



**Prof. Mariacarla Staffa**  
**a.a. 2022/2023**

# Laboratorio di Architettura Degli Elaboratori

Rappresentazione dei Numeri



# Codifica ottimale

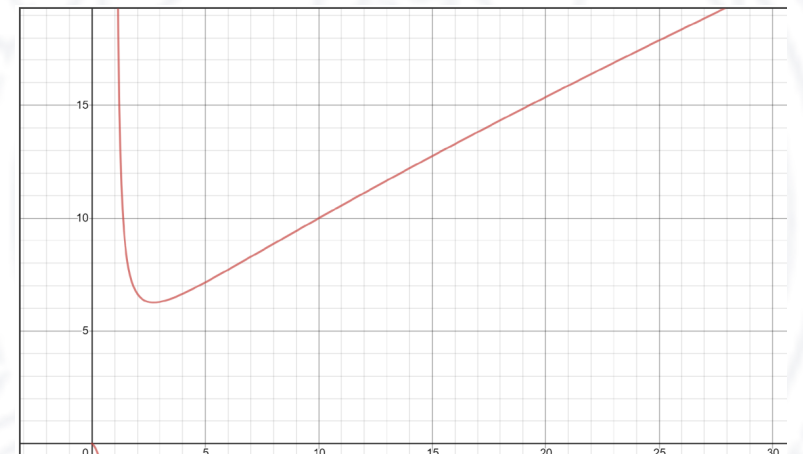
- Ritorniamo alle basi ammissibili ( $b \geq 2$ )
- Abbiamo visto che più grande è la base  $b$ , minore è il numero di cifre che occorrono per rappresentare un numero
- Quindi il codice binario è il sistema di codifica meno economico fra quelli ammissibili
  - Per esempio  $\log_2 10 \cong 3.32$  questo vuol dire che per rappresentare un numero  $n$  in binario occorrono *circa il triplo* delle cifre che occorrono per rappresentare lo stesso  $n$  nel sistema decimale
  - *Perché i computer adottano la codifica binaria?*

# Codifica ottimale

- Non bisogna tener presente solo la lunghezza di codifica ma anche il fatto che un calcolatore per operare in una certa base  $b$  deve poter rappresentare tutte le cifre di quella base, *quindi gli servono  $b$  differenti stati*.
- Una nozione di costo di una codifica che tiene conto anche di questo fattore è data dal prodotto

$$b \cdot m_b \simeq b \cdot \log_b n$$

Si può mostrare che il valore di  $b$  che minimizza tale costo è il numero di Nepero e  $\cong 2.7$ , quindi le codifiche che si avvicinano di più a tale valore ottimale sono quelle in base 2 e 3



# Digital Discipline: Binary Values



**Two discrete values:**

1's and 0's  
1, TRUE, HIGH  
0, FALSE, LOW



**1 and 0:** voltage levels, rotating gears, fluid levels, etc.



Digital circuits use **voltage** levels to represent 1 and 0



**Bit:** Binary digit

# Cambiamento di base

- Problema: dato  $n$  rappresentato in base  $a$ , quale è la sua rappresentazione in base  $b$ ?
- Supponiamo di saper fare le quattro operazioni in base  $a$
- L'algoritmo di **cambiamento di base** consiste nel:
  - dividere ripetutamente  $n$  (espresso in base  $a$ ) per  $b$  finché il quoziente non risulti uguale a zero.
  - La sequenza di resti ottenuti (compresi tra 0 e  $b-1$ ) è la codifica (dalla cifra meno significativa a quella più significativa) di  $n$  in base  $b$

