



**SIS**

Scuola Interdipartimentale  
delle Scienze, dell'Ingegneria  
e della Salute



# Laurea Magistrale in STN

Applicazioni di Calcolo Scientifico  
e Laboratorio di ACS  
(12 cfu)

**prof. Mariarosaria Rizzardi**

Centro Direzionale di Napoli – Isola C4

stanza: n. 423 – Lato Nord, 4° piano

tel.: 081 547 6545

email: [mariarosaria.rizzardi@uniparthenope.it](mailto:mariarosaria.rizzardi@uniparthenope.it)

# ACS parte 2: ACS\_01

## Argomenti trattati

- **Algebra Lineare:**
  - ❖ **Spazi e sottospazi lineari.**
  - ❖ **Indipendenza lineare.**
  - ❖ **Basi.**
  - ❖ **Dimensione di uno spazio.**
  - ❖ **Proprietà degli spazi e sottospazi.**
  - ❖ **I quattro sottospazi fondamentali di una matrice.**

# Fondamenti di Algebra

## Gruppo commutativo (o gruppo abeliano) $\langle G, \# \rangle$

È un insieme  $G$  con una operazione  $\#$  tale che:

$$\forall \alpha, \beta \in G, \alpha \# \beta \in G$$

1.  $\forall \alpha, \beta, \gamma \in G \quad (\alpha \# \beta) \# \gamma = \alpha \# (\beta \# \gamma)$  (associatività di  $\#$ )
2.  $\exists \alpha_0 \quad \beta \# \alpha_0 = \beta$  ( $\exists$  elemento neutro)
3.  $\forall \beta \exists \beta^* : \beta \# \beta^* = \alpha_0$  ( $\exists$  elemento inverso)
4.  $\forall \alpha, \beta \quad \alpha \# \beta = \beta \# \alpha$  (commutatività di  $\#$ )

## Campo $\langle A, +, \times \rangle$

È un insieme  $A$  che risulta un **gruppo commutativo** rispetto a due operazioni compatibili, addizione (+) e moltiplicazione ( $\times$ ).

In più vale la seguente proprietà:

$$\forall a, b, c \in A, \quad a \times (b + c) = a \times b + a \times c$$

(distributività di  $\times$  rispetto a  $+$ )

# Spazi Lineari (o vettoriali)

Sia  $X$  un insieme (detto **supporto** dello spazio) e  $K$  un campo di scalari (di solito  $K$  è  $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ).

La struttura algebrica  $\langle X, K, +, * \rangle$  è uno **SPAZIO LINEARE** (o **SPAZIO VETTORIALE**) sul campo  $K$ , se  $X$  è una collezione di oggetti detti **vettori**, che possono essere sommati fra loro (+) o moltiplicati (\*) per i numeri in  $K$ , che vengono detti **scalari**:

□ **addizione** (*interna*)

$$+ : (u, v) \in X \times X \longrightarrow u + v \in X$$

□ **moltiplicazione per uno scalare** (*esterna*)

$$* : (\alpha, v) \in K \times X \longrightarrow \alpha * v = \alpha v \in X$$



# Proprietà dell'addizione e moltiplicazione negli Spazi Lineari

1  $\exists 0 \in X : \forall x \in X \quad x + 0 = x$  (esistenza ed unicità dell'elemento identico o **vettore nullo**)

2  $\forall x \in X \exists -x \in X : x + (-x) = 0$  (esistenza ed unicità dell'opposto, o inverso additivo, di  $x$ )

3  $\forall x, y \in X \quad x + y = y + x$  (commutatività)

4  $\forall x, y, z \in X \quad (x + y) + z = x + (y + z)$  (associatività)

5  $\forall x \in X, \forall \alpha, \beta \in K \quad \alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$  (compatibilità del prodotto per uno scalare con la moltiplicazione del campo  $\mathbf{K}$ )

6  $\forall x \in X, \forall \alpha, \beta \in K \quad (\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$  } (distributività)

7  $\forall x, y \in X, \forall \alpha \in K \quad \alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$  }

di solito il simbolo di moltiplicazione viene omissso

# Combinazione lineare di due vettori

Dati due scalari  $\alpha$  e  $\beta$  e due vettori  $u$  e  $v$ , allora il vettore  $w$  definito come

$$w = \alpha u + \beta v$$

è detto **combinazione lineare** di  $u$  e  $v$ .

Uno Spazio Lineare contiene tutte le **combinazioni lineari** dei suoi vettori.

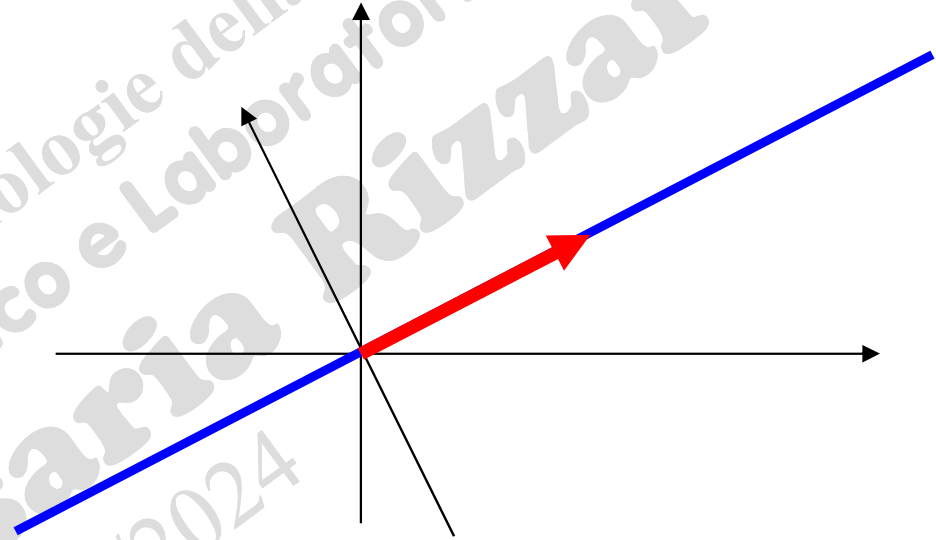
# Esempi di Spazi Lineari

- ❖  $\mathbb{R}^2$ : l'insieme dei vettori nel piano (coppia di componenti reali).
- ❖  $\mathbb{C}^2$ : l'insieme dei vettori con due componenti complesse.
- ❖  $\mathbb{R}^3$ : l'insieme dei vettori nello spazio (terna di componenti reali).
- ❖  $\mathbb{C}^3$ : l'insieme dei vettori con tre componenti complesse.
- ❖  $\mathbb{R}^n$ : l'insieme dei vettori con  $n$  componenti reali.
- ❖  $\mathbb{C}^n$ : l'insieme dei vettori con  $n$  componenti complesse.
- ❖  $M_{(m \times n)}(\mathbb{R})$ : l'insieme delle matrici reali di size  $m \times n$ .
- ❖  $\mathcal{N}(A)$ : l'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo  $A\underline{x}=\underline{0}$ .
- ❖  $C(a,b)$ : l'insieme delle funzioni reali  $f(x)$  continue su  $(a,b)$ .

# Esempi

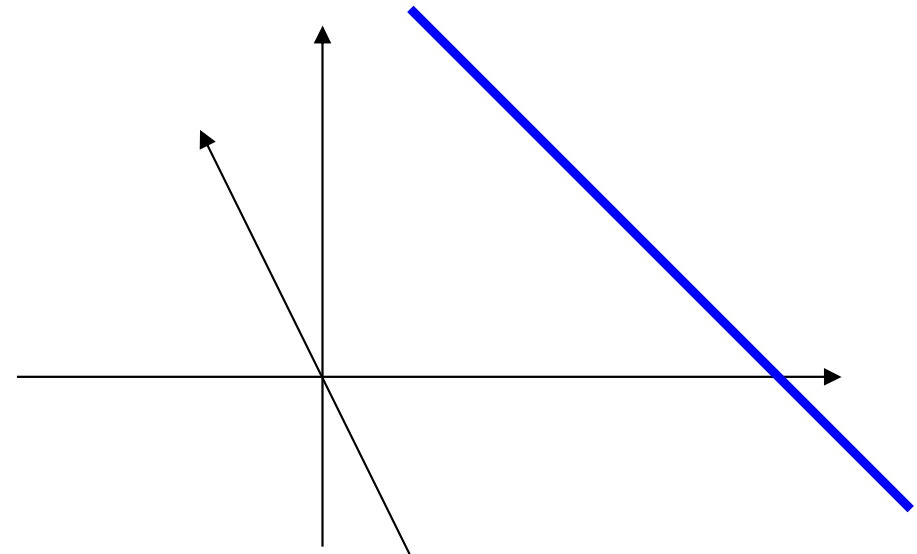
- ❖ Perché una retta nel piano passante per l'origine è uno spazio lineare?

Tale retta, che contiene tutti i vettori che giacciono su di essa, soddisfa tutte le proprietà di uno spazio lineare.



- ❖ Perché una retta nel piano non passante per l'origine non è uno spazio lineare?

Poiché tale retta non passa per l'origine, essa non contiene il vettore nullo e quindi non è uno spazio lineare.



# Sottospazi di uno spazio lineare

**DEF**

$W$  è un **sottospazio** di uno spazio lineare  $X$ , se:

- ❖  $W$  è un sottoinsieme non vuoto di  $X$ ;
- ❖  $W$  è uno spazio lineare.

## Teorema

$W$  è un sottospazio dello spazio lineare  $X$  se, e solo se, contiene tutte le combinazioni lineari dei suoi vettori.

$W$  è un **sottospazio**



$$\forall u, v \in W, \forall \alpha, \beta \in K \quad \alpha u + \beta v \in W$$



# Esempi

❖ Perché l'insieme delle soluzioni di un sistema lineare omogeneo  $A\underline{x} = \underline{0}$  è un sottospazio lineare?

verifica il Teor.

$$\begin{array}{l} x, y \in \mathcal{N}(A): \\ Ax = \underline{0} \\ Ay = \underline{0} \end{array} \Rightarrow A(\alpha x + \beta y) = \alpha Ax + \beta Ay = \underline{0}$$

Esso è detto **Spazio Nullo di  $A$**  e denotato con  $\mathcal{N}(A)$ .

