio - Funzione generica (con il diagramma di Venn) (non necessariamente monovale)



$$a \in S \rightarrow f(a) = 1 \in T$$

$$b \in S \rightarrow f(b) = 2 \in T$$

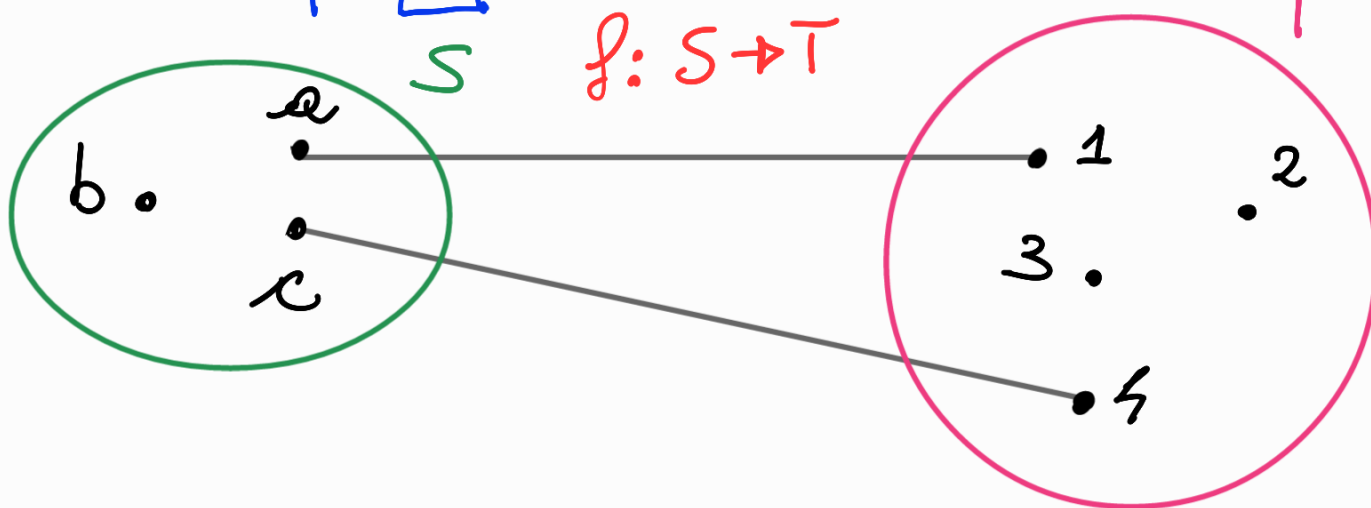
$$c \in S \rightarrow f(c) = 3 \in T$$

$$d \in S \rightarrow f(d) = 3 \in T$$

NOTE

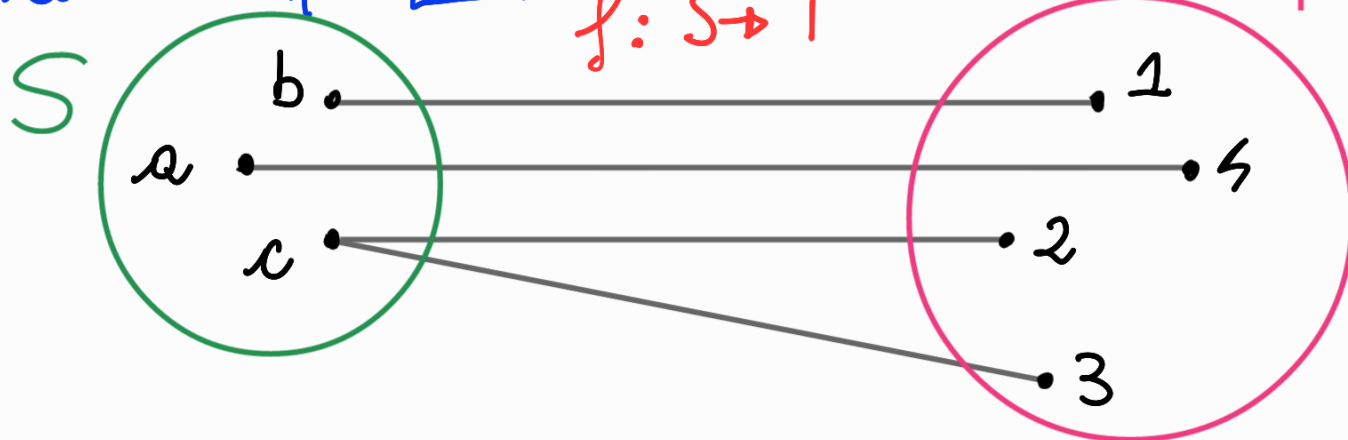
- 1) Nessun elemento del dominio S deve essere scoperto (altrimenti f non è una funzione).
- 2) Ciascun elemento del dominio S non può avere due o più immagini nel codominio T (altrimenti f non è una funzione).
- 3) Due o più elementi del dominio S possono avere la medesima immagine.
- 4) È possibile che un elemento del codominio T non sia immagine di alcun elemento del dominio S .