Esempio:  
codificare  $251_{10}$  in base 3

$$251/3 = 83 \quad \text{resto: } 2$$

$$83/3 = 27 \quad \text{resto: } 2$$

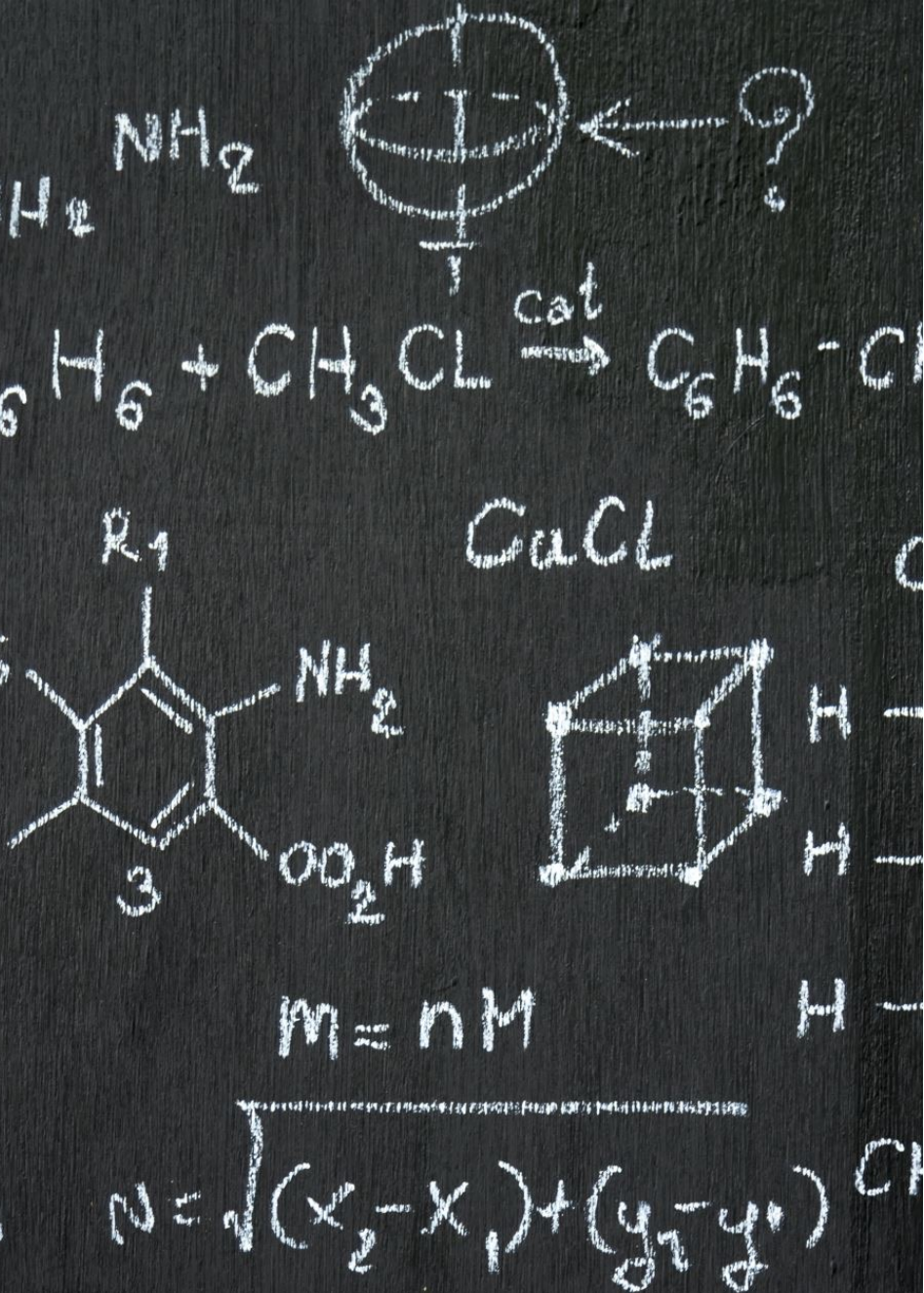
$$27/3 = 9 \quad \text{resto: } 0$$

$$9/3 = 3 \quad \text{resto: } 0$$

$$3/3 = 1 \quad \text{resto: } 0$$

$$1/3 = 0 \quad \text{resto: } 1$$

$$251_{10} = 100022_3$$



# Esercizio

- $43 : 2 = 21$  con resto di 1
- $21 : 2 = 10$  con resto di 1
- $10 : 2 = 5$  con resto di 0
- $5 : 2 = 2$  con resto di 1
- $2 : 2 = 1$  con resto di 0
- $1 : 2 = 0$  con resto di 1
- $43 = 101011$



