

Titolo unità didattica: Algoritmi ricorsivi

[14]

Titolo modulo : Esempi di algoritmi ricorsivi

[03-T]

Sviluppo di versioni ricorsive di algoritmi basati sia sull'approccio incrementale sia sull'approccio divide et impera

Argomenti trattati:

- ✓ algoritmi ricorsivi per la somma degli elementi di un array
- ✓ algoritmi ricorsivi per il massimo di un array
- ✓ algoritmo ricorsivo per il massimo comun divisore
- ✓ algoritmo ricorsivo elementare per il calcolo dell' n -simo numero di Fibonacci
- ✓ analisi della complessità dell'algoritmo ricorsivo elementare per il calcolo dell' n -simo numero di Fibonacci

Prerequisiti richiesti: P1-07-02-T, P1-13-03-T, P1-14-01-T

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

y_k è la somma dei primi k elementi di a

$$y_k = y_{k-1} + a_k$$

$$y_0 = 0$$



tail recursion

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

y_k è la somma dei
primi k elementi di a

$$y_k = y_{k-1} + a_k$$

$$y_0 = 0$$

```
int somma_a_ricAI(int a[], int n) {  
    if (n == 1)  
        /* soluzione del problema banale */  
        { return a[0]; }  
    else  
        /* autoattivazione */  
        { return a[n-1] + somma_a_ricAI(a, n-1) ; }  
}
```

$$T(n) = n-1$$

somme

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



23 + somma_ric_AI(a,4)

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



63
14 + somma_ric_AI(a,1)
47 + somma_ric_AI(a,2)
91 + somma_ric_AI(a,3)
23 + somma_ric_AI(a,4)
95 + somma_ric_AI(a,5)
40 + somma_ric_AI(a,6)
11 + somma_ric_AI(a,7)

finora, non è stata fatta nessuna addizione !

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



14 + 63

47 + somma_ric_AI(a,2)

91 + somma_ric_AI(a,3)

23 + somma_ric_AI(a,4)

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

prima addizione

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



47 + 77

91 + somma_ric_AI(a,3)

23 + somma_ric_AI(a,4)

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

2° addizione

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



91 + 124

23 + somma_ric_AI(a,4)

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

3° addizione

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



quando lo stack diventa vuoto, l'algoritmo termina

23 + 215

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

4° addizione

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



l'ordine temporale delle somme è

63+14

77+47

124+91

215+23

238+95

333+40

373+11

63

14 + somma_ric_AI(a,1)

47 + somma_ric_AI(a,2)

91 + somma_ric_AI(a,3)

23 + somma_ric_AI(a,4)

95 + somma_ric_AI(a,5)

40 + somma_ric_AI(a,6)

11 + somma_ric_AI(a,7)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **somma** degli elementi di un array

n=8



l'ordine temporale delle somme è

$$63+14$$

$$77+47$$

$$124+91$$

$$215+23$$

$$238+95$$

$$333+40$$

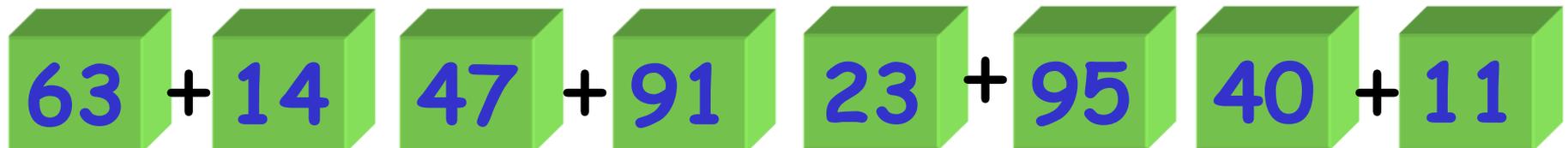
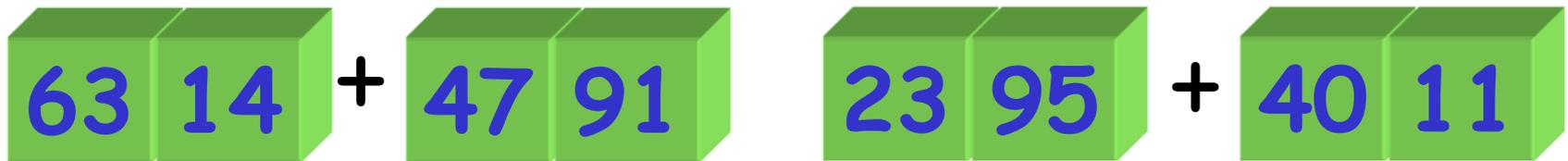
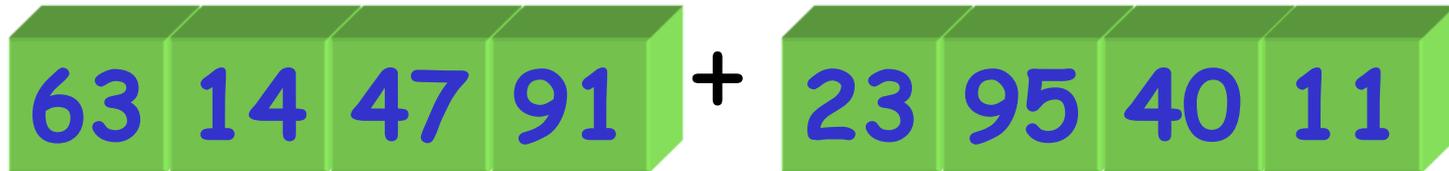
$$373+11$$