❖ Perché l'insieme delle soluzioni di un sistema lineare non omogeneo  $Ax = b$ ,  $b \neq \underline{0}$ , non è un sottospazio lineare?

non verifica il Teor.

$$\begin{array}{l} Ax = b \\ Ay = b \end{array} \Rightarrow A(\alpha x + \beta y) = \alpha Ax + \beta Ay = (\alpha + \beta)b \neq b$$

# Combinazione lineare di $n$ vettori

Si estende a  $n$  vettori la definizione di combinazione lineare:

$$\forall v_1, v_2, \dots, v_n \in X, \quad \forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K$$

$$w = \underbrace{\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n}_{\text{combinazione lineare di } n \text{ vettori}} \Rightarrow w \in X$$

L'insieme  $W$  contenente tutte le combinazioni dei vettori

$$v_1, v_2, \dots, v_n \in X$$

è un **sottospazio** di  $X$ , indicato con

$$W = \text{span} \{ v_1, v_2, \dots, v_n \}$$

$W$  è il **sottospazio** di  $X$  generato da  $v_1, v_2, \dots, v_n$ .  
(o **spanned**)

# Esempio di $\text{span}\{\dots\}$

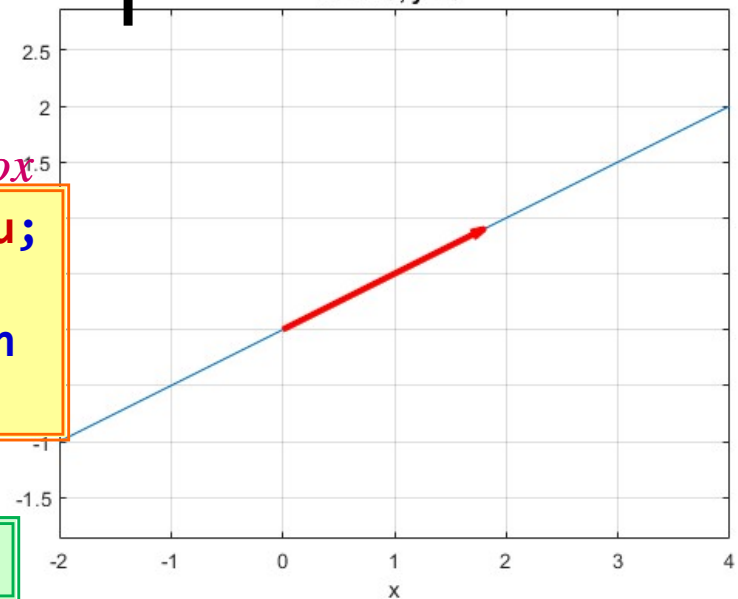
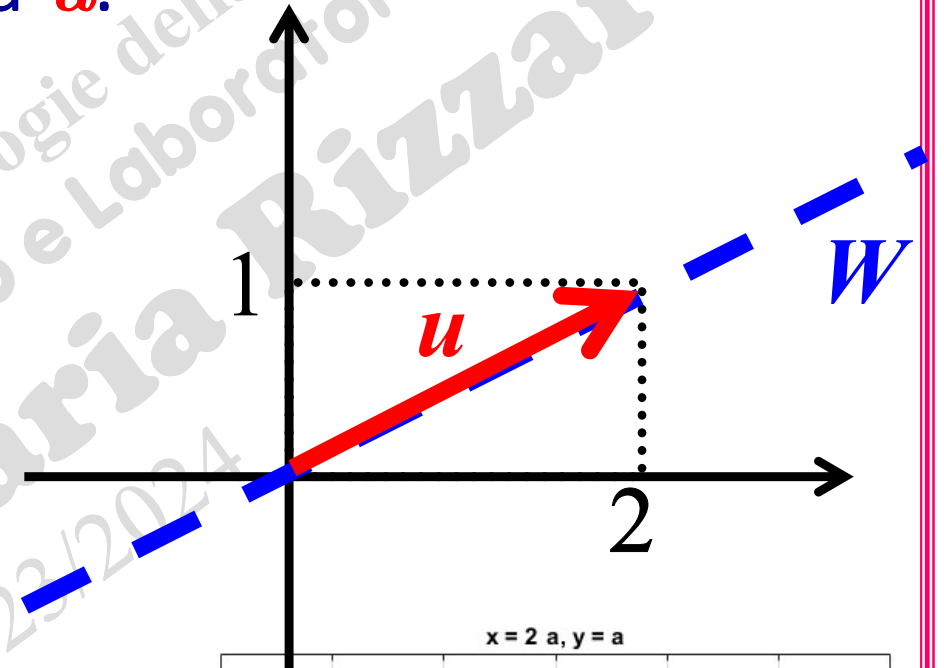
Il sottospazio generato da un solo vettore  $u \in \mathbb{R}^2$  è la retta per l'origine sovrapposta a  $u$ .

$$u = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow W = \text{span}\{u\}$$

$$W = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$



vettore direzione di  $W$



*MATLAB Symbolic Math Toolbox*

```
fplot(W(1),W(2),[-1 2])
```

```
u=[2 1]'; syms a real; W=a*u;  
ezplot(W(1),W(2),[-1 2])  
hold on; axis equal; grid on  
quiver(0,0,u(1),u(2),'r')
```

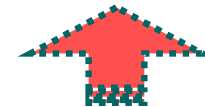
```
compass(u(1),u(2),'r')
```

# Esempio di $\text{span}\{\dots\}$

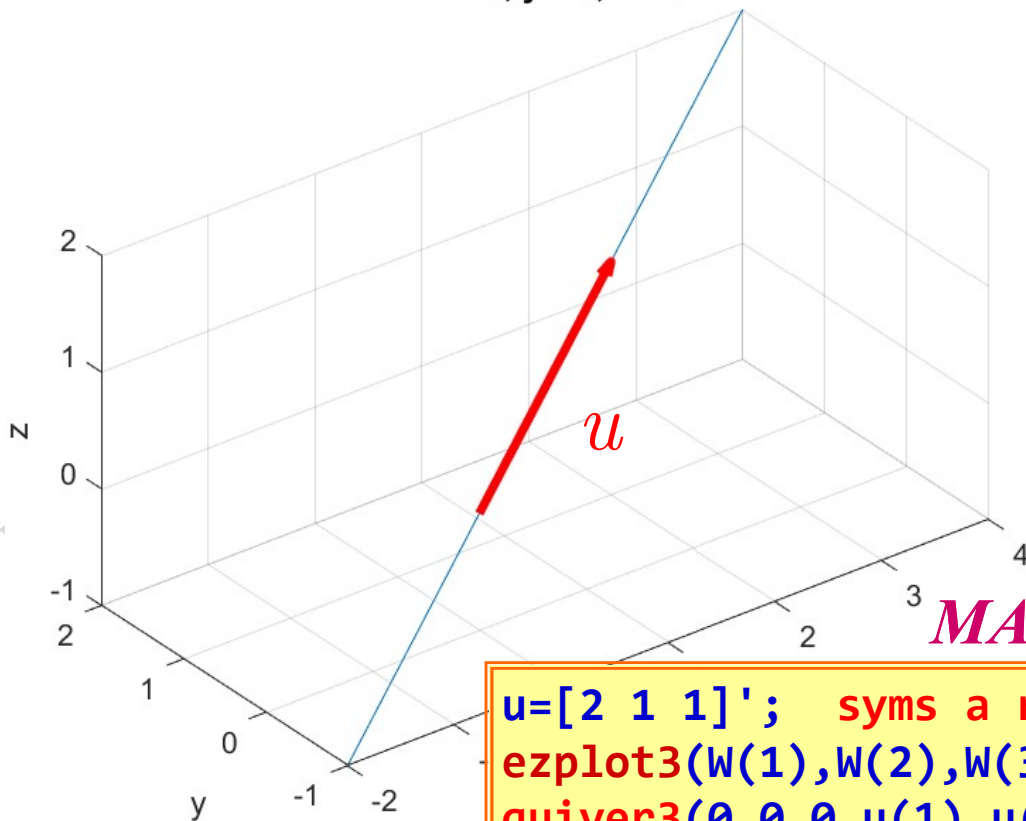
Il sottospazio generato da un solo vettore  $u \in \mathbb{R}^3$  è la retta per l'origine sovrapposta a  $u$ .

$$u = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow W = \text{span}\{u\} = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

$$x = 2a, y = a, z = a$$



vettore direzione di  $W$



*MATLAB Symbolic Math Toolbox*

```
u=[2 1 1]'; syms a real; W=a*u;  
ezplot3(W(1),W(2),W(3),[-1 2]); hold on; axis equal  
quiver3(0,0,0,u(1),u(2),u(3),1,'Color','r','LineWidth',3)
```

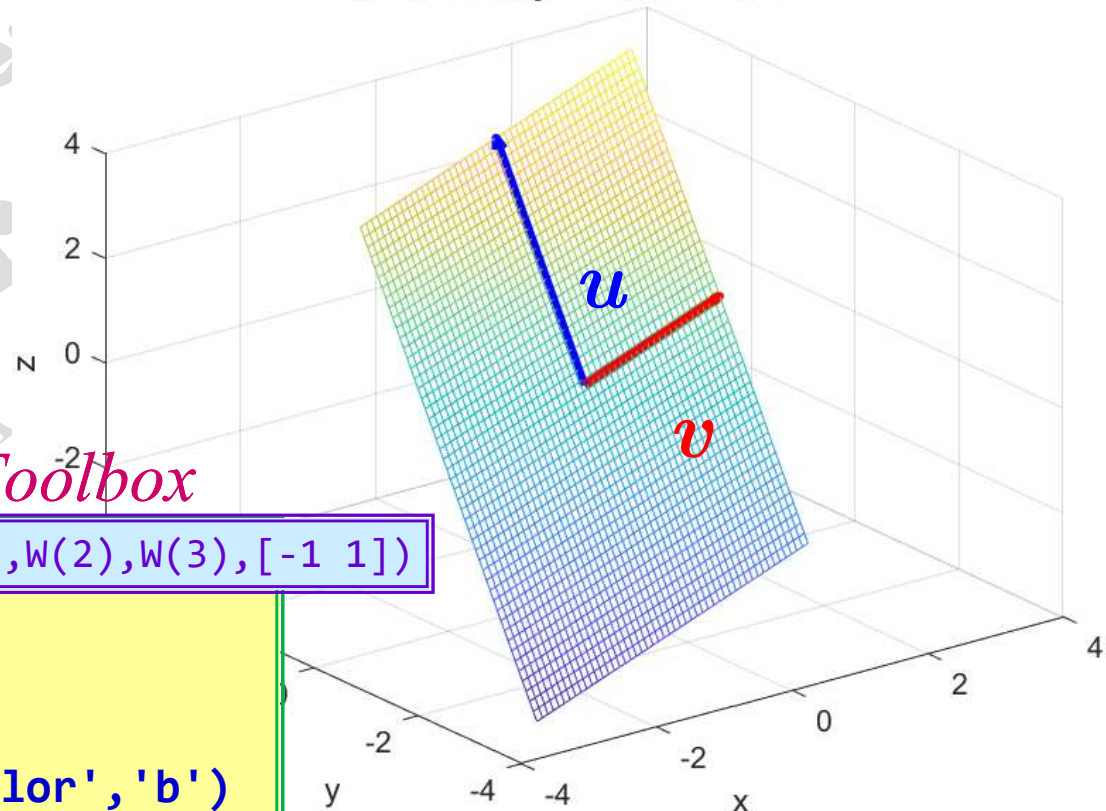
# Esempio di $\text{span}\{\dots\}$

Il sottospazio generato da due vettori  $u, v \in \mathbb{R}^3$  è il piano per l'origine che contiene  $u$  e  $v$ .