# Cambiamento di base

- Esempio: codificare  $333_7$  in base 9
- Problema: non siamo molto allenati con la divisione in base 7.  
Meglio affrontare il problema in due passi:

- Codifico  $333_7$  in base 10

$$333_7 = 3 \cdot 7^2 + 3 \cdot 7^1 + 3 \cdot 7^0 = 171$$

- Codifico  $171_{10}$  in base 9

$$171/9 = 19 \quad \text{resto: } 0$$

$$19/9 = 2 \quad \text{resto: } 1$$

$$2/9 = 0 \quad \text{resto: } 2$$

$$333_7 = 210_9$$



---

# Decimal to Binary Conversion

---

- Two methods:
  - **Method 1:** Find the largest power of 2 that fits, subtract and repeat
  - **Method 2:** Repeatedly divide by 2, remainder goes in next most significant bit



# Decimal to Binary Conversion

**Method 1:** Find the largest power of 2 that fits, subtract and repeat  
 $53_{10}$

**Method 2:** Repeatedly divide by 2, remainder goes in next most significant bit  
 $53_{10}$

# Decimal to Binary Conversion

**Method 1:** Find the largest power of 2 that fits, subtract and repeat

$53_{10}$	$32 \times 1$
$53 - 32 = 21$	$16 \times 1$
$21 - 16 = 5$	$4 \times 1$
$5 - 4 = 1$	$1 \times 1$