dal primo elemento
verso l'ultimo

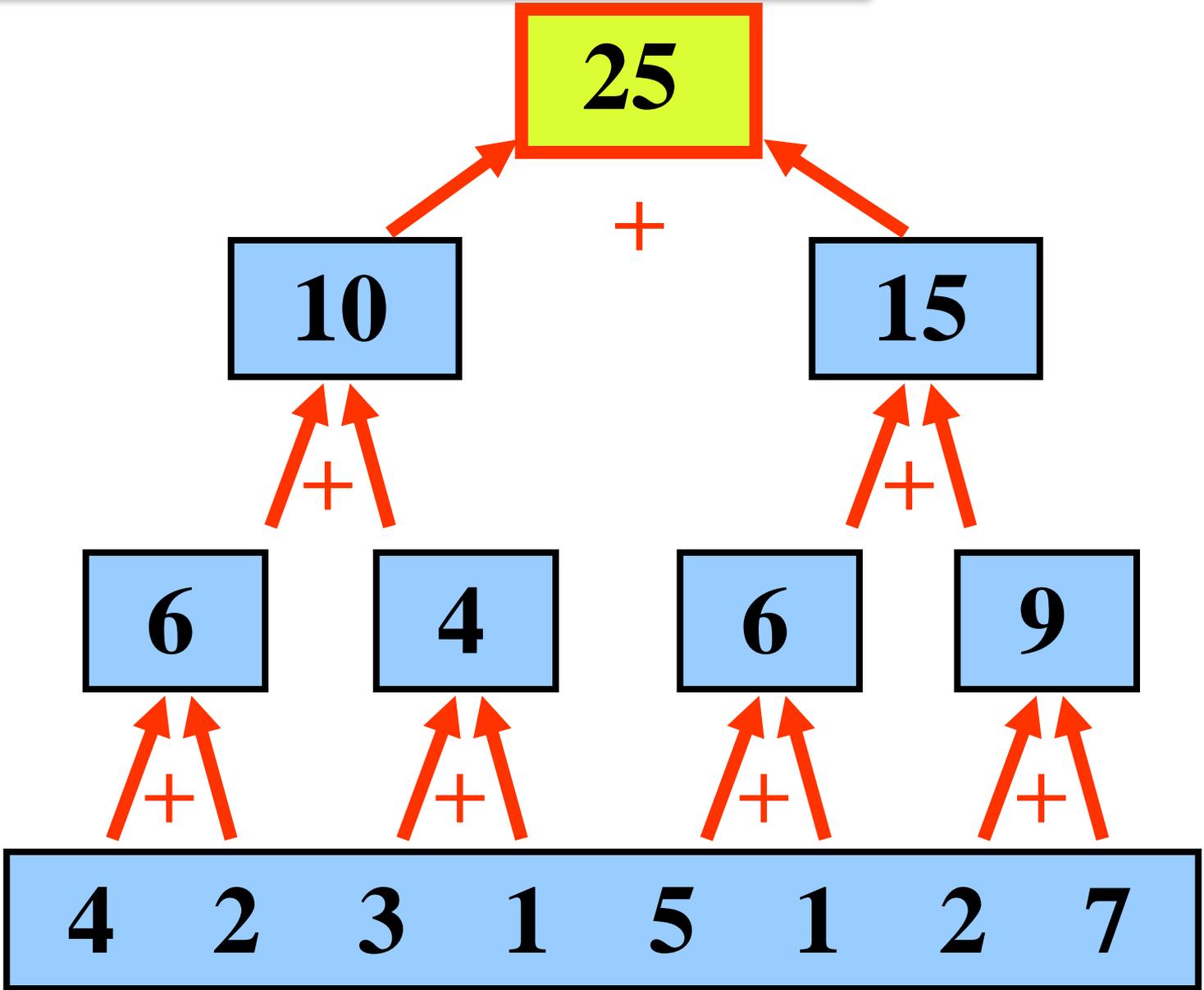
come modificare
l'algoritmo per invertire
l'ordine temporale delle
somme?

dall'ultimo elemento
verso il primo ?

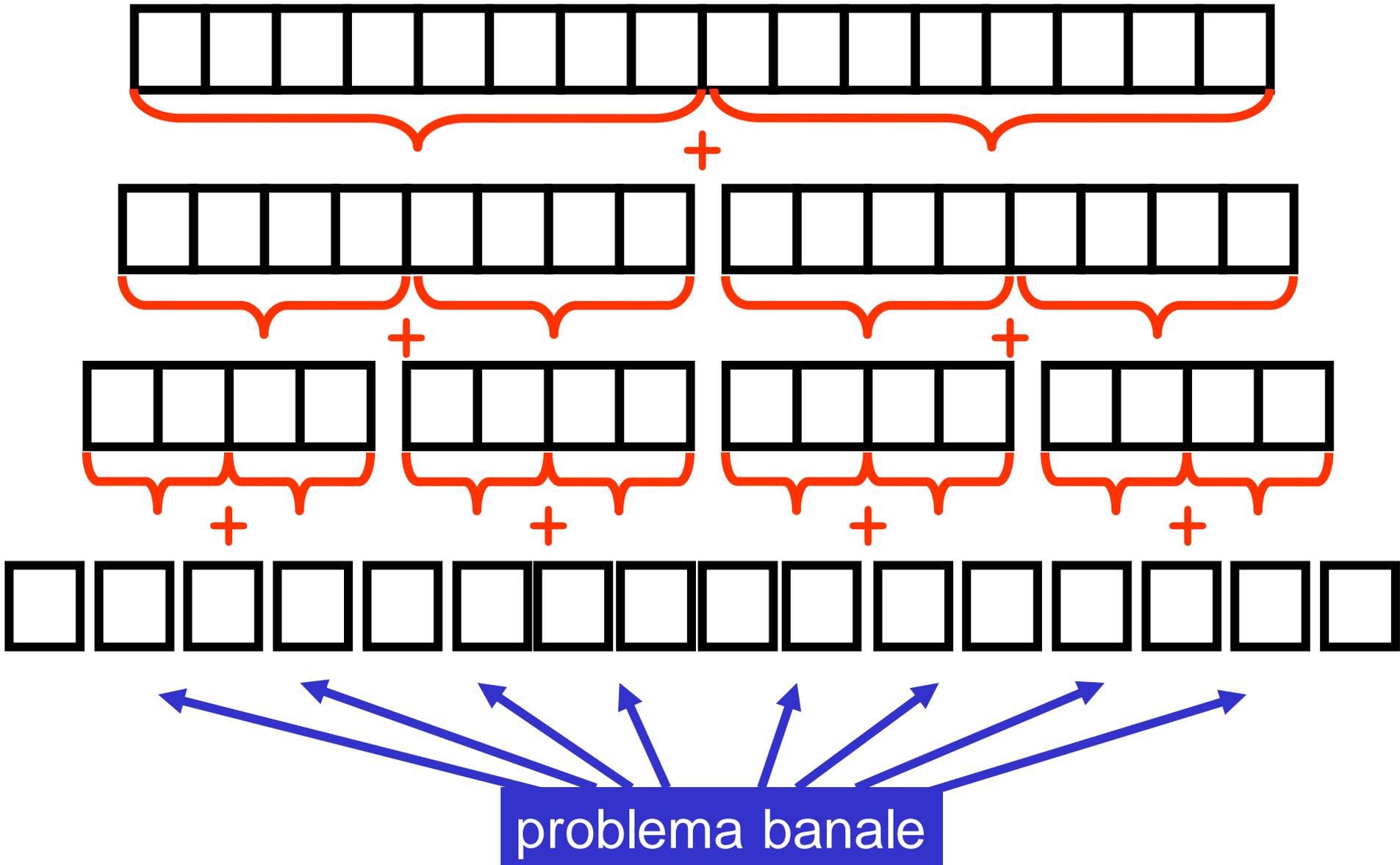
approccio **divide et impera** al problema della **somma** degli elementi di un array



approccio **divide et impera** al problema della **somma** degli elementi di un array



tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array



ricorsione e divide et impera

soluzione



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

autoattivazione

combinare

autoattivazione



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

autoattivazione

combinare

autoattivazione

autoattivazione

combinare

autoattivazione



0 1 2 3 4 5 6



7 8 9 10 11 12 13

ricorsione e divide et impera

soluzione

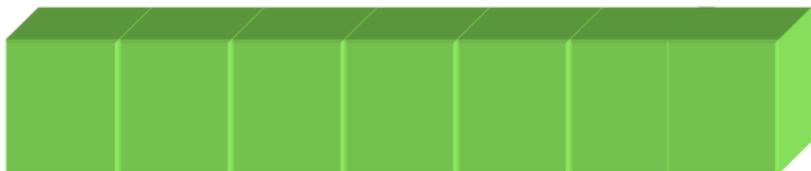


0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

autoattivazione

sommare

autoattivazione



0 1 2 3 4 5 6

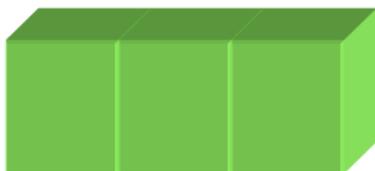


7 8 9 10 11 12 13

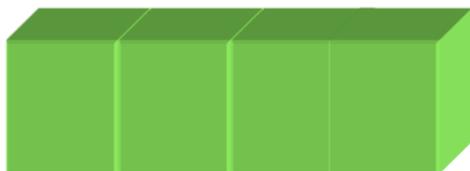
autoattivazione

sommare

autoattivazione



0 1 2



3 4 5 6

autoattivazione

sommare

autoattivazione



7 8 9



10 11 12 13

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

```
int somma_a_ricDI(int a[], int primo, int ultimo) {  
    int mediano;  
    if (primo == ultimo)  
        /* soluzione del problema banale */  
        { return a[primo]; }  
    else  
        /* autoattivazioni */  
        {  
            mediano = (primo+ultimo)/2 ;  
            return somma_a_ricDI(a,primo,mediano) + ...  
                somma_a_ricDI(a,mediano+1,ultimo) ;  
        }  
}
```

versione 1

$T(n) = n-1$
somme

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

```
int somma_a_ricDI(int a[], int n) {
    int nmezzi;
    if (n == 1)
        /* soluzione del problema banale */
        { return a[0]; }
    else
        /* autoattivazioni */
        {
            nmezzi = n/2 ;
            return somma_a_ricDI(a, nmezzi) + ...
                somma_a_ricDI(a+nmezzi, n-nmezzi);
        }
}
```

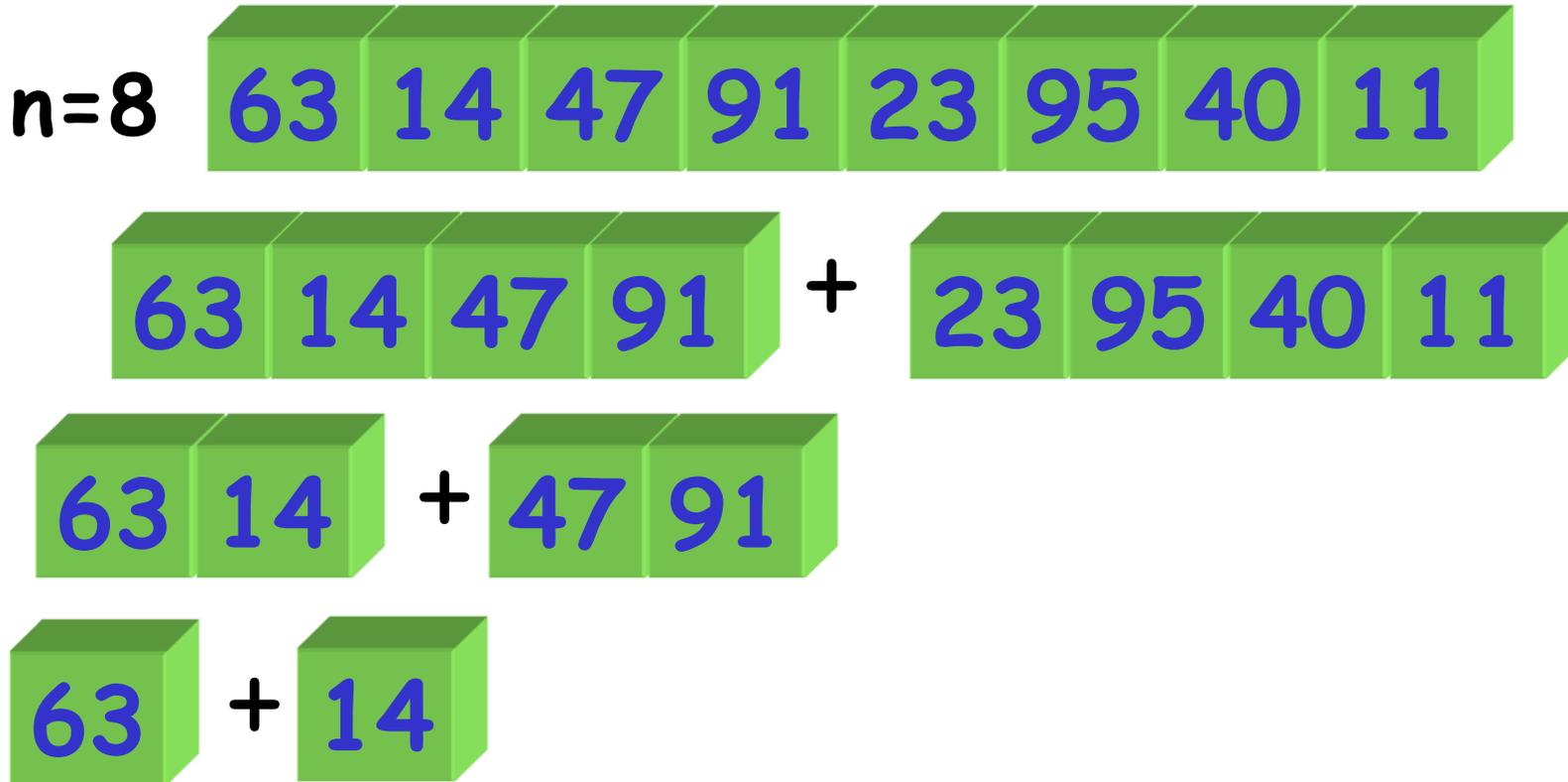
versione 2

$T(n) = n-1$
somme

indirizzo di inizio della
porzione di destra

size della porzione di
destra

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array



63 + 14

`somma_ric_AI(a,2) + somma_ric_AI(a+2,2)`

`somma_ric_AI(a,4) + somma_ric_AI(a+4,4)`

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8

63 14 47 91 23 95 40 11

63 14 47 91 + 23 95 40 11

47 91

47 + 91

somma_ric_AI(a+2,2)