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad v = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow W = \text{span}\{u, v\}$$

$$x = a + 2b, \quad y = 3a, \quad z = 3a + b$$

$$W = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$



*MATLAB Symbolic Math Toolbox*

```
u=[1 3 3]'; v=[2 0 1]'; fmesh(W(1),W(2),W(3),[-1 1])
syms a b real; W=a*u+b*v;
ezmesh(W(1),W(2),W(3),[-1 1])
hold on
quiver3(0,0,0,u(1),u(2),u(3),0,'Color','b')
quiver3(0,0,0,v(1),v(2),v(3),0,'Color','r')
```



# Equazione parametrica di una retta

in  $\mathbb{R}^2$

$$W = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha \in \mathbb{R} \right\} \equiv \begin{cases} w_1 = 2\alpha \\ w_2 = 1\alpha \end{cases}, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

equazione  
parametrica  
vettoriale

equazioni  
parametriche  
scalare

in  $\mathbb{R}^n$

$$W = \{w = \alpha u, \forall \alpha \in \mathbb{R}\} \equiv \begin{cases} w_1 = \alpha u_1 \\ w_2 = \alpha u_2 \\ \vdots \\ w_n = \alpha u_n \end{cases} \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

La stessa eq.!

# Equazione parametrica di un segmento in $\mathbb{R}^2$

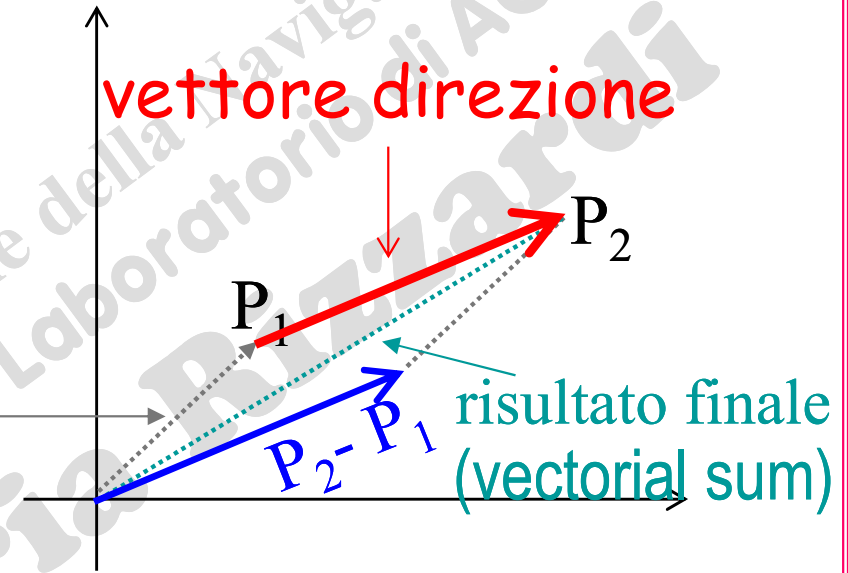
$P_1, P_2 \in \mathbb{R}^2 \Rightarrow$  equazione:

$$s: P \equiv P_1 + \lambda(P_2 - P_1), \quad \lambda \in [0, 1]$$

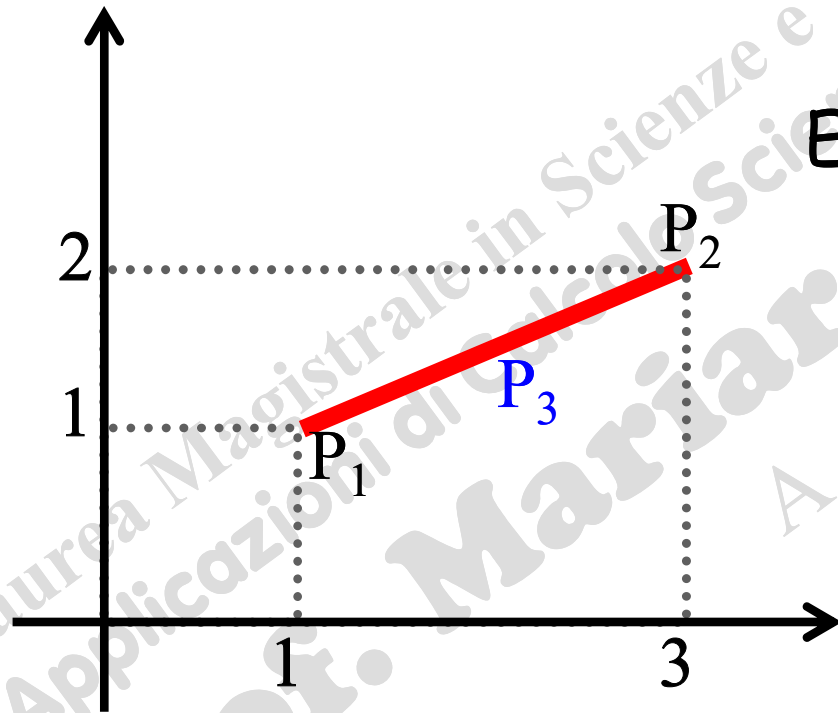
$$P_2 - P_1 = \overrightarrow{P_1 P_2} \quad (\text{direzione})$$

$$P' = P_1 + P \quad (\text{traslazione: } O \text{ in } P_1)$$

vettore direzione



Esempio

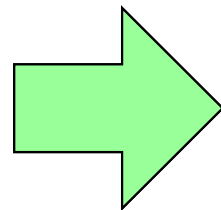


$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \left[ \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right], \quad \lambda \in [0, 1]$$

$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0, 1]$$

$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + 2\lambda \\ 1 + \lambda \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0, 1]$$

punto medio  $P_3$



$$\lambda = 0.5 \Rightarrow P_3 \equiv \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + 1 \\ 1 + 0.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1.5 \end{pmatrix}$$

# Equazione parametrica di un segmento in $\mathbb{R}^3$

$$P_1, P_2 \in \mathbb{R}^3$$

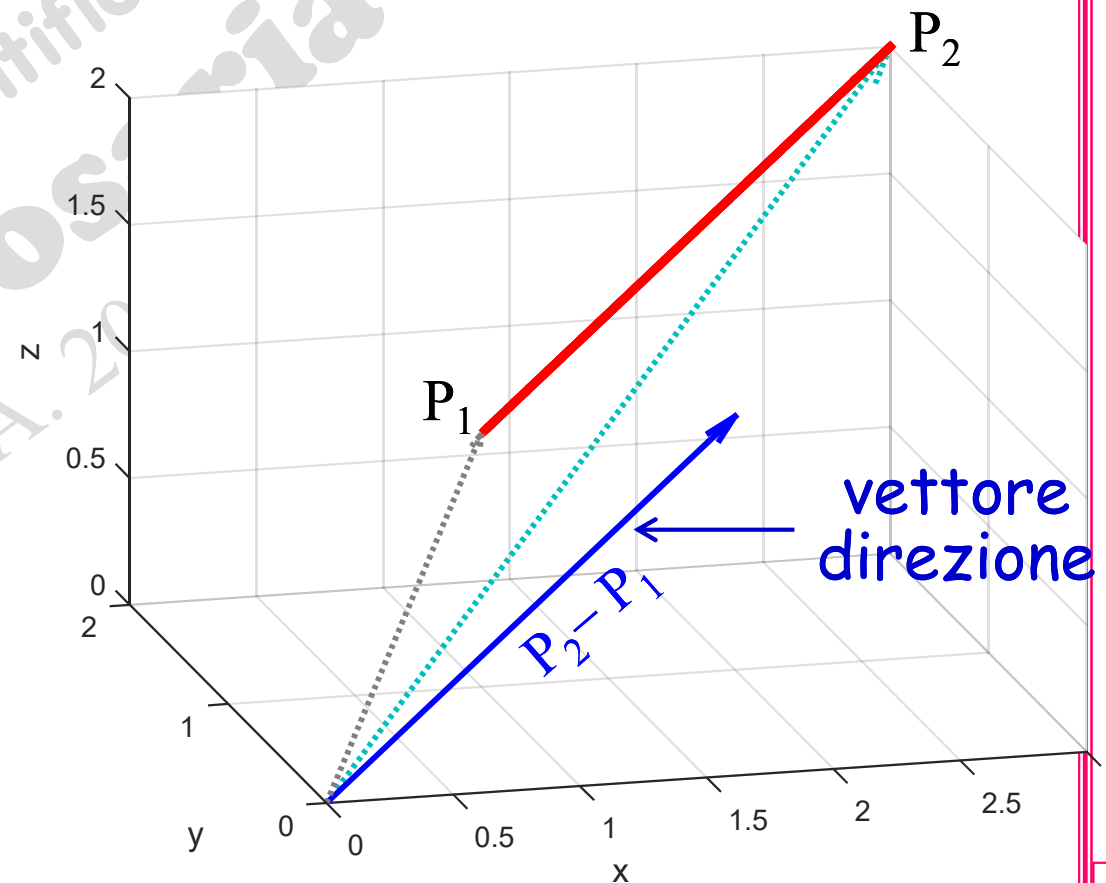
$$s: P \equiv P_1 + \lambda(P_2 - P_1), \quad \lambda \in [0,1] \quad \leftarrow \text{La stessa eq.!$$

Esempio

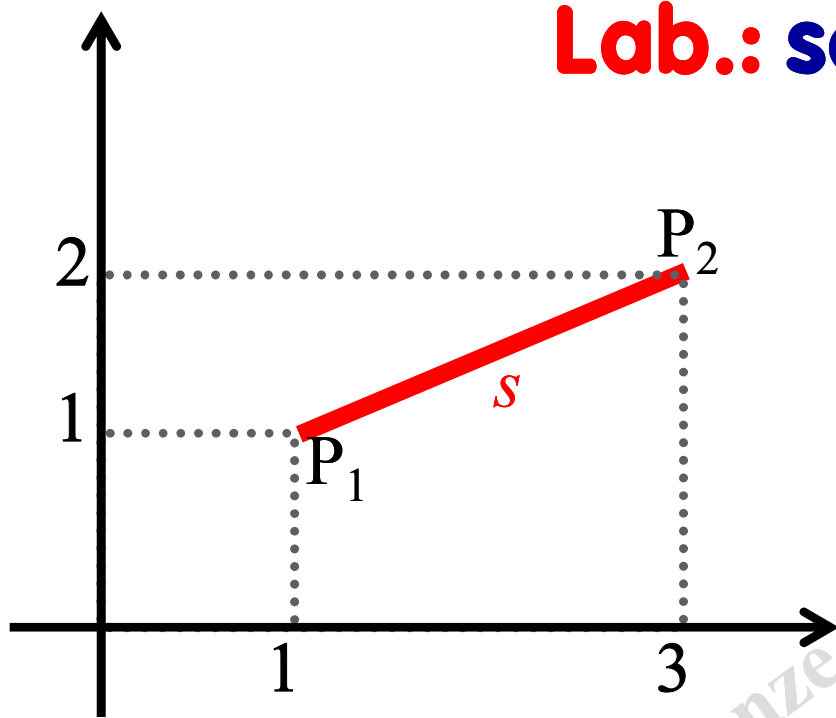
$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

$$s: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2\lambda \\ 1+\lambda \\ 1+\lambda \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$



# Lab.: segmento in $\mathbb{R}^2$



$$s : P \equiv P_1 + \lambda(P_2 - P_1), \quad \lambda \in [0,1]$$

$$P_1(1,1), \quad P_2(3,2)$$

$$s \subset \mathbb{R}^2 \quad s : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

Dato un altro punto, stabilire se giace sul segmento  $s = \overline{P_1 P_2}$

$$P_3(2,1) \in s?$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

sistema incompatible in  $\lambda$

$P_3$  non giace sulla retta passante per  $P_1$  e  $P_2$

$$P_4(5,3) \in s?$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

sistema compatibile

$$\lambda = 2 \notin [0,1]$$

$P_4$  giace sulla retta sovrapposta a  $s$ , ma si trova oltre  $s$

$$P_5(2.5, 1.75) \in s?$$

$$\begin{pmatrix} 2.5 \\ 1.75 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

$$\begin{pmatrix} 1.5 \\ 0.75 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in [0,1]$$

sistema compatibile

$$\lambda = 0.75 \in [0,1]$$

$$P_5 \in s$$

download scripts: [segment1\\_sym.m](#), [segment1\\_num.m](#), [segment2\\_sym.m](#), [segment2\\_num.m](#)

# Equazione cartesiana di una retta in $\mathbb{R}^2$

Solo in  $\mathbb{R}^2$  dalle *equazioni parametriche scalari* di una retta si ottiene la sua **equazione cartesiana**.

$$W = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha \in \mathbb{R} \right\} \equiv \begin{cases} w_1 = 2\alpha \\ w_2 = 1\alpha \end{cases}, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

Si rimuove il parametro  $\alpha$  dalle due equazioni scalari:

$$\begin{cases} w_1 = 2\alpha \\ w_2 = 1\alpha \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = 2\alpha \\ \alpha = w_2 \end{cases} \Rightarrow w_1 = 2w_2 \Rightarrow x - 2y = 0$$

$$x - 2y = 0$$

**equazione cartesiana** della retta  $W$  nel piano



Solo in  $\mathbb{R}^2$  dalle *equazioni parametriche scalari* di una retta si ottiene la sua **equazione cartesiana**.