$$= 110101_2$$

**Method 2:** Repeatedly divide by 2, remainder goes in next most significant bit

$53_{10} =$	$53/2 = 26$	$R=1$
	$26/2 = 13$	$R=0$
	$13/2 = 6$	$R=1$
	$6/2 = 3$	$R=0$
	$3/2 = 1$	$R=1$
	$1/2 = 0$	$R=1$

$$= 110101_2$$



---

# Esercizi: Number Conversion

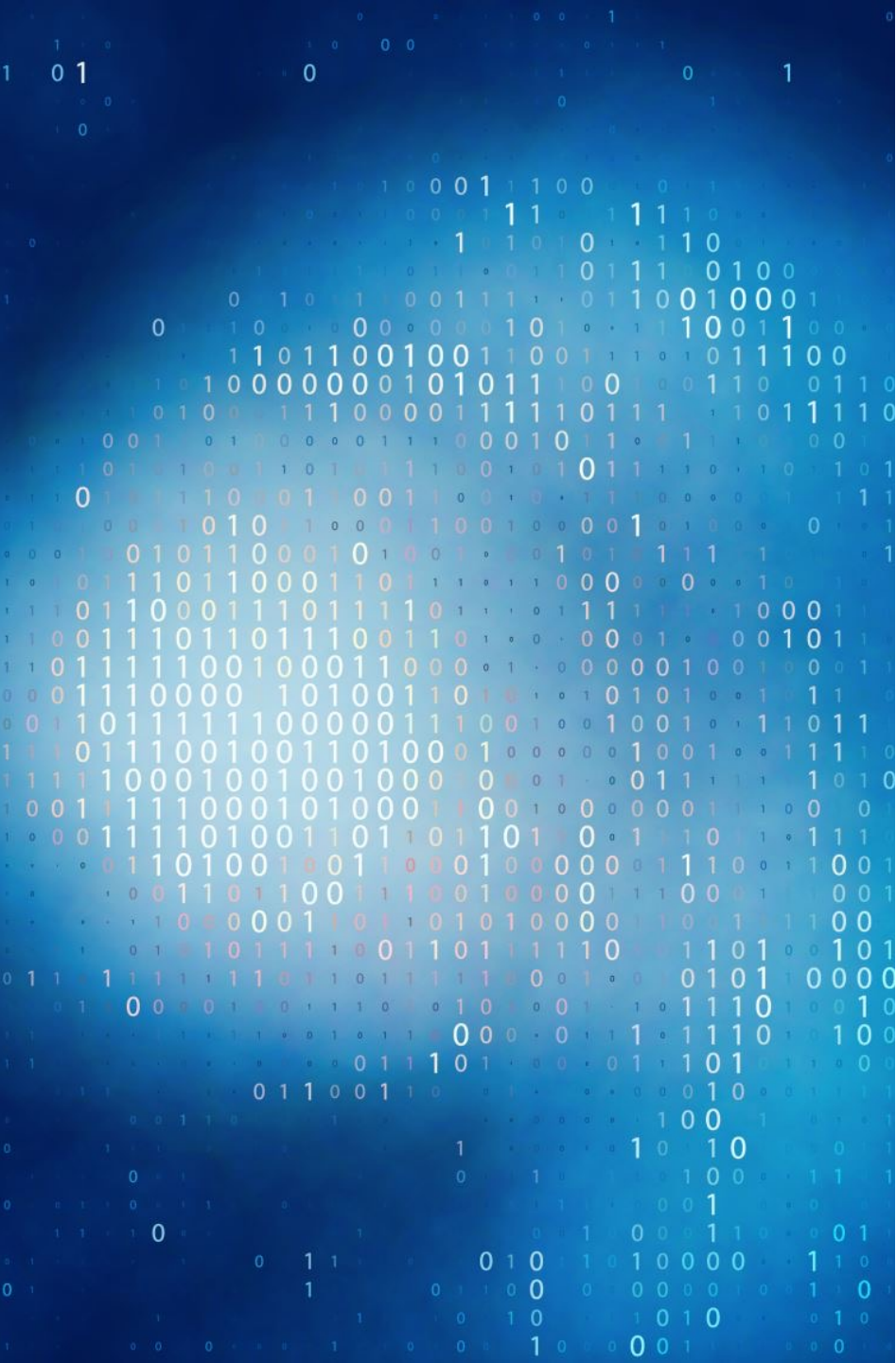
---

- Binary to decimal conversion:
  - Convert  $10011_2$  to decimal
- Decimal to binary conversion:
  - Convert  $47_{10}$  to binary



# Number Conversion

- Binary to decimal conversion:
  - Convert  $10011_2$  to decimal
  - $16 \times 1 + 8 \times 0 + 4 \times 0 + 2 \times 1 + 1 \times 1 = 19_{10}$
- Decimal to binary conversion:
  - Convert  $47_{10}$  to binary
  - $32 \times 1 + 16 \times 0 + 8 \times 1 + 4 \times 1 + 2 \times 1 + 1 \times 1 = 101111_2$



