

Titolo unità didattica: [Approccio divide et impera](#)

[13]

Titolo modulo : Idea di base del “divide et impera”

[01-T]

L'epitome del divide et impera: algoritmo di ricerca binaria

Argomenti trattati:

- ✓ divide et impera e sequenze di istanze “più semplici”
- ✓ istanza banale
- ✓ divide et impera per la ricerca in array ordinati: algoritmo di ricerca binaria
- ✓ algoritmo di ricerca binaria

Prerequisiti richiesti: [AP-07-03-T](#), [AP-12-01-T](#)

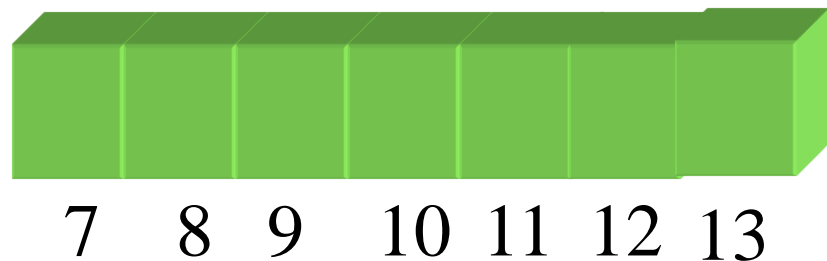
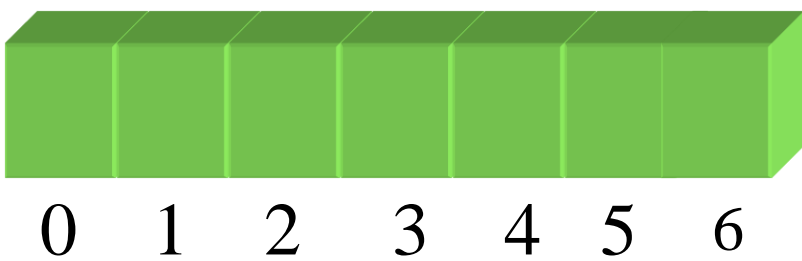
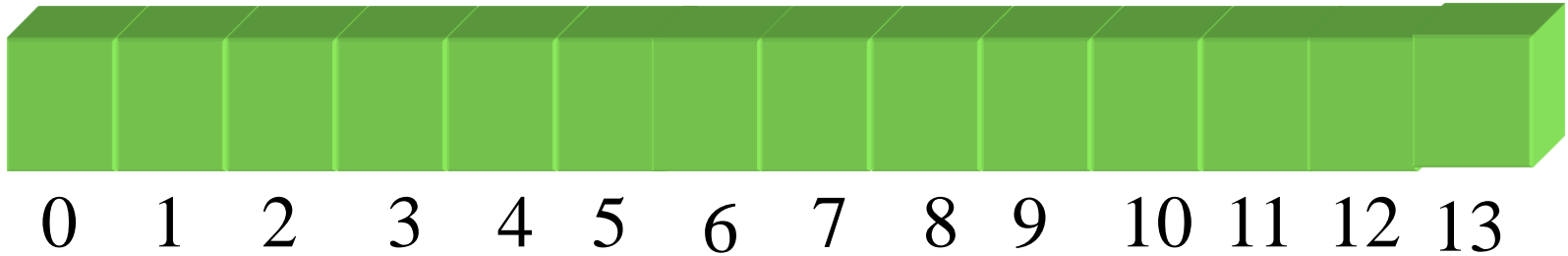
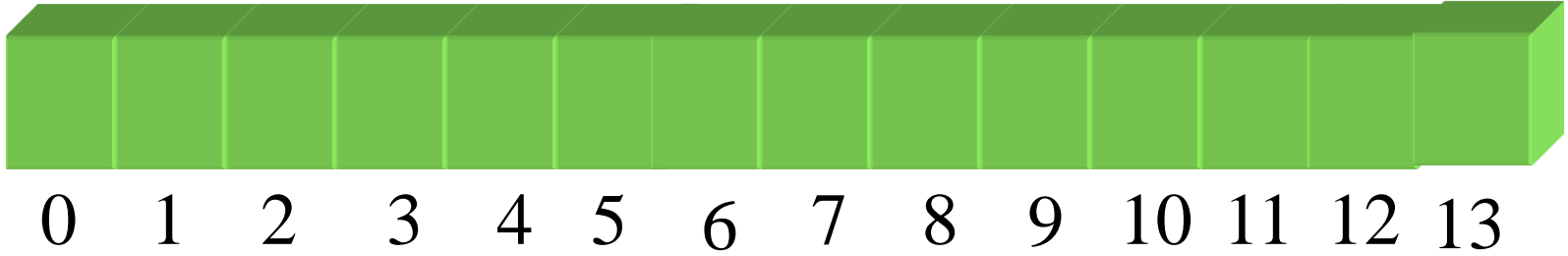
idea!

partendo dall'istanza da risolvere, si genera una **sequenza di istanze** via via più **semplici** del problema, fino all'istanza che non è più suddivisibile e che ha **soluzione banale**

approccio divide et impera
(divide and conquer)

a ogni passo, la **soluzione dell'istanza** da risolvere viene espressa in termini delle **soluzioni delle istanze più semplici** in cui essa è **decomposta**

idea approccio **divide et impera**



idea approccio **divide et impera**

soluzione

combinare

soluzione

soluzione

combinare

soluzione



0 1 2



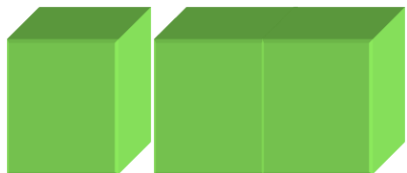
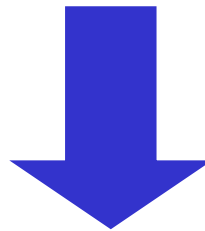
3 4 5 6