77 + somma_ric_AI(a+2,2)

somma_ric_AI(a,4) + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8

63 14 47 91 23 95 40 11

63 14 47 91 + 23 95 40 11

47 91

47 + 91

47 + 91

77 + **somma_ric_AI(a+2,2)**

somma_ric_AI(a,4) + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8

63 14 47 91 23 95 40 11

63 14 47 91 + 23 95 40 11

77 + 138

somma_ric_AI(a,4) + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

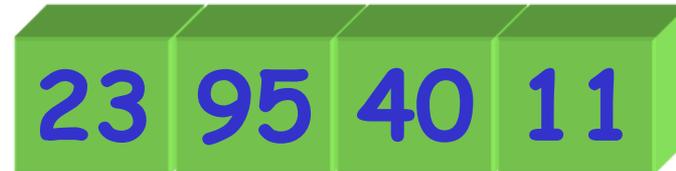
n=8



215 + **somma_ric_AI(a+4,4)**

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



23 + 95

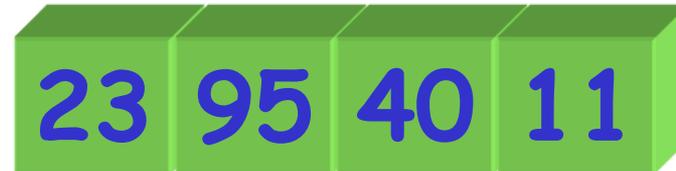
somma_ric_AI(a+4,2) + somma_ric_AI(a+6,2)

somma_ric_AI(a+4,4)

215 + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



somma_ric_AI(a+6,2)

118 + somma_ric_AI(a+6,2)

somma_ric_AI(a+4,4)

215 + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



40 + 11

118 + **somma_ric_AI(a+6,2)**

somma_ric_AI(a+4,4)

215 + **somma_ric_AI(a+4,4)**

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



118 + 51

somma_ric_AI(a+4,4)

215 + somma_ric_AI(a+4,4)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



169

215 + **somma_ric_AI(a+4,4)**

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **somma** degli elementi di un array

n=8



384

215 + 169

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **incrementale** di **massimo** degli elementi di un array

$$y_k = \max(y_{k-1}, a_k)$$

$$y_1 = a_1$$

```
int massimo_a_ricAI(int a[], int n) {  
  if (n == 1)
```

```
    /* soluzione del problema banale */  
    { return a[0]; }
```

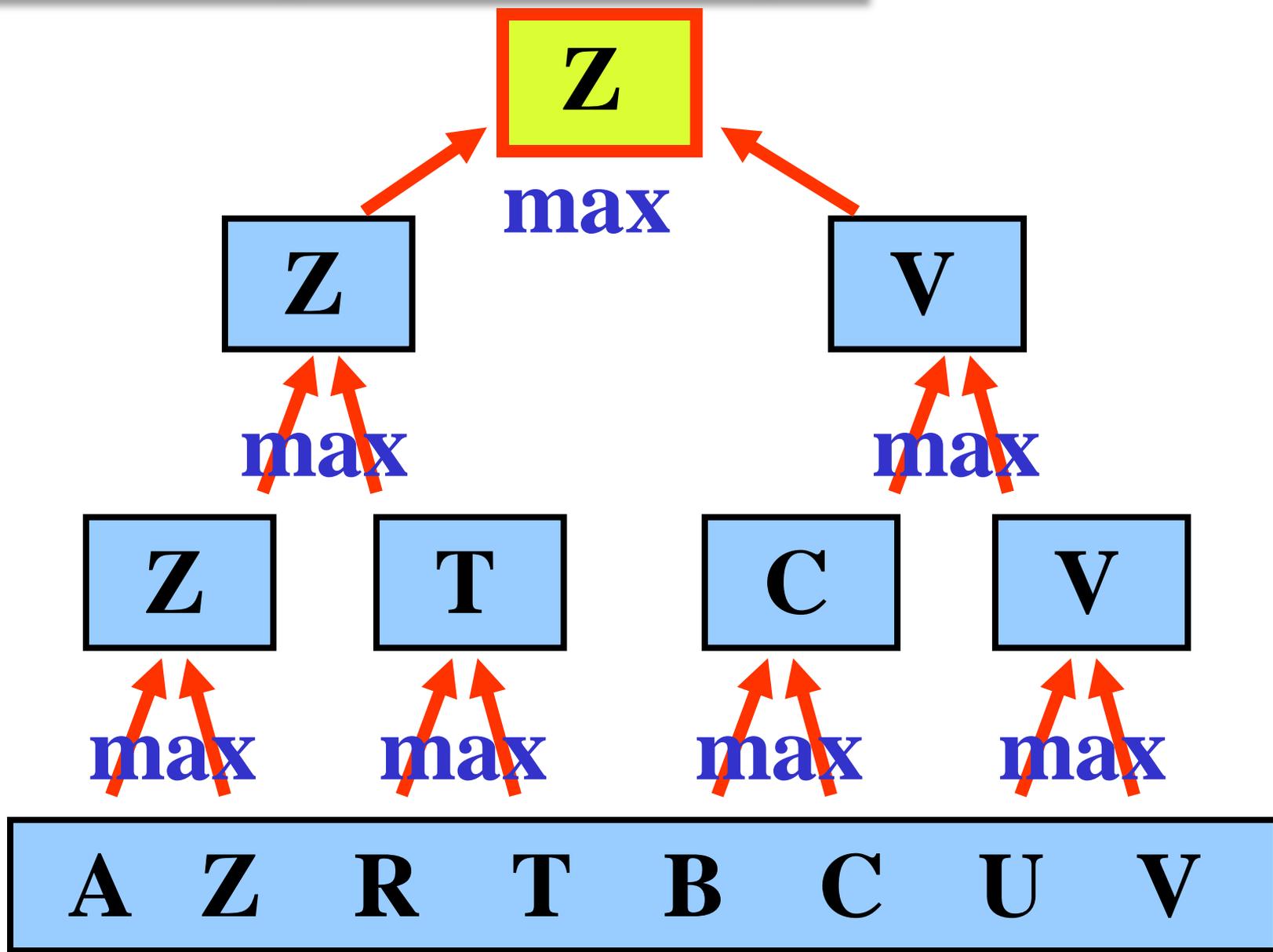
```
  else
```

```
    /* autoattivazione */  
    { return max(a[n-1], massimo_a_ricAI(a, n-1) ); }
```