---

# Esercizi: Decimal to Binary Conversion

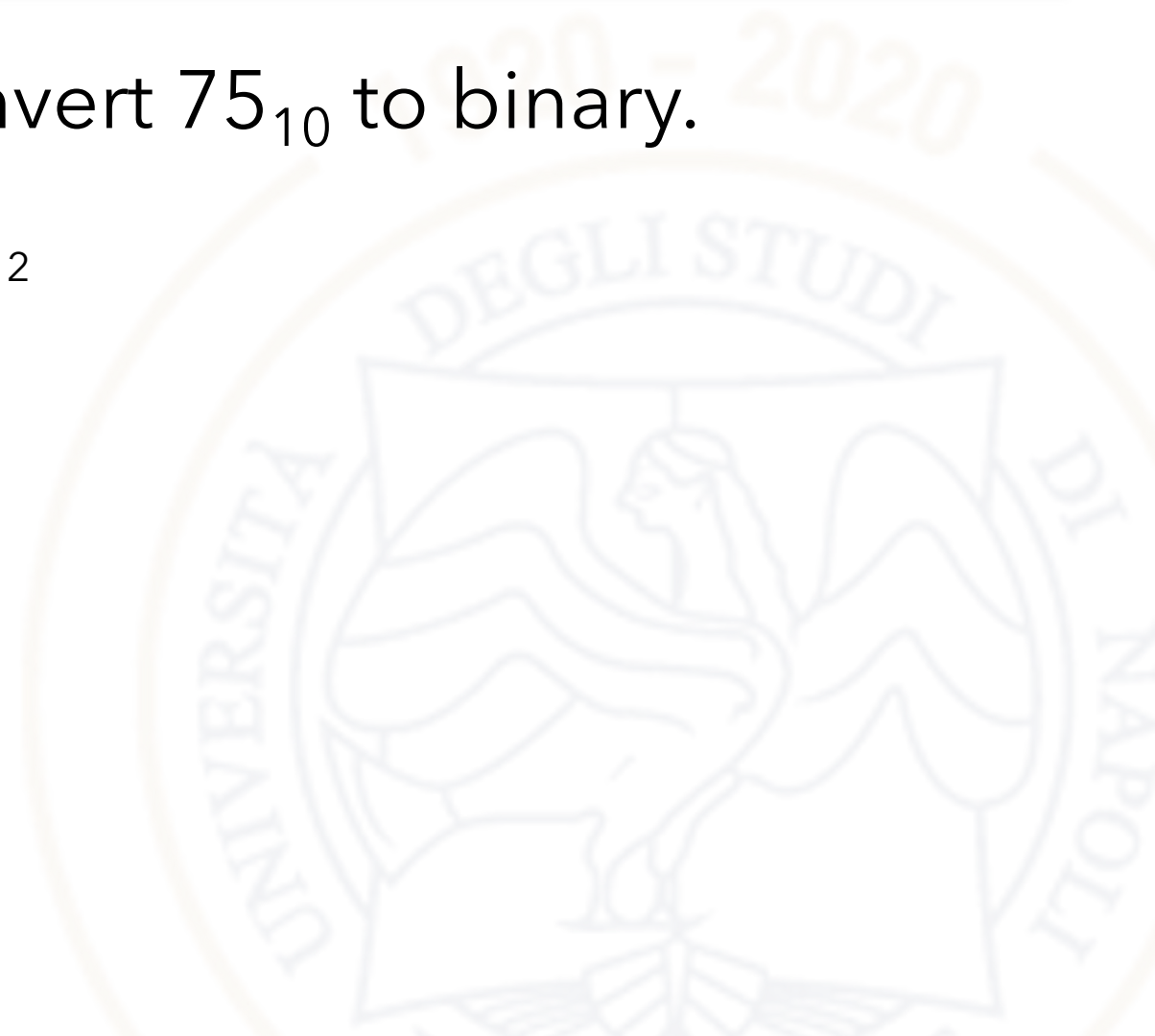
---

- **Another example:** Convert  $75_{10}$  to binary.

# Decimal to Binary Conversion

**Another example:** Convert  $75_{10}$  to binary.

$$75_{10} = 64 + 8 + 2 + 1 = 1001011_2$$





# Decimal to Binary Conversion

**Another example:** Convert  $75_{10}$  to binary

$$75_{10} = 64 + 8 + 2 + 1 = 1001011_2$$

**or**

$75/2$	$= 37$	R1
$37/2$	$= 18$	R1
$18/2$	$= 9$	R0
$9/2$	$= 4$	R1
$4/2$	$= 2$	R0
$2/2$	$= 1$	R0
$1/2$	$= 0$	R1

# Codifica binaria e esadecimale

- Abbiamo detto che i componenti digitali operano in codice binario.
- Tuttavia la rappresentazione in binario non è molto human-friendly perché genera codici piuttosto lunghi
  - $599 = 1001010111_2$
- Si potrebbe pensare di usare la nostra base naturale (10). Questo comporta usare il precedente algoritmo per codifica/decodifica
  - Non proprio agevole
  - Non proprio velocissimo
  - Il problema è che 10 non è una potenza di 2