## MATLAB Symbolic Maths

$$W = \left\{ \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \forall \alpha \in \mathbb{R} \right\} \equiv \begin{cases} w_1 = 2\alpha \\ w_2 = 1\alpha \end{cases}, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

```
syms a x y real
u=[2 1]'; b=[x y]'; % system u*a=b
%% Gauss method on complete matrix G
G=[u*a b]
G =
[2*a, x]
[ a, y]
m21=G(2,1)/G(1,1); G(2,:)=G(2,:)-m21*G(1,:)
G =
[2*a, x]
[ 0, y - x/2]
Ceq="cartesian eq.: "+string(G(2,2))+" = 0"
```

Se il sistema è compatibile, allora la seconda riga deve contenere tutti zeri

"..." stringa costante

'...' array di chars  
[ ] concatenazione di array

```
Ceq=['cartesian eq.: ' char(G(2,2)) ' = 0']
Ceq =
'cartesian eq.: y - x/2 = 0'
```

Viceversa, solo in  $\mathbb{R}^2$ , dall'**equazione cartesiana** di una retta si ottengono le sue **equazioni parametriche scalari**.

## MATLAB Symbolic Maths

$$x - 2y = 0$$

```
syms a x y real
Eq = x-2*y == 0;
Y=a;
X=solve(Eq,x) % risolve l'eq. rispetto a x
X =
2*y
X=subs(X,y,a) % sostituisce ad y a
X =
2*a
Peqs=[X;Y]
Peqs =
2*a
a
```

Equazioni parametriche

# Equazione parametrica di un piano

$$u, v \in \mathbb{R}^3$$

$$W = \{\alpha u + \beta v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \equiv \begin{cases} w_1 = \alpha u_1 + \beta v_1 \\ w_2 = \alpha u_2 + \beta v_2 \\ w_3 = \alpha u_3 + \beta v_3 \end{cases}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

equazione  
parametrica  
vettoriale

equazioni  
parametriche  
scalari

$$u, v \in \mathbb{R}^n$$

$$W = \{\alpha u + \beta v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \equiv \begin{cases} w_1 = \alpha u_1 + \beta v_1 \\ w_2 = \alpha u_2 + \beta v_2 \\ \vdots \\ w_n = \alpha u_n + \beta v_n \end{cases}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

La stessa eq.!

# Equazione cartesiana di un piano in $\mathbb{R}^3$

Solo in  $\mathbb{R}^3$  dalle *equazioni parametriche scalari* di un piano si ottiene la sua **equazione cartesiana**.

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, v = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

$$W = \{\alpha u + \beta v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \equiv \begin{cases} w_1 = \alpha 1 + \beta 2 \\ w_2 = \alpha 3 + \beta 0 \\ w_3 = \alpha 3 + \beta 1 \end{cases}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

Si rimuovono i parametri  $\alpha$  e  $\beta$  dalle tre equazioni scalari:

$$\begin{cases} w_1 = \alpha 1 + \beta 2 \\ w_2 = \alpha 3 + \beta 0 \\ w_3 = \alpha 3 + \beta 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = 1\alpha + 2\beta \\ \alpha = w_2/3 \\ w_3 = 3\alpha + 1\beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = 1w_2/3 + 2\beta \\ \alpha = w_2/3 \\ w_3 = 3w_2/3 + 1\beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = w_2/3 + 2\beta \\ \alpha = w_2/3 \\ \beta = w_3 - w_2 \end{cases}$$

$$w_1 = w_2/3 + 2(w_3 - w_2) \Rightarrow$$

$$3x + 5y - 6z = 0$$

**equazione cartesiana** del piano  $W$  nello spazio

e solo in  $\mathbb{R}^3$  ... dall'**equazione cartesiana di un piano**

$$3x + 5y - 6z = 0$$

si ottengono le sue **equazioni parametriche**.

Si considera l'**equazione cartesiana** come un **sistema lineare omogeneo** di una sola equazione in 3 incognite. Tale sistema è **indeterminato**; si possono fissare arbitrariamente i valori di due incognite (per es.,  $x$  e  $y$ ):

$$3x + 5y - 6z = 0$$

**equazione cartesiana di un piano**

risolviamo l'eq. in  $z$ , mentre le altre due sono considerate parametri liberi

$$\begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu \\ z = \frac{3\lambda + 5\mu}{6} \end{cases}$$

**equazioni parametriche scalari**

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5/6 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

vettori scalati giacciono sulla stessa retta

**equazione parametrica vettoriale**

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$



e solo in  $\mathbb{R}^3$  ... dall'equazione cartesiana di un piano

$$3x + 5y - 6z = 0$$

si ottengono le sue equazioni parametriche.

## MATLAB Symbolic Maths

```
syms x y z real
Eq = 3*x + 5*y - 6*z == 0;
Z = solve(Eq, z) % risolve rispetto s z
Z =
x/2 + (5*y)/6
X=x; Y=y; sol=[X;Y;Z] % Eq. param.
sol =
```

$x$   
 $y$   
 $x/2 + (5*y)/6$

vogliamo i coefficienti di  $x$  e  $y$

```
Cx=simplify(expand(sol/x))
```

Cx = coefficienti di  $x$

$1$   
 $y/x$   
 $(5*y)/(6*x) + 1/2$

vogliamo estrarre solo i numeri dai coefficienti

```
Cy=simplify(expand(sol/y))
```

Cy = coefficienti di  $y$

$x/y$   
 $1$

$x/(2*y) + 5/6$

```
cCy=children(Cy)
```

```
cCy =
3x1 cell array
{1x2 cell}
{1x1 cell}
{1x2 cell}
```

sottoespressioni o termini di un array simbolico

```
cCy{2}
```

```
ans =
1x1 cell array
{[1]}
```

```
isempty(symvar(cCy{2}{1}))
```

```
ans =
logical 1
```

symvar: variabili simboliche nell'espressione

```
cCy{3}
```

```
ans =
1x2 cell array
{[x/(2*y)]} {[5/6]}
{cCy{3}{1} symvar(cCy{3}{1})}
```

```
ans = 1x2 cell array
{[x/(2*y)]} {[x y]}
```

```
isempty(symvar(cCy{3}{1}))
```

```
ans =
logical 0
```

```
isempty(symvar(cCy{3}{2}))
```

```
ans =
logical 1
```

Viceversa, solo in  $\mathbb{R}^3$ , dalle *equazioni parametriche* di un piano si può ottenere la sua *equazione cartesiana*.

## MATLAB Symbolic Maths

```
syms x y z real
A=[1 2;3 0;3 1] ; v=[x y z]';
G=[A v] % system A*w = v
```

$$P = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

```
G =
[1, 2, x]
[3, 0, y]
[3, 1, z]
```

система di 3 eq. in 2 incognite

```
%% metodo di Gauss in avanti (produce un sistema trapezoidale)
```

```
m21=G(2,1)/G(1,1); G(2,:)=G(2,:)-m21*G(1,:)
```

```
G =
[1, 2, x]
[0, -6, y - 3*x]
[3, 1, z]
```

**sistemi trapezoidali:** generalizzazione dei sistemi triangolari superiori quando la matrice dei coefficienti è rettangolare

```
m31=G(3,1)/G(1,1); G(3,:)=G(3,:)-m31*G(1,:)
```

```
G =
[1, 2, x]
[0, -6, y - 3*x]
[0, -5, z - 3*x]
```

**m<sub>ij</sub>:** moltiplicatore per inserire 0 in posizione (i,j)

```
m32=G(3,2)/G(2,2); G(3,2:end)=G(3,2:end)-m32*G(2,2:end)
```

```
G =
[1, 2, x]
[0, -6, y - 3*x]
[0, 0, z - (5*y)/6 - x/2]
```

Se il sistema è compatibile, allora la terza riga deve contenere tutti zeri

Teorema di Rouché-Capelli

```
Ceq="cartesian eq.: "+string(G(3,3))+ " = 0"
```

```
Ceq =
"cartesian eq.: z - (5*y)/6 - x/2 = 0"
```

# Come disegnare un piano in $\mathbb{R}^3$ dalla sua eq. cartesiana?

$$3x + 5y - 6z = 0 \quad \Rightarrow \quad z = (3x + 5y)/6$$

MATLAB simbolico

```
syms x y z real
Eq = 3*x + 5*y - 6*z;
Z = solve(Eq == 0, z) % risolve in z
Z =
x/2 + (5*y)/6
ezmesh(x,y,Z,[-4 4]); axis equal
fmesh(x,y,Z,[-4 4])
```

MATLAB numerico

```
x=linspace(-4,4,25); y=linspace(-4,6,25);
[X,Y]=meshgrid(x,y);
Z=(3*X+5*Y)/6;
mesh(X,Y,Z); axis equal; hold on; hidden off
xlabel('x'); ylabel('y'); zlabel('z')
```

disegna i due vettori dall'equazione parametrica:

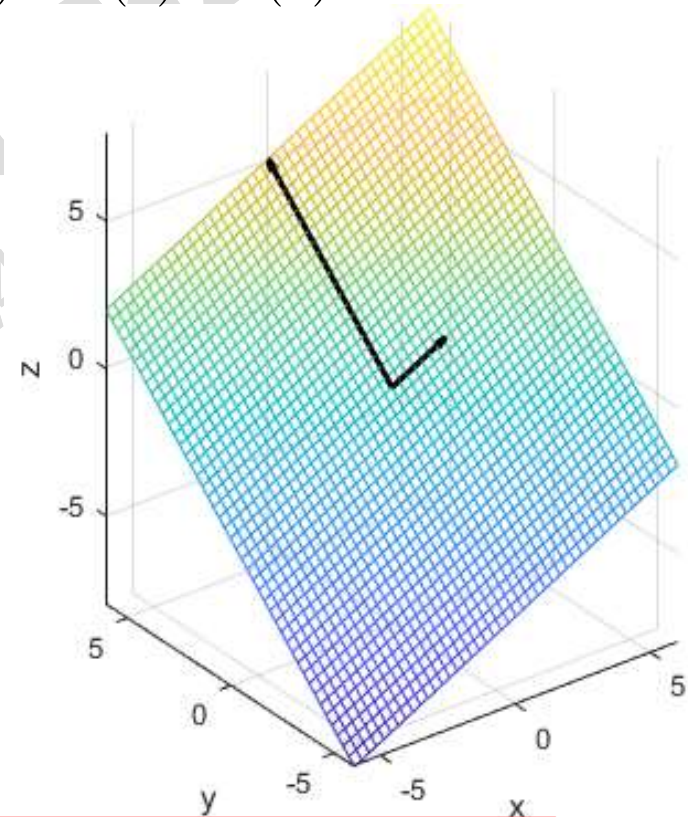
```
V=[2 0;0 6;1 5]; % vettori
h=quiver3([0 0],[0 0],[0 0], V(1,:),V(2,:),V(3,:),1,'k','LineWidth',2)
```

o

```
h=quiver3([0 0],[0 0],[0 0],V(1,:),V(2,:),V(3,:),1,'k'); set(h, 'LineWidth',2)
```

```
h=quiver3([0 0],[0 0],[0 0],V(1,:),V(2,:),V(3,:),1,'k'); h.LineWidth=2;
```

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

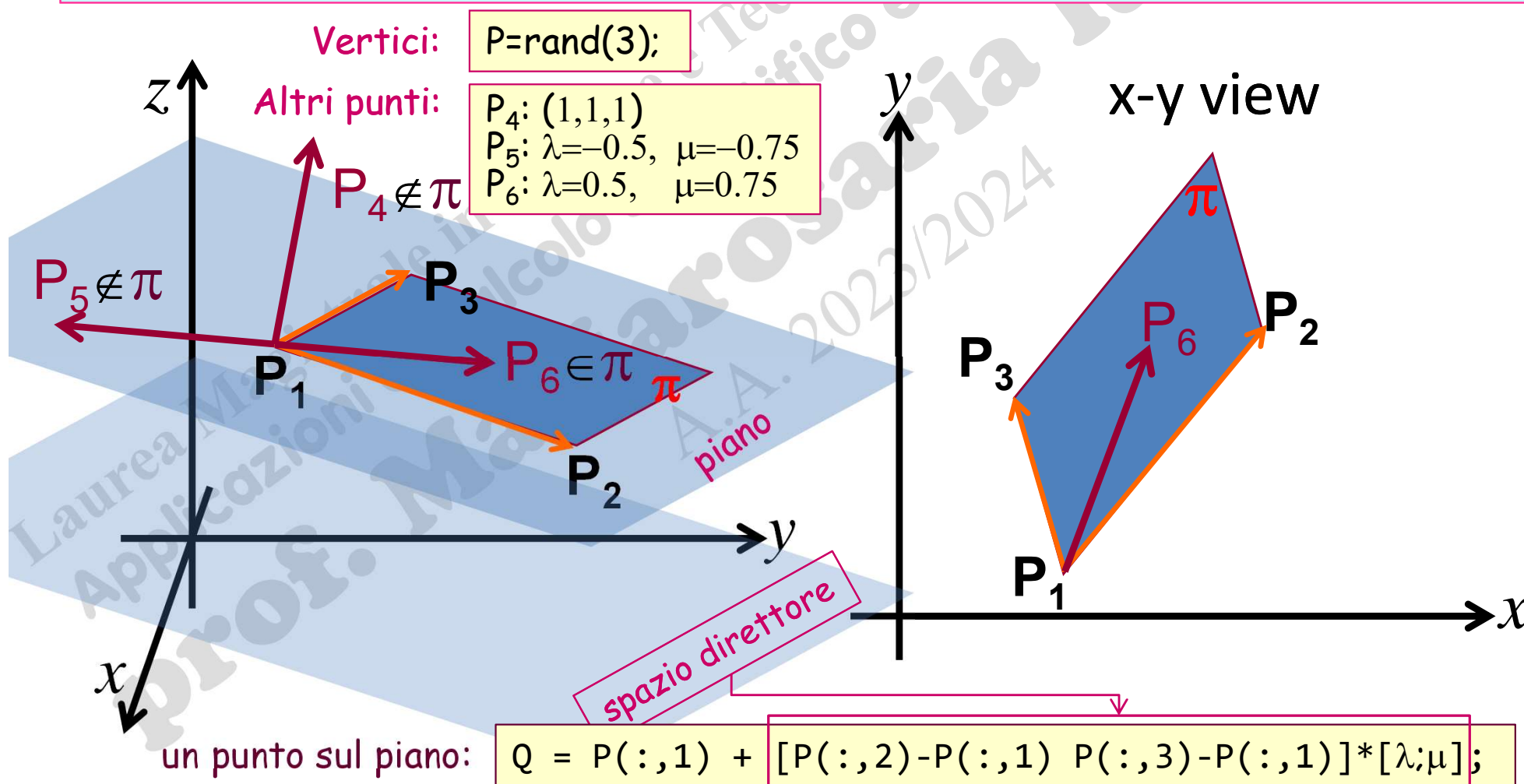


# Esercizio

Analogamente a quanto detto su di un segmento in  $\mathbb{R}^2$  (pg. 17), nell'eq. parametrica di un **piano in  $\mathbb{R}^3$** , dati tre punti  $P_1, P_2, P_3$  non allineati, se si limitano i parametri reali a variare tra 0 e 1, l'equazione descrive il **parallelogramma** avente tali tre punti come vertici:

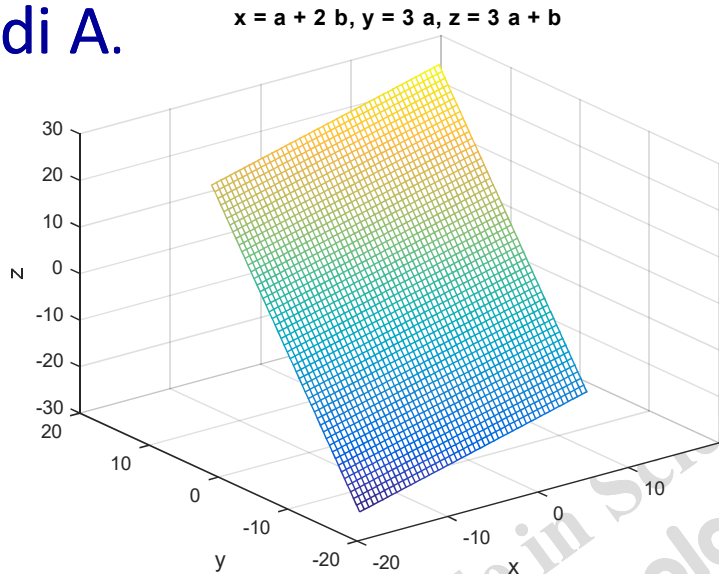
$$\pi: P \equiv P_1 + \lambda(P_2 - P_1) + \mu(P_3 - P_1), \quad \lambda, \mu \in [0, 1]$$

- È tale parallelogramma un sottospazio di  $\mathbb{R}^3$ ?
- Assegnato un quarto punto, stabilire se esso appartenga al parallelogramma.



# Esempio di $\text{span}\{\dots\}$

Se  $A$  è una matrice  $m \times n$ , lo Spazio delle Colonne (o Range) di  $A$ , denotato come  $\mathcal{R}(A)$ , è il sottospazio di  $\mathbb{R}^m$  generato dalle colonne di  $A$ .



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathcal{R}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

notazione matriciale per la combinazione lineare delle colonne della matrice

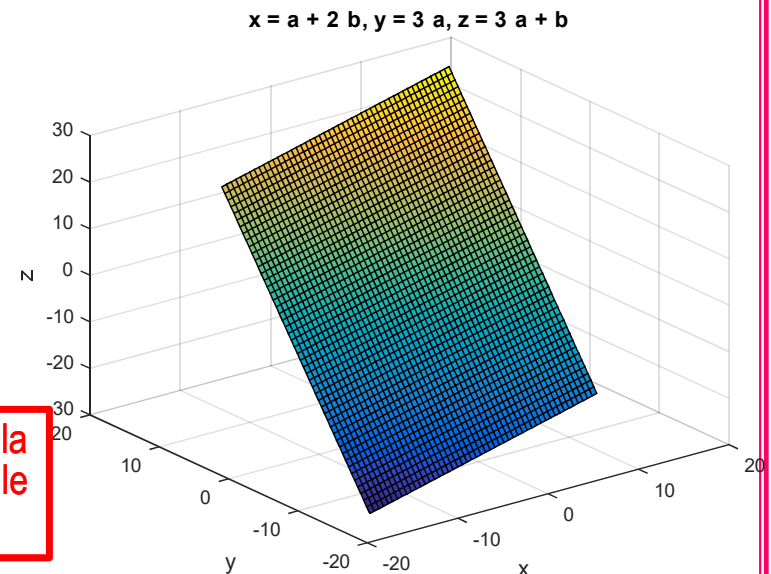
```
syms a b real
A=[1 2;3 0;3 1];
RA = A*[a;b];
ezmesh(RA(1),RA(2),RA(3))
```

Lo Spazio delle Righe di  $A$ , denotato come  $\mathcal{R}(A^T)$ , è il sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  generato dalle righe di  $A$ .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathcal{R}(A^T) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

```
A=[1 3 3;2 0 1];
syms a b real
RAT = A'*[a;b];
ezsurf(RAT(1),RAT(2),RAT(3))
```

notazione matriciale per la combinazione lineare delle righe della matrice





# Spazio delle Colonne $\mathcal{R}(A)$ e Spazio Nullo $\mathcal{N}(A)$

## $A(m \times n)$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Spazio delle Colonne di  $A$ :  $\mathcal{R}(A) = \{y \in \mathbb{R}^m : y = Ax\}$

MATLAB (numerico)

```
A=[1 2;3 0;3 1];
Cn=orth(A)
-0.34427    0.8677
-0.62941   -0.49669
-0.69665    0.019944
```

```
disp(Cn'*Cn)
1          1.2837e-16
1.2837e-16 1
```

MATLAB (simbolico)

```
S=sym(A);
Co=orth(S)
disp(Co'*Co)
[1, 0]
[0, 1]
[ 19^(1/2)/19, (33*19^(1/2)*70^(1/2))/1330]
[(3*19^(1/2))/19, -(3*19^(1/2)*70^(1/2))/266]
[(3*19^(1/2))/19, (2*19^(1/2)*70^(1/2))/665]
```

```
S=sym(A);
Cs=colspace(S)
disp(Cs'*Cs)
[ 1, 0]
[ 0, 1]
[ 1/2, 5/6]
[ 5/4, 5/12]
[5/12, 61/36]
```

```
disp(rank([A Cn double(Co) double(Cs)]))
2
```

Lo stesso spazio!

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Spazio Nullo di  $A$ :  $\mathcal{N}(A) = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax = \underline{0}\}$

MATLAB (numerico)

```
A=[1 3 3;2 0 1];
Nn=null(A)
-0.35857
-0.59761
0.71714
```

```
format rat
Nr=null(A,"rational")
-1/2
-5/6
1
```

```
disp(rank([Nn Nr double(Ns)]))
1
```

MATLAB (simbolico)

```
S=sym(A);
Ns=null(S)
-1/2
-5/6
1
```

Lo stesso spazio!