Controesempio 1



f non è una funzione perché b non ha alcuna immagine.

Controesempio 2



f non è una funzione perché c ha due immagini: $\{2, 3\}$.

NOTA

Il diagramma di Venn può essere utilizzato per rappresentare graficamente un insieme generico A solo se la cardinalità di A , ossia $|A|$, è un numero finito:

$$|A| \in \mathbb{N}.$$

$|A|$ deve essere necessariamente un numero naturale finito, ossia non può essere uguale a $+\infty$

Esempio di funzione numerica

(Rappresentazione della legge f in maniera analitica - non grafica)

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \text{ con } f(m) = 2m + 1$$

o, equivalentemente,

$$f: m \in \mathbb{N} \rightarrow f(m) = 2m + 1 \in \mathbb{N}$$

Come appare la funzione $f(m)$?

- $m = 1 \rightarrow f(1) = 2 \cdot 1 + 1 = 3 \in \mathbb{N}$
- $m = 2 \rightarrow f(2) = 2 \cdot 2 + 1 = 5 \in \mathbb{N}$
- ecc.

Immagine e Contrammagine

$$f: x \in X \subseteq S \rightarrow y = f(x) \in Y \subseteq T$$

dominio di f

codominio di f

(definizione più estesa di funzione)

$$f: x \in X \rightarrow y = f(x) \in Y$$

dominio di f

codominio di f

(definizione meno estesa di funzione)

$$f: X \rightarrow Y$$

dominio di f

codominio di f

(definizione più completa di funzione)

NOTA

Il dominio è un sottoinsieme (con inclusione in senso largo) di un insieme più grande detto campo di esistenza:

$$X \subseteq S = E[f(x)]$$

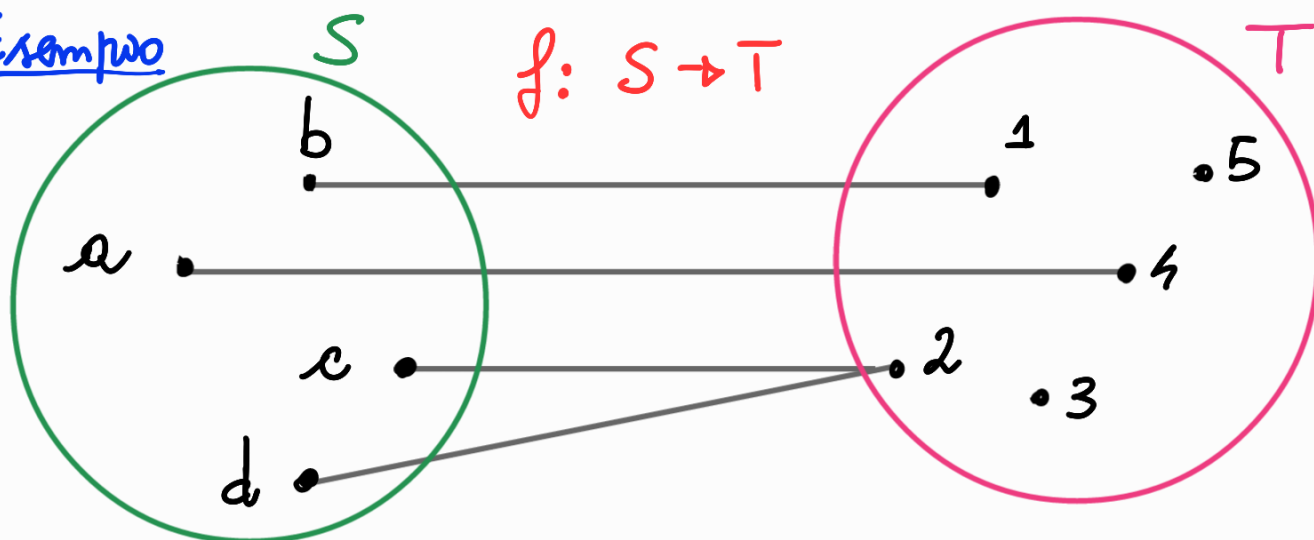
A partire dalla definizione "più estesa" di funzione, definiremo:

- $y = f(x)$ l'immagine di x (mediante f);
- $X = f^{-1}(y)$ la controimmagine di y (mediante f).

Come si determina la controimmagine?



Esempio



$$\bullet a \in S \rightarrow f(a) = 4 \in T$$



$$\{a\} \subseteq S \rightarrow f(\{a\}) = \{4\}$$

$$\{b\} \subseteq S \rightarrow f(\{b\}) = \{1\}$$

$$\{c\} \subseteq S \rightarrow f(\{c\}) = \{2\}$$

$$\{d\} \subseteq S \rightarrow f(\{d\}) = \{2\}$$

|

$$f^{-1}(\{4\}) = \{a\}$$

$$f^{-1}(\{1\}) = \{b\}$$

$$f^{-1}(\{2\}) = \{c, d\}$$

$$f^{-1}(\{3\}) = \emptyset$$

$$f^{-1}(\{5\}) = \emptyset$$



o



o



o



o