# Codifica binaria e esadecimale

- La codifica/decodifica in una base  $m$  potenza di 2 permette invece di usare qualche truccetto che migliora i tempi di codifica e decodifica.
- le cifre utilizzate nel sistema esadecimale sono '0', ..., '9', 'a', ..., 'f'.
- Inoltre, poiché  $16=2^4$  è possibile codificare ogni cifra del sistema esadecimale mediante 4 bit
- Viceversa 4 bit del sistema binario corrispondono ad una cifra esadecimale



# Codifica binaria e esadecimale

- Codifica delle cifre esadecimali in binario

0  $\rightarrow$  0000

1  $\rightarrow$  0001

2  $\rightarrow$  0010

3  $\rightarrow$  0011

4  $\rightarrow$  0100

5  $\rightarrow$  0101

6  $\rightarrow$  0110

7  $\rightarrow$  0111

8  $\rightarrow$  1000

9  $\rightarrow$  1001

*a*  $\rightarrow$  1010

*b*  $\rightarrow$  1011

*c*  $\rightarrow$  1100

*d*  $\rightarrow$  1101

*e*  $\rightarrow$  1110

*f*  $\rightarrow$  1111

- Notate che questa codifica corrisponde alla codifica dei rispettivi numeri con possibili 0 non significativi

$$0111_2 = 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 7$$

# Da esadecimale a binario

- Dato un numerale esadecimale per codificarlo in binario è sufficiente giustapporre le codifiche delle singole cifre (eliminando eventualmente zeri non significativi)
- Esempi:
  - $4c9f_{16} \rightarrow 0100\ 1100\ 1001\ 1111 \rightarrow 100110010011111_2$
  - $b2a_{16} \rightarrow 1011\ 0010\ 1010 \rightarrow 101100101010_2$
  - $157_{16} \rightarrow 0001\ 0101\ 0111 \rightarrow 101010111_2$
- Nota bene che

$$157_{16} = 1 \cdot 16^2 + 5 \cdot 16^1 + 7 \cdot 16^0 = 343$$

# Da binario a esadecimale

- Per il passaggio di base da binario a esadecimale si effettua la codifica inversa avendo cura di aggiungere eventuali zeri non significativi in modo che la lunghezza del numerale in binario sia multipla di 4
- Esempi:
  - $10_2 \rightarrow 0010 \rightarrow 2_{16}$
  - $10011_2 \rightarrow 0001\ 0011 \rightarrow 13_{16}$
  - $1111100101011100_2 \rightarrow 1111\ 1001\ 0101\ 1100 \rightarrow f95c_{16}$