# Spazio delle Righe $\mathcal{R}(A^T)$ e Spazio Nullo Sinistro $\mathcal{N}(A^T)$

$A(m \times n)$

$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  Spazio delle Righe di  $A$ :  $\mathcal{R}(A^T) = \{x \in \mathbb{R}^n : x = A^T y\}$

MATLAB (numerico)

```
A=[1 3 3;2 0 1];  
Rn=orth(A')  
-0.34427    0.8677  
-0.62941   -0.49669  
-0.69665    0.019944
```

MATLAB (simbolico)

```
S=sym(A);  
Ro=orth(S')  
[ 19^(1/2)/19, (33*19^(1/2)*70^(1/2))/1330]  
[(3*19^(1/2))/19, -(3*19^(1/2)*70^(1/2))/266]  
[(3*19^(1/2))/19, (2*19^(1/2)*70^(1/2))/665]
```

```
S=sym(A);  
Rs=colspace(S')  
[ 1, 0]  
[ 0, 1]  
[ 1/2, 5/6]
```

```
disp(rank([A' Rn double(Ro) double(Rs)]))  
2
```

Lo stesso spazio!

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$  Spazio Nullo Sinistro of  $A$ :  $\mathcal{N}(A^T) = \{y \in \mathbb{R}^m : A^T y = \underline{0}\}$

MATLAB (numerico)

```
A=[1 2;3 0;3 1];  
Ln=null(A')  
-0.35857  
-0.59761  
0.71714
```

```
format rat  
Lr=null(A', "rational")  
-1/2  
-5/6  
1
```

MATLAB (simbolico)

```
S=sym(A);  
Ls=null(S')  
-1/2  
-5/6  
1
```

```
disp(rank([Ln double(Lr) double(Ls)]))  
1
```

Lo stesso spazio!



# I 4 sottospazi fondamentali di una matrice

$$\mathcal{R}(A), \mathcal{R}(A^T), \mathcal{N}(A), \mathcal{N}(A^T)$$

$$A = \begin{matrix} n=4 \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\ m=3 \end{matrix}$$

Tale matrice ha la 3<sup>a</sup> riga uguale alla 1<sup>a</sup>; la 4<sup>a</sup> colonna uguale alla 1<sup>a</sup>; la 3<sup>a</sup> colonna è la somma delle prime due colonne.



Quindi  $r = \text{rank}(A) = 2$ .

MATLAB (numerico)

```
A=[1 2 3 1; 1 1 2 1; 1 2 3 1];
Cn=orth(A)
-0.63853    0.30377
-0.42959   -0.90302
-0.63853    0.30377
```

```
A=[1 2 3 1; 1 1 2 1; 1 2 3 1];
Nn=null(A)
0.75059    0.19133
0.10759    0.62324
-0.10759   -0.62324
-0.64301    0.4319
```

```
A=[1 2 3 1; 1 1 2 1; 1 2 3 1];
Rn=orth(A')
-0.28161   -0.5663
-0.49234    0.598
-0.77395    0.031701
-0.28161   -0.5663
```

```
A=[1 2 3 1; 1 1 2 1; 1 2 3 1];
Ln=null(A')
-0.70711
-5.5511e-16
0.70711
```

MATLAB (simbolico)

```
S=sym(A);
Cs=colspace(S)
[ 1, 0]
[ 0, 1]
[ 1, 0]
```

```
S=sym(A);
Ns=null(S)
[-1, -1]
[-1, 0]
[ 1, 0]
[ 0, 1]
```

```
S=sym(A);
Rs=colspace(S')
[1, 0]
[0, 1]
[1, 1]
[1, 0]
```

```
S=sym(A);
Ls=null(S')
-1
0
1
```

$$\mathcal{R}(A)$$

Perché 2 vettori?

$$\mathcal{N}(A)$$

Perché 2 vettori?

$$\mathcal{R}(A^T)$$

Perché 2 vettori?

$$\mathcal{N}(A^T)$$

Perché 1 vettore?

# Esempio: perché 3 vettori in $\mathbb{R}^3$ generano un piano?

Display the range  $\mathcal{R}(A)$  where:

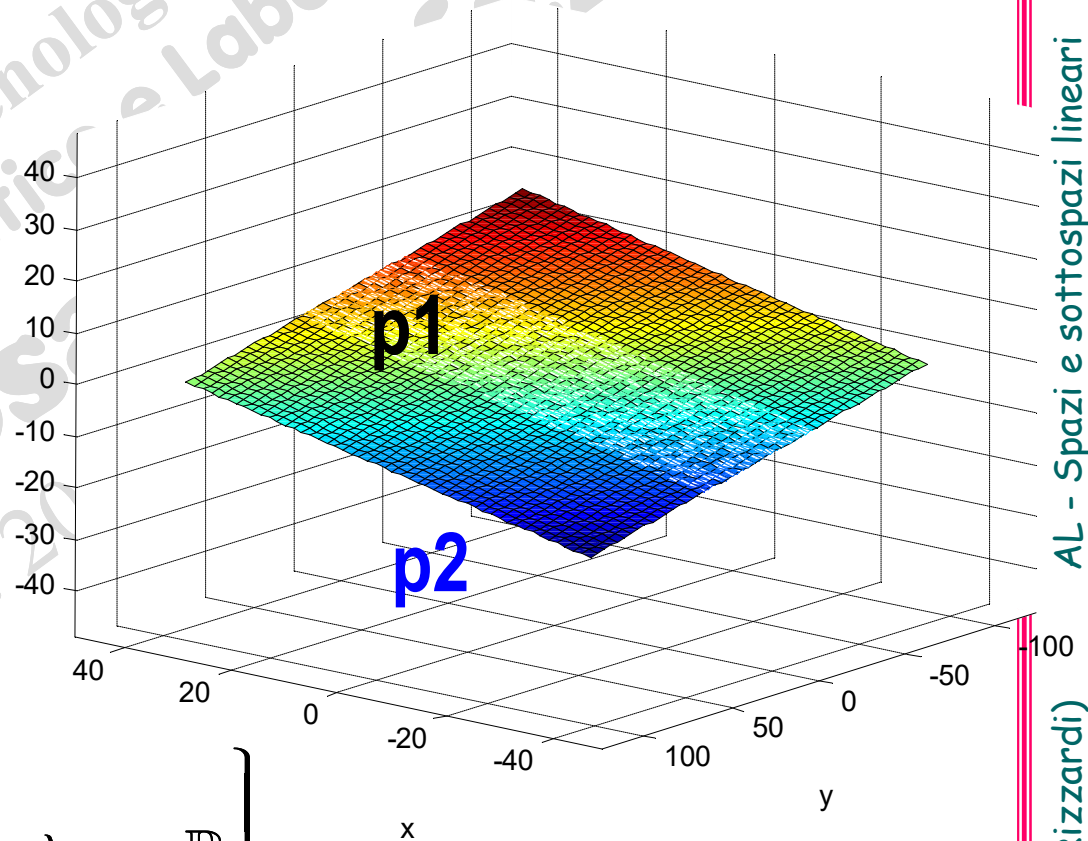
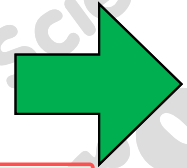
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 6 & 9 \\ -1 & -3 & 3 \end{pmatrix}$$

Colonne 1 e 3:

```
A=[1 3 3;2 6 9;-1 -3 3];  
syms a b real  
p1=A(:,[1 3])*[a b]';  
ezmesh(p1(1),p1(2),p1(3))
```

Colonne 2 e 3:

```
syms c d real  
p2=A(:,2:3)*[c d]';  
hold on  
ezsurf(p2(1),p2(2),p2(3))
```



$$\Rightarrow \mathcal{R}(A) = \left\{ \mathbf{w} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

I 3 vettori sono **linearmente dipendenti!**

# Indipendenza lineare

$k$  vettori in uno spazio lineare  $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$  sono detti **linearmente indipendenti** se il sistema lineare omogeneo

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = \underline{0} \iff \alpha_i = 0 \quad \forall i$$

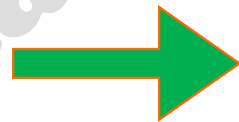
ammette, come soluzione  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k)^\top$ , solo il **soluzione banale vettore nullo.**

Altrimenti essi sono detti **linearmente dipendenti.**

## Esempi

linearmente indipendenti

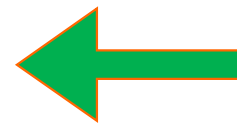
$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$



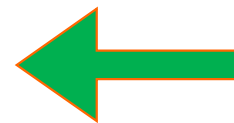
linearmente dipendenti

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

linearmente dipendenti



$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$



# Esempi di vettori linearmente dipendenti

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = \underline{0} \iff \exists i : \alpha_i \neq 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 6 & 9 \\ -1 & -3 & 3 \end{pmatrix}$$

```
A=[1 3 3;2 6 9;-1 -3 3]
```

```
A =
```

```
 1     3     3
 2     6     9
-1    -3     3
```

```
N=null(A); 'N'
```

```
ans =
```

```
-0.9487    0.3162    0.0000
```

```
N(1)*A(:,1)+N(2)*A(:,2)+N(3)*A(:,3)
```

```
ans =
```

```
1.0e-014 *
-0.0583
-0.1082
 0.0749
```

risolve il sistema omogeneo

combinazione lineare delle colonne di A

A\*N

```
ans =
```

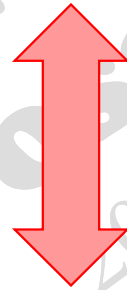
```
1.0e-014 *
-0.0583
-0.1082
 0.0749
```

$$A\eta = \underline{0}, \forall \eta \in \mathcal{N}(A)$$

$1e-14$  denota un numero così piccolo da poter essere considerato zero!

# Teorema

$k$  vettori in uno spazio lineare sono **linearmente dipendenti** se, e solo se, uno di essi è combinazione lineare dei rimanenti vettori.