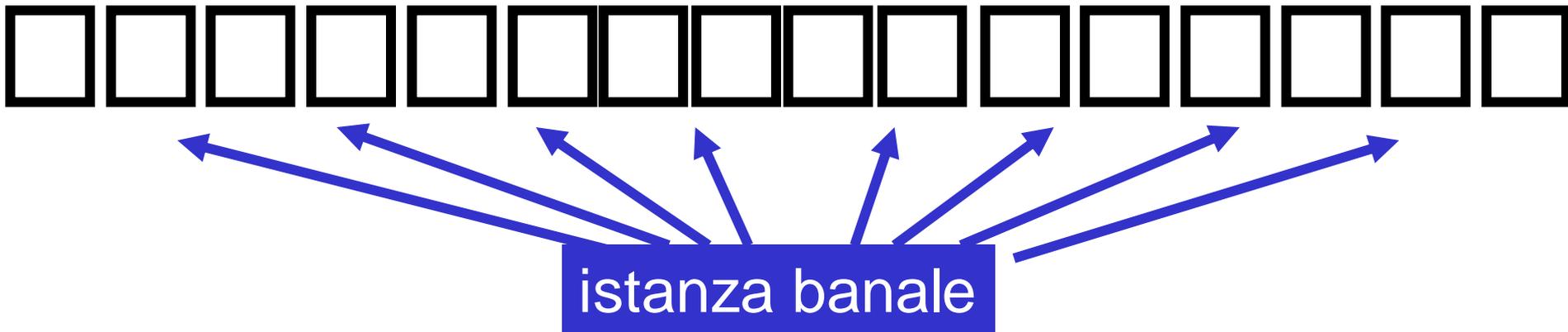
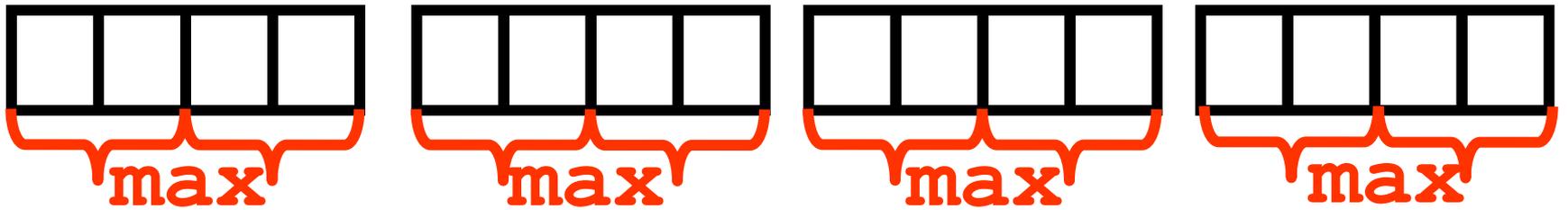
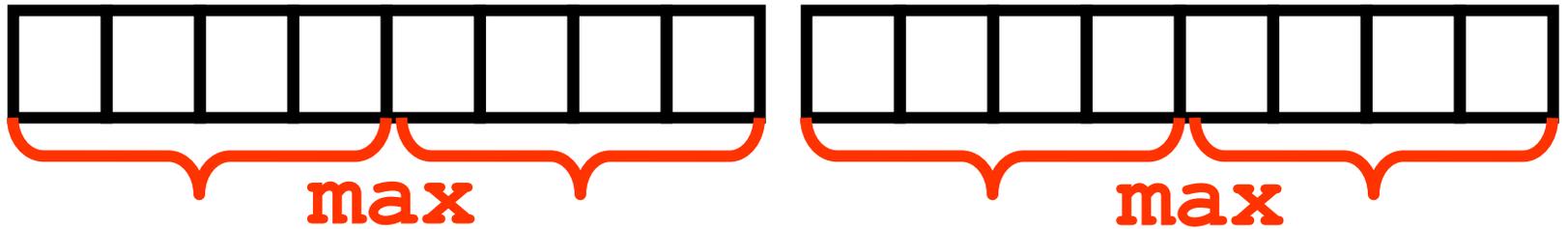
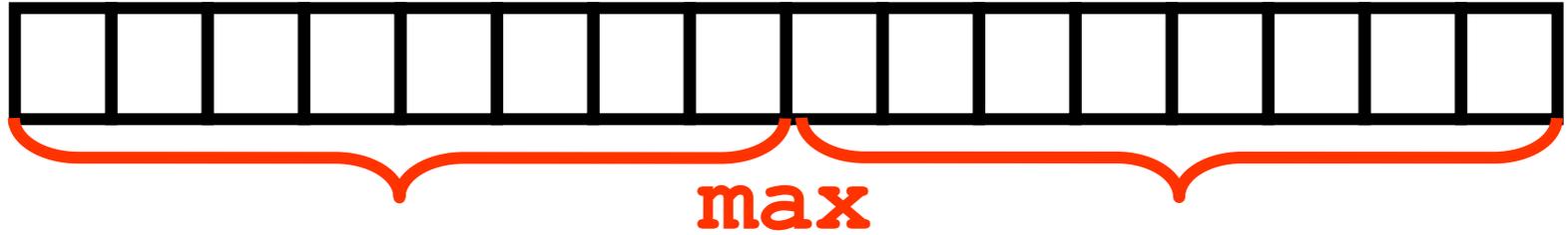
```
int max(int x, int y) {  
  if (x >= y)  
    { return x; }  
  else  
    { return y; }  
}
```

$T(n) = n-1$
confronti
(tra elementi dell'array)

approccio **divide et impera** al problema del **massimo** degli elementi di un array



tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **massimo** degli elementi di un array



tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **massimo** degli elementi di un array

```
int massimo_a_ricDI(int a[], int primo, int ultimo) {  
    int mediano;  
    if (primo == ultimo)  
        /* soluzione del problema banale */  
        { return a[primo]; }  
    else  
        /* autoattivazioni */  
        {  
            mediano = (primo+ultimo)/2 ;  
            return max(massimo_a_ricDI(a,primo,mediano) , ...  
                massimo_a_ricDI(a,mediano+1,ultimo) ) ;  
        }  
}
```

versione 1

$T(n) = n-1$
confronti
(tra elementi dell'array)

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algoritmo **divide et impera** di **massimo** degli elementi di un array

```
int massimo_a_ricDI(int a[], int n) {
    int nmezzi;
    if (n == 1)
        /* soluzione del problema banale */
        { return a[0]; }
    else
        /* autoattivazioni */
        {
            nmezzi = n/2 ;
            return max(massimo_a_ricDI(a, nmezzi), ...
                massimo_a_ricDI(a+nmezzi, n- nmezzi)) ;
        }
}
```

versione 2

$T(n) = n-1$
confronti
(tra elementi dell'array)

indirizzo di inizio della
porzione di destra

size della porzione di
destra

problema della **somma**
degli elementi di un array

	approccio incrementale	approccio divide et impera
tecnica di programmazione iterativa	<code>somma_array(a,n)</code>	<code>somma_raddoppiamento(a,n)</code>
tecnica di programmazione ricorsiva	<code>somma_a_ricAI (a,primo,ultimo)</code>	<code>somma_a_ricDI (a,primo,ultimo)</code>

problema del **massimo**
degli elementi di un array

	approccio incrementale	approccio divide et impera
tecnica di programmazione iterativa	<code>massimo_array(a,n)</code>	<code>max_raddoppiamento(a,n)</code>
tecnica di programmazione ricorsiva	<code>massimo_a_ricAI (a,primo,ultimo)</code>	<code>massimo_a_ricDI (a,primo,ultimo)</code>