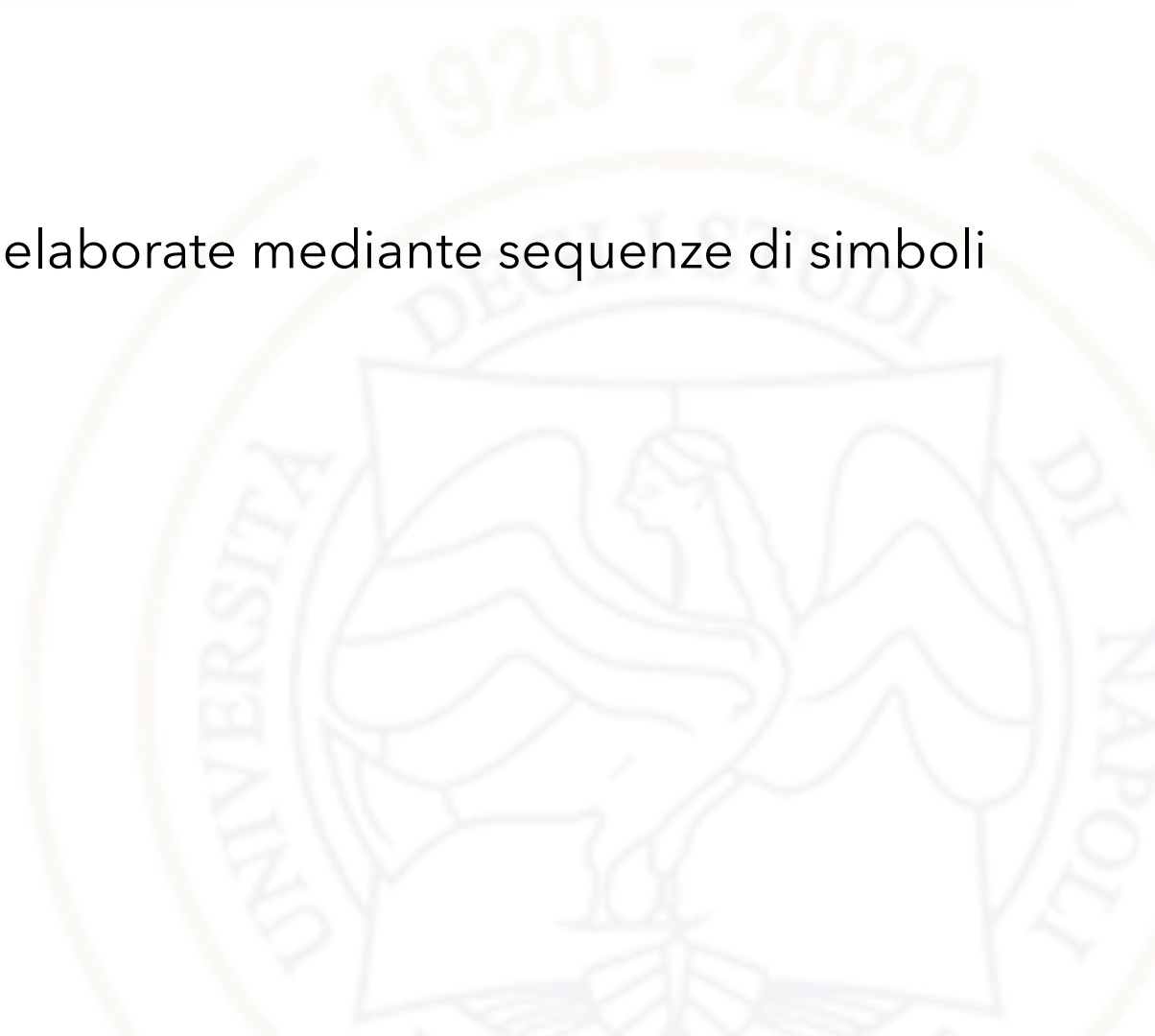
Nota: comunemente un numerale esadecimale viene indicato con il prefisso 0x

$f95c_{16} \rightarrow 0xf95c$



# Rappresentazione registri

- In un computer le grandezze numeriche sono elaborate mediante sequenze di simboli di lunghezza fissa dette parole
- Poichè una cifra esadecimale codifica 4 bit:
  - 1 byte (8 bit) → 2 cifre esadecimali
  - 4 byte (32 bit) → 8 cifre esadecimali
  - 8 byte (64 bit) → 16 cifre esadecimali



# Bits, Bytes, Nibbles...

- Bits

10010110  
most significant bit      least significant bit

- Bytes & Nibbles

byte  
10010110  
nibble

- Bytes

CEBF9AD7  
most significant byte      least significant byte

# Word

- I microprocessori gestiscono gruppi di bit chiamati word
  - La grandezza dipende dall'architettura del microprocessore
  - 64 bit (o 32)
- 10011 -> 0001 0011







---

Esercizio: Quale è il maggiore?

---

- A) 1 0 1 0 1 0 1 0
- B) 1 0 0 1 0 1 0 0
- C) 1 0 1 0 1 0 1 1



# Esercizio: Hexadecimal to Binary Conversion

---

- Hexadecimal to binary conversion:
  - Convert  $4AF_{16}$  (also written  $0x4AF$ ) to binary
- Hexadecimal to decimal conversion:
  - Convert  $0x4AF$  to decimal