$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3 = \underline{0}$$

$$\alpha_1 \neq 0 \Rightarrow$$

$$u_1 = -\frac{\alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3}{\alpha_1}$$

# Conseguenze

2 vettori  $\underline{u}$  e  $\underline{v}$  (entrambi  $\neq \underline{0}$ ) di uno spazio lineare sono **paralleli** ( $\underline{u} \parallel \underline{v}$ ) se, e solo se, essi sono **linearmente dipendenti**.

$$\exists \alpha, \beta : |\alpha| + |\beta| \neq 0 \wedge \alpha \underline{u} + \beta \underline{v} = \underline{0}$$



$$\beta \neq 0 \Rightarrow \underline{v} = -\frac{\alpha}{\beta} \underline{u}$$

vettori scalati: sulla stessa retta

3 vettori  $\underline{u}$ ,  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  di uno spazio lineare sono **complanari** se, e solo se, essi sono **linearmente dipendenti**.

$$\exists \alpha, \beta, \gamma : |\alpha| + |\beta| + |\gamma| \neq 0 \wedge \alpha \underline{u} + \beta \underline{v} + \gamma \underline{w} = \underline{0}$$



$$\gamma \neq 0 \Rightarrow \underline{w} = -\frac{\alpha}{\gamma} \underline{u} - \frac{\beta}{\gamma} \underline{v}$$

vettori complanari: sullo stesso piano

# Rango di una matrice

Il **rango** di una matrice indica il numero di righe e di colonne che sono **linearmente indipendenti**.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 2 & 6 & 9 \\ -1 & -3 & 3 \end{pmatrix}$$

```
A=[1 3 3;2 6 9;-1 -3 3]
```

```
A =  
 1 3 3  
 2 6 9  
-1 -3 3
```

```
rref(A)
```

```
ans =  
 1 3 0  
 0 0 1  
 0 0 0
```

```
rank(A)
```

```
ans =  
 2
```

rref: row-reduced echelon form



# rref: row-reduced echelon form

Una matrice è in **echelon form** se ha la forma risultante da un'eliminazione Gaussiana. **Row echelon form** significa che l'eliminazione Gaussiana ha operato sulle righe (row reduction).

$$A = [1 \ 3 \ 3; 2 \ 6 \ 9; -1 \ -3 \ 3];$$

$$[L, U, P] = \text{lu}(A); U$$

U =

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & -1.5 \\ 0 & 0 & 7.5 \end{bmatrix}$$

Una matrice è in **row-reduced echelon form** se soddisfa le seguenti condizioni:

- È in **row echelon form**.
- Ogni riga non nulla inizia con un **1** che è l'unico elemento non nullo in quella colonna.

$$A = [1 \ 3 \ 3; 2 \ 6 \ 9; -1 \ -3 \ 3];$$

$$S = \text{rref}(A); S$$

S =

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

La **row-reduced echelon form** di una matrice può essere calcolata mediante l'eliminazione di Gauss-Jordan (Gauss $\downarrow$  + Gauss $\uparrow$ , rispettivamente Gauss in avanti e all'indietro).

A differenza della **row echelon form**, la **row-reduced echelon form** di una matrice è **unica** e non dipende dall'algoritmo usato per calcolarla.

# Basi di uno Spazio Lineare

Una sequenza di vettori  $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  di uno spazio lineare  $X$  è detta una **base di  $X$** , se

- ❑  $X = \text{span}\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  (i vettori generano lo spazio)
- ❑ i vettori sono linearmente indipendenti.

## ESEMPIO

una base per  $\mathbb{R}^3$   
(base standard)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

un'altra base per  $\mathbb{R}^3$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

**In uno spazio lineare ci sono infinite basi**

# Componenti di un vettore

Se  $\{u^{(1)}, u^{(2)}, \dots, u^{(n)}\}$  è una base per lo spazio  $X$ , allora

$$\forall x \in X \quad \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R} \quad : \quad x = \alpha_1 u^{(1)} + \alpha_2 u^{(2)} + \dots + \alpha_n u^{(n)}$$

gli scalari  $(\alpha_i)$  sono detti **componenti** di  $x$  rispetto alla base  $\{u^{(1)}, u^{(2)}, \dots, u^{(n)}\}$ .

## ESEMPIO

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad \Rightarrow \quad x = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Le **componenti** di  $x$  rispetto alla **base standard** sono  $(2, -1, 1)^T$ .

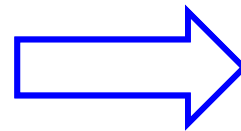
# Cambiamento di base

Per calcolare le **componenti di**  $x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  rispetto alla seguente base

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

si impone  $\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e si risolve il sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10/3 \\ -5/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$$

# Teorema

Se entrambe le sequenze  
 $\{u^{(1)}, u^{(2)}, \dots, u^{(n)}\}$  e  $\{v^{(1)}, v^{(2)}, \dots, v^{(k)}\}$   
sono **basi** di uno Spazio  $X$ , allora  
 $k = n$ .

Cioè, tutte le basi di uno Spazio Lineare contengono lo stesso numero di vettori.

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad \text{rispetto alla base standard}$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \mathbf{B}_1$$

$$x = \begin{pmatrix} 10/3 \\ -5/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \quad \text{rispetto alla base}$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} = \mathbf{B}_2$$

$$x = \alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \alpha_3 \vec{u}_3 = \begin{pmatrix} \vec{u}_1 & \vec{u}_2 & \vec{u}_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_1 \vec{\beta} = x = \mathbf{B}_2 \vec{\alpha} \quad \text{il vettore } x \text{ è lo stesso}$$

$$x = \beta_1 \vec{v}_1 + \beta_2 \vec{v}_2 + \beta_3 \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \vec{v}_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{\beta} = \mathbf{B}_1^{-1} \mathbf{B}_2 \vec{\alpha}$$

$$\vec{\alpha} = \mathbf{B}_2^{-1} \mathbf{B}_1 \vec{\beta}$$

$\mathbf{B}_{\text{new}}^{-1} \mathbf{B}_{\text{old}}$ : matrice del cambiamento di base

# Dimensione di uno Spazio Lineare

La **dimensione** di uno Spazio Lineare  $X$ , denotata con  **$\dim X$** , *per definizione*, è il numero di vettori in qualunque base (cardinalità della base).

*Per definizione*, il sottospazio contenente solo il vettore nullo ha

$$\dim \{ \underline{0} \} = 0.$$

Esistono spazi lineari con **dimensione finita** e spazi lineari con **dimensione infinita**.



# Esempi

$\Pi_n$  è lo Spazio Lineare dei polinomi reali al più di grado  $n$ . Esso contiene vettori come

$$P_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$$

Una base di  $\Pi_n$  è  $\{1, x, x^2, x^3, \dots, x^n\}$ : quindi

$$\dim \Pi_n = n+1$$

$\mathcal{A}$  è lo Spazio Lineare delle funzioni reali che sono **analitiche**\* in  $x=0$ . Esso contiene vettori come

$$f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n + \dots$$

Una base di  $\mathcal{A}$  consiste di tutte le funzioni potenza  $\{x^k\}$ : quindi

$$\dim \mathcal{A} = \infty$$

\* una funzione si dice **analitica in un punto** se ivi è la somma di una serie di potenze

# Proprietà dei Sottospazi Lineari

❖ Se  $W$  è sottospazio dello spazio Lineare  $X$ , allora

$$\dim W \leq \dim X$$

❖ Se  $W$  è sottospazio di  $X$  e  $\dim W = \dim X$  allora  $W = X$ .

❖ Se  $\dim X = n$  e gli  $n$  vettori di  $X$   $\{\mathbf{u}^{(1)}, \mathbf{u}^{(2)}, \dots, \mathbf{u}^{(n)}\}$  sono linearmente indipendenti, allora essi formano una **base** per  $X$ .

# Esempi di basi e dimensione

n La base canonica di  $\mathbb{R}^2$  è costituita dai vettori

$$\{(1,0)^\top, (0,1)^\top\}:$$

quindi  **$\dim \mathbb{R}^2 = 2$** .

n La base canonica di  $\mathbb{R}^n$  è costituita dai vettori

$$\{(1,0,\dots,0)^\top, (0,1,\dots,0)^\top, \dots, (0,\dots,0,1)^\top\}:$$

quindi  **$\dim \mathbb{R}^n = n$** .

n Una base per  $\Pi_2$  è costituita dalle funzioni  $\{1, x, x^2\}$ :

quindi  **$\dim \Pi_2 = 3$** .

n Se  $M_{(2 \times 2)} = \left\{ \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix}, \alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{R} \right\}$  ... una sua base è ...  
e quindi  **$\dim M_{(2 \times 2)} = \dots$**

# I 4 Sottospazi Fondamentali associati ad una matrice $A(m \times n)$ : dimensioni e basi

*Spazio Nullo di una matrice  $A$ :  $\mathcal{N}(A)$  sottospazio di  $\mathbb{R}^n$*

$$\mathcal{N}(A) = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax = \underline{0}\} \quad \mathcal{N}(A) \subseteq \mathbb{R}^n$$

- **dim  $\mathcal{N}(A) = n - r$**  dove  $r$  è il rango di  $A$ .
- Una base si ottiene risolvendo il sistema  $Ax=0$ .

*Spazio Nullo Sinistro di una matrice  $A$ :  $\mathcal{N}(A^T)$  sottosp di  $\mathbb{R}^m$*

$$\mathcal{N}(A^T) = \{y \in \mathbb{R}^m : A^T y = \underline{0}\} \quad \mathcal{N}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^m$$

- **dim  $\mathcal{N}(A^T) = m - r$**  dove  $r$  è il rango di  $A$ .
- una base si ottiene risolvendo il sistema  $A^T x=0$ .

# I 4 Sottospazi Fondamentali associati ad una matrice $A(m \times n)$ : dimensioni e basi

*Spazio delle Colonne (o Range) di  $A$ :  $\mathcal{R}(A)$  sottospazio di  $\mathbb{R}^m$*

$$\mathcal{R}(A) = \text{span}\{A_{\cdot,1}, A_{\cdot,2}, \dots, A_{\cdot,n}\} \quad \mathcal{R}(A) \subseteq \mathbb{R}^m$$

- **dim  $\mathcal{R}(A) = r$**  dove  $r$  è il rango di  $A$ .
- Una base è formata dalle colonne di  $A$  corrispondenti ai pivot.

*Spazio delle Righe di  $A$ :  $\mathcal{R}(A^T)$  sottospazio di  $\mathbb{R}^n$*

$$\mathcal{R}(A^T) = \text{span}\{A_{1,\cdot}, A_{2,\cdot}, \dots, A_{n,\cdot}\} \quad \mathcal{R}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^n$$

- **dim  $\mathcal{R}(A^T) = r$**  dove  $r$  is the rango di  $A$ .
- Una bas è formata dalle righe di  $A$  corrispondenti ai pivot.