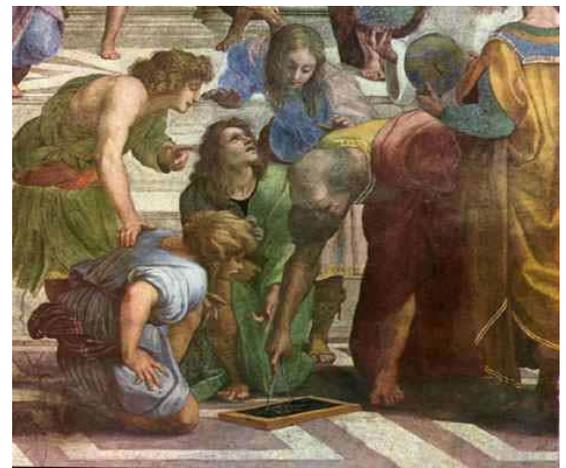
Massimo Comun Divisore

algoritmo di Euclide

il Massimo Comun Divisore (MCD) di due numeri interi è il più grande numero naturale che li divide con resto zero (cioè è un *divisore*)

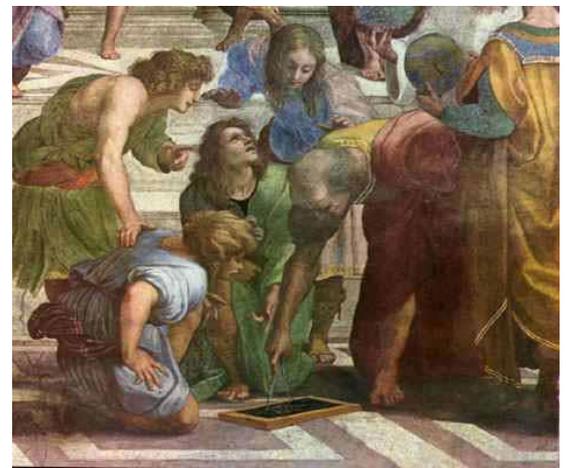
siano a, b due numeri interi, il loro massimo comun divisore $\text{MCD}(a,b)$ è calcolabile nei seguenti modi:

- si enumerano tutti i divisori di a
- si enumerano tutti i divisori di b
- $\text{MCD}(a,b)$ è il più grande tra i divisori comuni



Massimo Comun Divisore

algoritmo di Euclide



il Massimo Comun Divisore (MCD) di due numeri interi è il più grande numero naturale che li divide con resto zero (cioè è un *divisore*)

siano a, b due numeri interi, il loro massimo comun divisore $\text{MCD}(a,b)$ è calcolabile nei seguenti modi:

Esempio $a = 90$, $b = 84$

- divisori di 90: **1,2,3,5,6,9,10,15,18,30,45**
- divisori di 84: **1,2,3,4,6,7,12,14,21,28,42**
- $\text{MCD}(90,84) = 6$

$T(n)$ esponenziale

$n =$ numero di cifre di a, b

Massimo Comun Divisore

algoritmo di Euclide

il Massimo Comun Divisore (MCD) di due numeri interi è il più grande numero naturale che li divide con resto zero (cioè è un *divisore*)

siano a, b due numeri interi, il loro massimo comun divisore $\text{MCD}(a,b)$ è calcolabile nei seguenti modi:

- si calcola la fattorizzazione in numeri primi di a
- si calcola la fattorizzazione in numeri primi di b
- $\text{MCD}(a,b)$ è il prodotto dei fattori primi comuni, considerati con il minimo esponente



Massimo Comun Divisore

algoritmo di Euclide



il Massimo Comun Divisore (MCD) di due numeri interi è il più grande numero naturale che li divide con resto zero (cioè è un *divisore*)

siano a, b due numeri interi, il loro massimo comun divisore $\text{MCD}(a,b)$ è calcolabile nei seguenti modi:

Esempio $a = 90, b = 84$

- fattori primi di 90: $2, 3, 3, 5 \Rightarrow 2, 3^2, 5$
- fattori primi di 84: $2, 2, 3, 7 \Rightarrow 2^2, 3, 7$
- $\text{MCD}(90, 84) = 2 * 3 = 6$

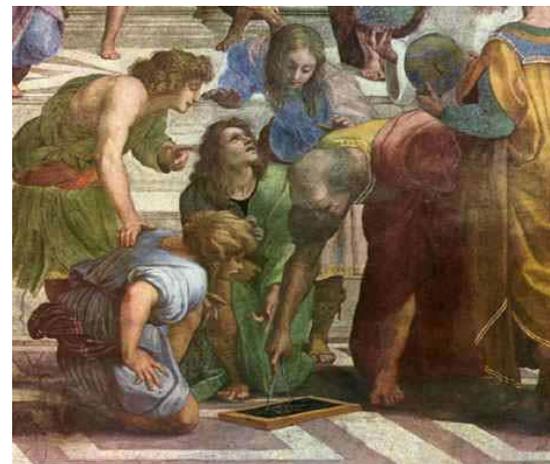
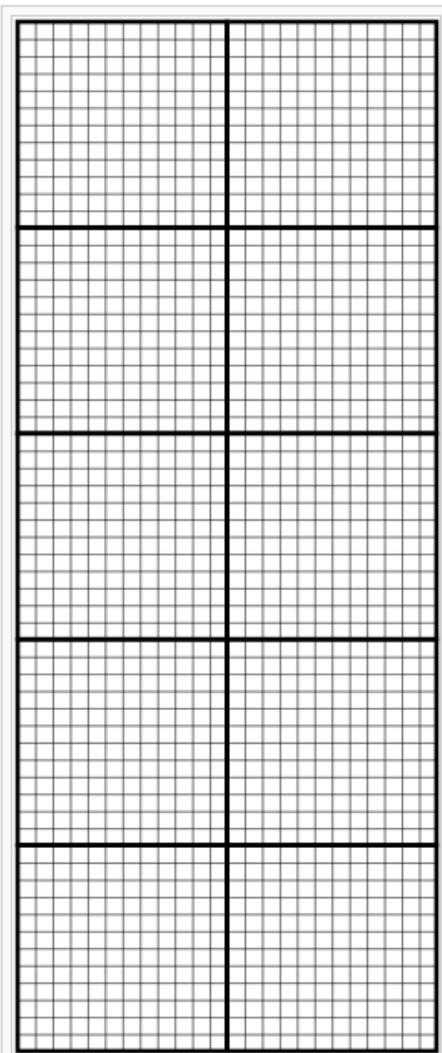
$T(n)$ esponenziale
 $n =$ numero di cifre di a, b

