

Esercizi e Laboratorio

ACS_P2_02 Risolvere i seguenti esercizi.

1. Assegnate in \mathbf{R}^3 le seguenti forme bilineari con parametro α , stabilire per quale valore del parametro le forme rappresentano un prodotto scalare:

$$1.1 \quad F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \alpha x_1 y_1 + x_1 y_3 + \alpha x_2 y_2 + x_2 y_3 + x_3 y_1 + x_3 y_2 + \alpha x_3 y_3$$

$$1.2 \quad F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = (2-\alpha)x_1 y_3 + \alpha x_2 y_2 + (2-\alpha)x_3 y_1 + 5x_3 y_3$$

2. Verificare se i seguenti sono prodotti scalari:

$$2.1 \quad F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{y} = \mathbf{y}^\top \mathbf{x} = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k, \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n \quad (\text{prodotto scalare standard di } \mathbb{R}^n)$$

$$2.2 \quad F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{y}^H \mathbf{x} = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \sum_{k=1}^n x_k \bar{y}_k, \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{C}^n \quad (\text{prodotto scalare standard di } \mathbb{C}^n)$$

* La funzione **dot()** di MATLAB calcola il prodotto scalare tra vettori complessi come

$$\mathbf{dot}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = F(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^H \mathbf{y} = \sum_{k=1}^n \bar{x}_k y_k, \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{C}^n$$

in tal caso la *proprietà di linearità* va applicata al secondo argomento

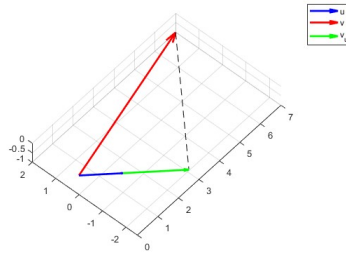
$$F(\mathbf{z}, a\mathbf{x} + b\mathbf{y}) = \mathbf{z}^H (a\mathbf{x} + b\mathbf{y}) = aF(\mathbf{z}, \mathbf{x}) + bF(\mathbf{z}, \mathbf{y}), \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{C}^n, a, b \in \mathbb{C}$$

oppure, se applicata al primo argomento, la *proprietà di linearità* va espressa come segue:

$$F(a\mathbf{x} + b\mathbf{y}, \mathbf{z}) = (a\mathbf{x} + b\mathbf{y})^H \mathbf{z} = \bar{a}F(\mathbf{x}, \mathbf{z}) + \bar{b}F(\mathbf{y}, \mathbf{z}), \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{C}^n, a, b \in \mathbb{C}$$

3. Determinare il valore del parametro α in modo che siano ortogonali i vettori $\mathbf{u} = (-3, 2)^\top$ e $\mathbf{v} = (2, \alpha)^\top$.
4. Assegnati due vettori nel piano $\mathbf{r} = (2, -1)^\top$ e $\mathbf{s} = (-1, 2)^\top$, trovare un vettore $\mathbf{x} = (x_1, x_2)^\top$ tale che risulti $\langle \mathbf{x}, \mathbf{r} \rangle = 1$ e $\langle \mathbf{x}, \mathbf{s} \rangle = 0$, dove le parentesi triangolari indicano il *prodotto scalare standard* di \mathbf{R}^2 .
5. Assegnata una matrice \mathbf{A} ($m \times n$), dimostrare che lo *Spazio Nullo* della matrice \mathbf{A} , $\mathcal{N}(\mathbf{A})$, contiene tutti e soli i vettori ortogonali allo *Spazio delle Righe* di \mathbf{A} , $\mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$.
6. Il vettore $\mathbf{p} = (150, 225, 375)^\top$ rappresenta il prezzo di alcuni modelli di biciclette, mentre il vettore $\mathbf{n} = (10, 7, 9)^\top$ rappresenta il numero di biciclette vendute per ciascun modello. Calcolare il prodotto scalare tra \mathbf{n} e \mathbf{p} e stabilirne il significato.
7. Verificare se i seguenti vettori sono ortogonali oppure no. Disegnare i vettori:
- 7.1 $\mathbf{u} = (2, 1)^\top$ e $\mathbf{v} = (-1, 2)^\top$.
- 7.2 $\mathbf{u} = (3, -1, -2)^\top$ e $\mathbf{v} = (-2, -3, 1)^\top$.
- 7.3 $\mathbf{u} = (1, -1, 0)^\top$ e $\mathbf{v} = (7, 2, -1)^\top$.

Calcolare e disegnare il vettore componente di \mathbf{v} lungo \mathbf{u} . Per esempio, in 7.3 la figura potrebbe essere la seguente:



8. Trovare e disegnare tutti i vettori v ortogonali al vettore u , dove:

8.1 $u = (3, 4)^T$.

8.2 $u = (1, -1, -1)^T$.

È questo insieme un sottospazio lineare?

9. Cos'è l'insieme dei vettori ortogonali contemporaneamente a $(1, 1, 1)^T$ e $(1, 2, 3)^T$. Come descrivere il problema nell'ambito dei *Sottospazi Fondamentali di una matrice*?

10. Calcolare il prodotto scalare tra i vettori u e v sapendo che:

10.1 $\|u\|=5$, $\|v\|=3$ e l'angolo tra i vettori u e v è 30° .

10.2 $\|u\|=20$, $\|v\|=15$ e l'angolo tra i vettori u e v è 225° .

11. Per una matrice reale A di size (2×2) , stimare mediante il *Symbolic Math Toolbox* l'indice di condizionamento $\kappa(A)$ confrontando il risultato con $\mathbf{cond}(A)$. $\kappa(A)$ è definito da:

$$\kappa(A) = \frac{\max_{v \neq 0} \frac{\|Av\|_2}{\|v\|_2}}{\min_{v \neq 0} \frac{\|Av\|_2}{\|v\|_2}}$$

12. Dato il triangolo di vertici A, B e C, disegnarlo e determinare l'angolo in gradi nel vertice A:

12.1 A(2,-7), B(1,1) e C(6,3).

12.2 A(1,1,8), B(4,-3,-4) e C(-3,1,5).

13. Dato il triangolo di vertici A, B e C, disegnarlo e determinare "efficientemente" se il triangolo è acutangolo, ottusangolo o rettangolo:

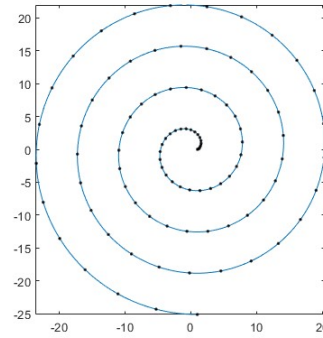
13.1 A(2,3,0), B(3,1,-2) e C(-1,4,5).

13.2 A(5,1,0), B(7,1,1) e C(6,3,2).

14. Assegnati N campioni da una curva regolare Γ nel piano, determinare ("numericamente") la retta tangente e la retta normale alla curva in uno dei punti campione P_0 scelto a caso. L'equazione parametrica della curva può essere usata esclusivamente per generare i campioni e per controllare la bontà dei risultati nella loro visualizzazione grafica. Cosa cambia se il punto P_0 viene scelto non coincidente con uno dei campioni? Per esempio la curva *Involute of a Circle* è descritta dalle seguenti equazioni parametriche:

$$x = \cos(\theta) + \theta \sin(\theta)$$

$$y = \sin(\theta) - \theta \cos(\theta)$$



Calcolare l'angolo formato dalla retta tangente alla curva in P_0 con l'asse delle ascisse.

[Altre curve: <http://mathshistory.st-andrews.ac.uk/Curves/Curves.html>]