# Esempi: Spazio Nullo e Spazio Nullo Sinistro

## MATLAB

```
A=[1 0 1;5 4 9;2 4 6];  
NA=null(A)  
NA =  
    0.57735  
    0.57735  
   -0.57735  
disp(norm(NA)) ||η||2 = 1  
    1  
NAT=null(A')  
NAT =  
   -0.90453  
    0.30151  
   -0.30151
```

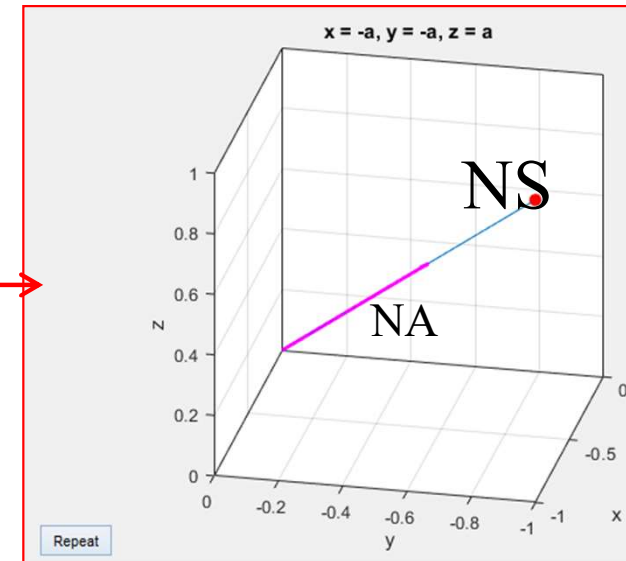
soluzione del  
sistema omogeneo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 5 & 4 & 9 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

## Symbolic Math Toolbox

```
S=sym([1 0 1;5 4 9;2 4 6]);  
NS=null(S)  
NS =  
   -1  
   -1  
    1  
disp(norm(NS)) ||η||2 ≠ 1  
3^(1/2)  
NST=null(S')  
NST =  
    3  
   -1  
    1
```

```
syms a real; r = a*NS;  
ezplot3(r(1),r(2),r(3),[0 1], 'animate')  
axis tight; axis equal; box on; hold on  
h=quiver3(0,0,0,NA(1),NA(2),NA(3),1);  
set(h, 'Color', 'm', 'LineWidth', 2)  
view(-78,23)
```



# Esempio: Spazio delle Colonne e Spazio delle Righe

## MATLAB

## Symbolic Math Toolbox

```
A=[1 0 1;5 4 9;2 4 6];  
disp(rank(A))
```

```
2  
RA = orth(A)  
RA =  
-0.091519 0.41646  
-0.82791 0.47293  
-0.55335 -0.77646
```

```
RAT=orth(A')  
RAT =  
-0.40119 0.71113  
-0.41527 -0.70301  
-0.81646 0.0081265
```

```
RA'*RA  
ans =  
1 1.1102e-16  
1.1102e-16 1  
norm(RA(:,1))  
ans =  
1
```

colonne ortonormali

```
S=sym([1 0 1;5 4 9;2 4 6]);  
disp(rank(S))
```

```
2  
RS=colspace(S)  
RS =  
[ 1, 0]  
[ 0, 1]  
[-3, 1]  
RST=colspace(S')  
RST =  
[ 1, 0]  
[ 0, 1]  
[ 1, 1]
```

```
RS'*RS  
ans =  
[10, -3]  
[-3, 2]  
norm(RS(:,1))  
ans =  
10^(1/2)
```

```
disp(rref(A))  
1 0 1  
0 1 1  
0 0 0
```

```
disp(rank([A RA double(RS) double(RS1)]))  
2
```

```
disp(A(:,1:2))  
1 0  
5 4  
2 4
```

La funzione **orth** può essere applicata anche ad una matrice simbolica, ma **colspace** non può essere applicata ad una matrice numerica.

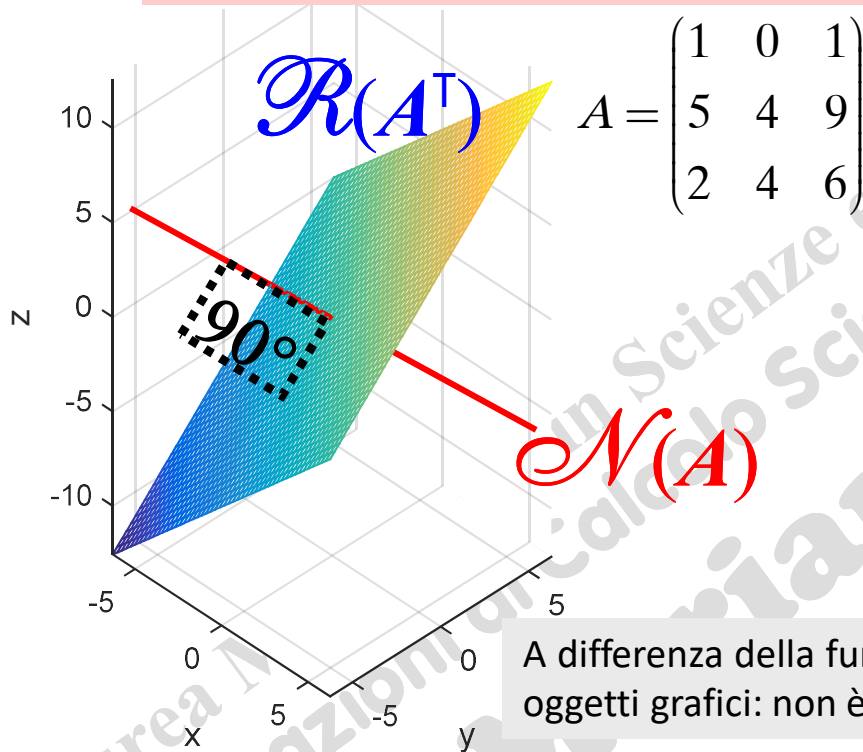
```
RS1=simplify(orth(S))  
RS1 =  
[30^(1/2)/30, -(7*330^(1/2))/330]  
[ 30^(1/2)/6, -330^(1/2)/66]  
[30^(1/2)/15, (8*330^(1/2))/165]  
RS1'*RS1  
ans =  
[ 1, 0]  
[ 0, 1]  
norm(RS1(:,1))  
ans =  
1
```



# Spazio Nullo e Spazio delle Righe

$$\mathcal{N}(A) = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax = \underline{0}\} \quad \mathcal{N}(A) \subseteq \mathbb{R}^n$$

$$\mathcal{R}(A^T) = \text{span}\{A_{1,:}, A_{2,:}, \dots, A_{m,:}\} \quad \mathcal{R}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^n$$



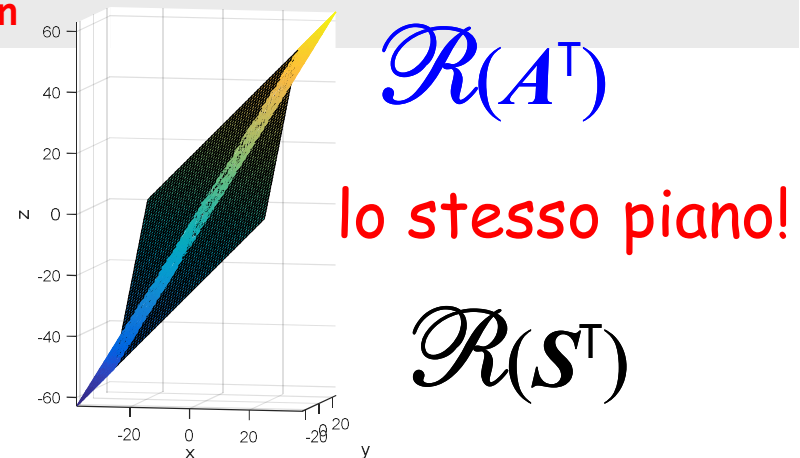
```
A=[1 0 1;5 4 9;2 4 6]; S=rref(A)
S =
    1     0     1
     0     1     1
     0     0     0
```

righe linearmente indipendenti

```
syms a b real; p=A([1 2],:)*[a b]';
fmesh(p(1),p(2),p(3),[-1 1]);
axis('equal')
N=null(A)*[-10 10]; % due punti su N(A)
line(N(1,:),N(2,:),N(3,:), 'Color', 'r')
```

A differenza della funzione **plot**, **line** aggiunge la retta a gca senza cancellare gli altri oggetti grafici: non è necessario **hold on**

```
p=A([1 2],:)*[a b]';
q=S([1 2],:)*[a b]';
fmesh(p(1),p(2),p(3),[-1 1])
axis('equal'); hold on
fsurf(q(1),q(2),q(3),[-5 5])
```



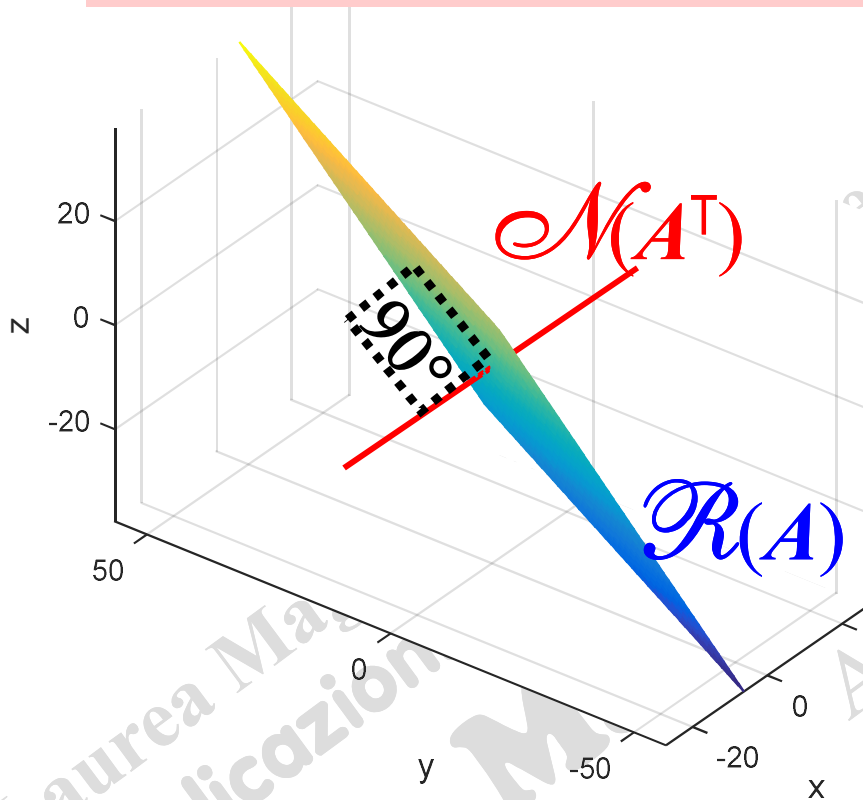
# Spazio Nullo Sinistro e Spazio delle Colonne

$$\mathcal{N}(A^T) = \{y \in \mathbb{R}^m : A^T y = \underline{0}\}$$

$$\mathcal{N}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^m$$

$$\mathcal{R}(A) = \text{span}\{A_{:,1}, A_{:,2}, \dots, A_{:,m}\}$$

$$\mathcal{R}(A) \subseteq \mathbb{R}^m$$



$A = [1 \ 0 \ 1; 5 \ 4 \ 9; 2 \ 4 \ 6]; S = \text{rref}(A)$

$S =$

1	0	1
0	1	1
0	0	0

colonne linearmente indipendenti

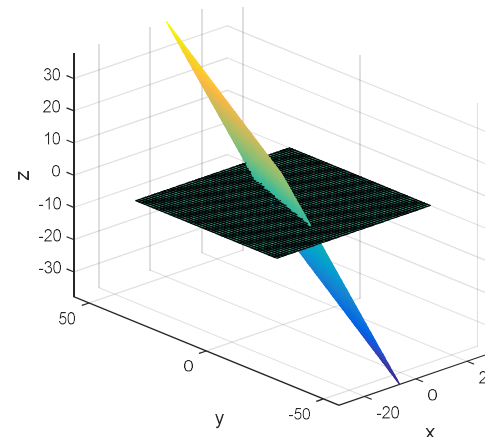
`syms a b real; p=A(:,[1 2])*[a b]';`

`ezmesh(p(1),p(2),p(3)); axis('equal')`

`N=null(A')*[-10 10]; % due punti su  $\mathcal{N}(A^T)$`

`line(N(1,:),N(2,:),N(3,:))`

`p=A(:,[1 2])*[a b]';`  
`q=S(:,[1 2])*[a b]';`  
`fmesh(p(1),p(2),p(3));`  
`axis('equal')`  
`hold on; fsurf(q(1),q(2),q(3))`



$\mathcal{R}(A)$

piani diversi!

$\mathcal{R}(S)$