Massimo Comun Divisore algoritmo di Euclide

alcune proprietà

Un rettangolo $a \times b$ può essere ricoperto con tessere quadrate di lunghezza c solo se c è un divisore comune di a e b

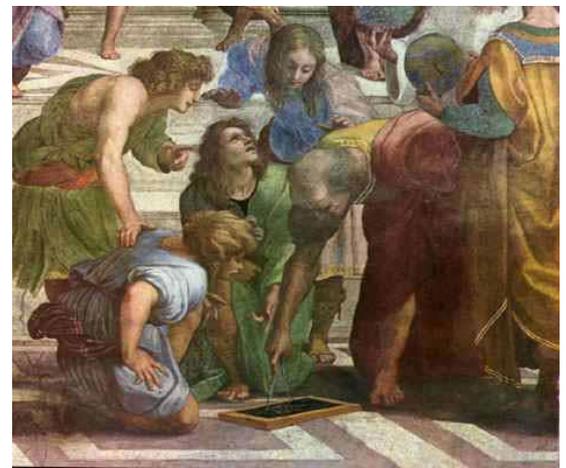
qual è la lunghezza della più grande tessera quadrata usabile per ricoprirlo ?



Es: dato un rettangolo 24×60 la più grande tessera quadrata usabile per ricoprirlo è 12×12 , dove $\text{MCD}(60, 24) = 12$

Massimo Comun Divisore algoritmo di Euclide

alcune proprietà



$$\text{MCD}(a,b) \cdot \text{mcm}(a,b) = |a \cdot b|$$

Es: $a = 90, b = 84, \text{MCD}(90,84) = 6, \text{mcm}(90,84) = 1260$
 $a \cdot b = 7560, 6 \cdot 1260 = 7560$

è il prodotto dei fattori primi comuni e non comuni, considerati una sola volta e con il massimo esponente

Massimo Comun Divisore algoritmo di Euclide

alcune proprietà



$$\text{MCD}(a,b) = \text{MCD}(a,a-b) = \text{MCD}(b,a-b)$$

Es: $a=42$, $b=28$, $\text{MCD}(42,28) = 14 = \text{MCD}(42,14) = 14$
 $\text{MCD}(28,14) = 14$

$$\text{MCD}(a,b) = \text{MCD}(b, a \bmod b) \quad , a > b$$

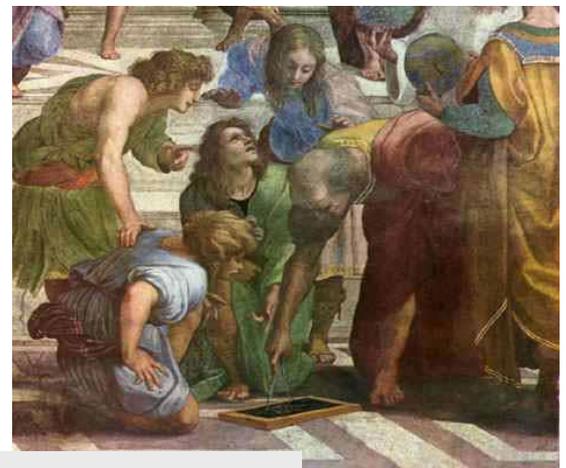
Es: $a=42$, $b=28$, $\text{MCD}(42,28) = 14 = \text{MCD}(28,14) = 14$

$$\text{MCD}(b,0) = \text{MCD}(0,b) = |b|$$

Massimo Comun Divisore

algoritmo di Euclide

$a > b$



versione iterativa

```
int mcd(int a, int b){
int r;
r = a%b ; /* a mod b */
while (r != 0) {
    a = b ;
    b = r ;
    r = a%b ;
}
return b ;
}
```

versione ricorsiva

```
int mcd(int a, int b){
int r;
r = a%b ; /* a mod b */
if (r == 0)
    return b;
else
    return mcd(b,r);
}
```

$T(n) = O(n^2)$ al più
 $n =$ numero di cifre di a, b

tecnica di programmazione **ricorsiva** per l'algorithmo di **fibonacci**

$$y_k = y_{k-1} + y_{k-2}$$

$$y_0 = 0$$

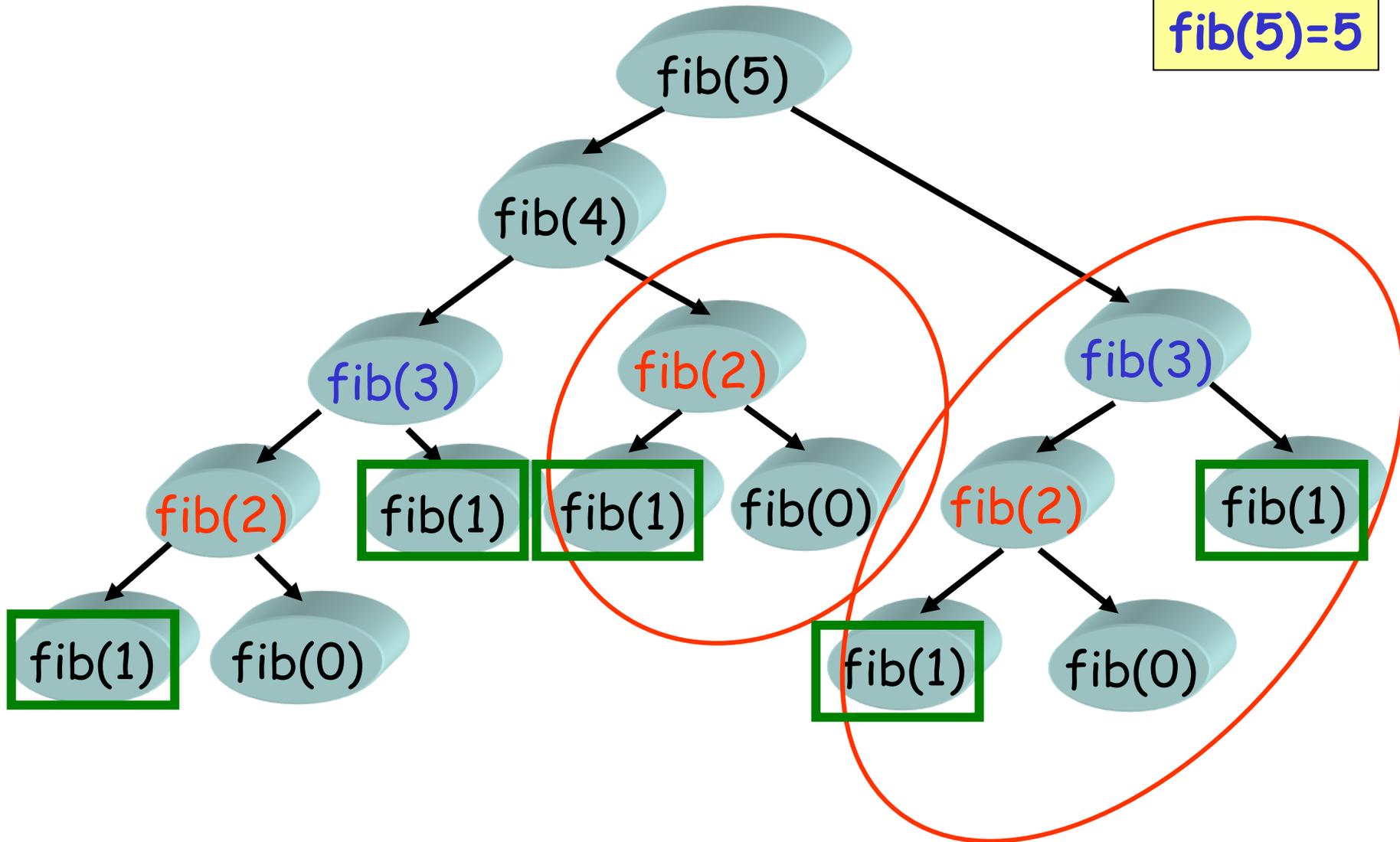
$$y_1 = 1$$

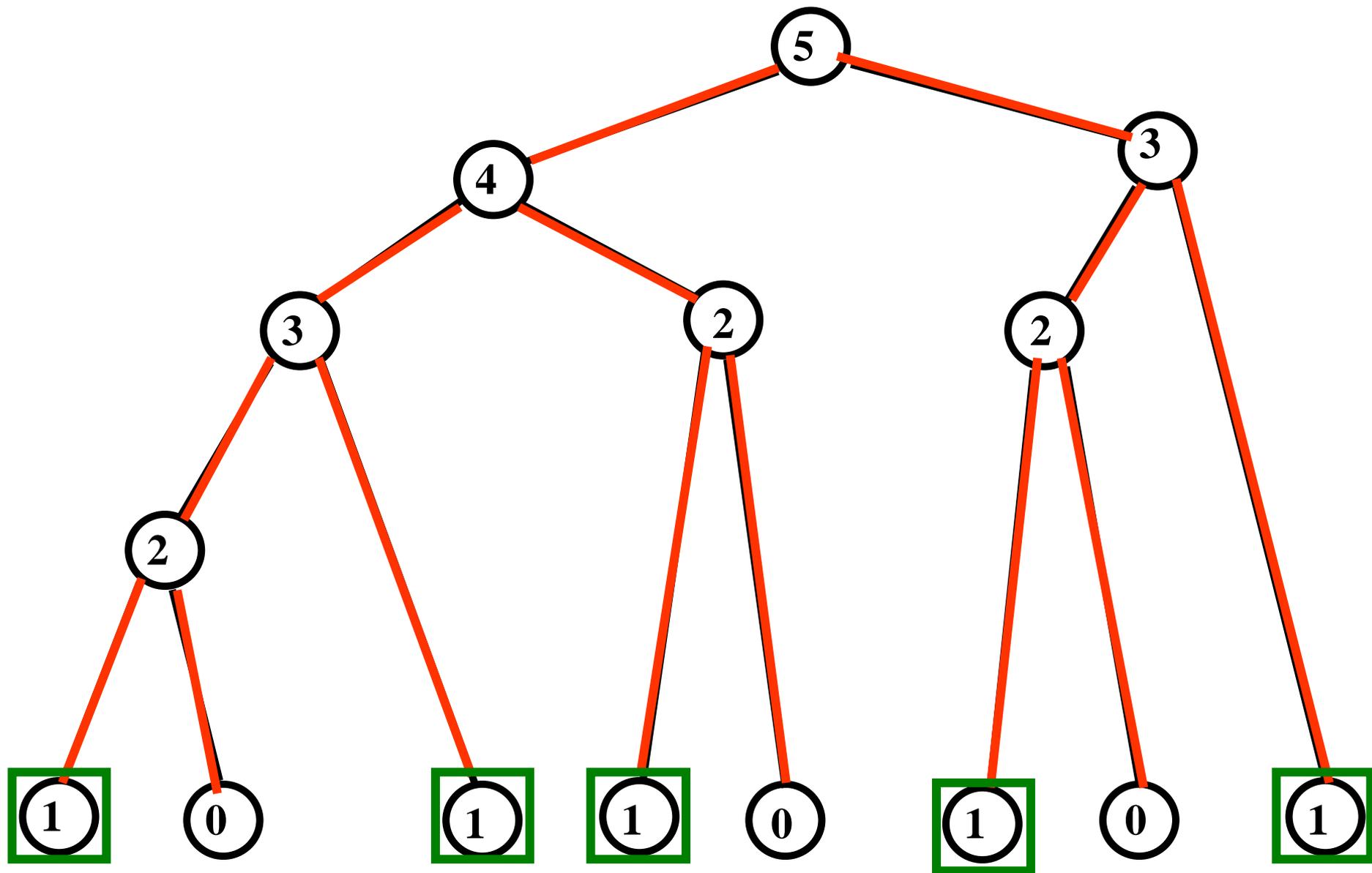
```
int fib_ric_el (int n) {  
if (n == 1 || n == 0)  
/* soluzione del problema banale */  
{ return n; }  
else  
/* autoattivazioni */  
{ return fib_ric_el(n-1) + fib_ric_el(n-2) ; }  
}
```

complessità di
tempo ?

`fib_ric_el`: albero delle autoattivazioni per $n=5$

$\text{fib}(1)=1$
 $\text{fib}(0)=0$
...
 $\text{fib}(5)=5$



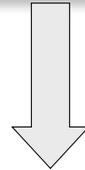


fib_ric_el: schema delle autoattivazioni

il valore dell' n -simo numero di Fibonacci f_n
viene calcolato dalla function `fib_ric_el(n)`
sommando un numero opportuno di volte
la costante **1**

quante volte?

f_n volte **1**



$T(n) = f_n - 1$ **somme**

$T(n) = O(\phi^n) = O(1.618^n)$
somme

sezione aurea

$$f_n = \frac{\phi^n - (1 - \phi)^n}{\sqrt{5}}$$

$$f_n \approx \phi^n / 2.2$$

**complessità
esponenziale**

l'algoritmo ricorsivo effettua più chiamate alla function **fib_ric_el** con il medesimo valore del parametro di input

la sequenza computazionale denotata da **fib_ric_el** **non è uguale** a quella dell'algoritmo **iterativo fibonacci**

fib_ric_el

$$T(n) = O(1.6^n)$$

somme

fibonacci

$$T(n) = n-1$$

somme

la sequenza computazionale denotata da
fib_ric_el non è uguale
a quella dell'algorithmo **iterativo fibonacci**

fib_ric_el

$$T(n) = O(1.6^n)$$

somme

complessità esponenziale

**è possibile sviluppare un algoritmo
ricorsivo per fibonacci di complessità
lineare ?**