7 8 9



10 11 12 13



0 1 2



3 4 5 6



7 8 9



10 11

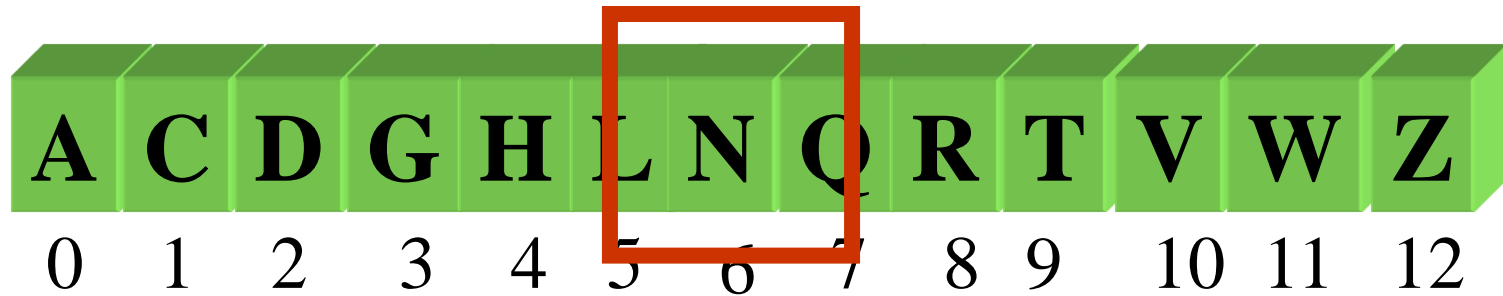


12 13

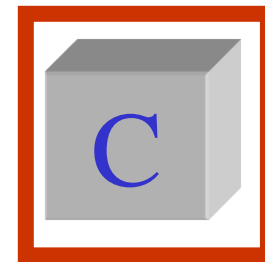
istanze "facili" da risolvere

istanze banali

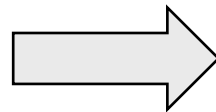
ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)



valore da ricercare (**chiave**)

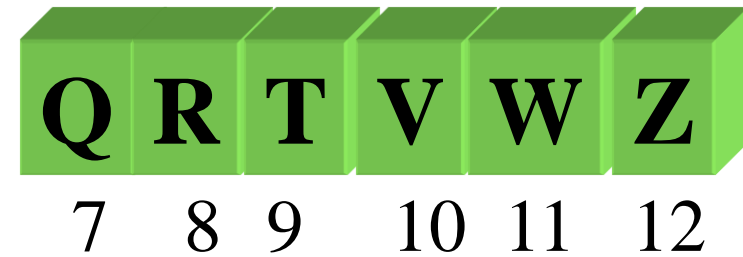
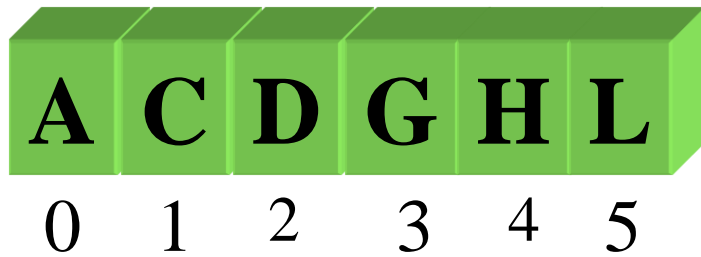


$C \neq N$

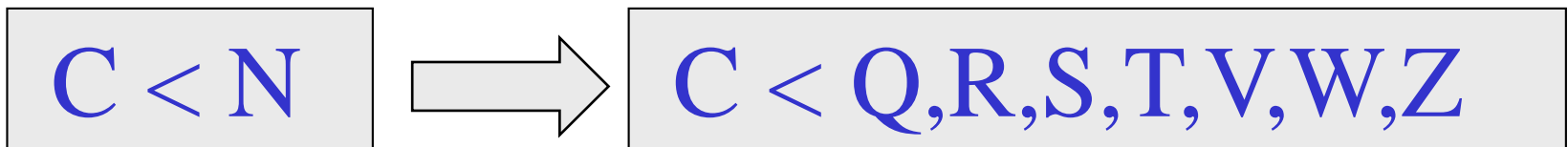
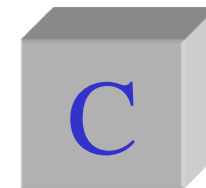


continuare la ricerca

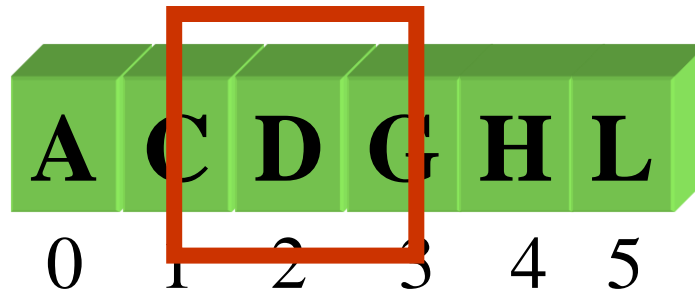
ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)



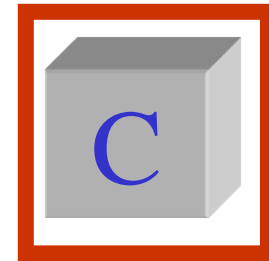
valore da ricercare (**chiave**)



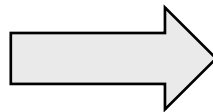
ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)



valore da ricercare (**chiave**)

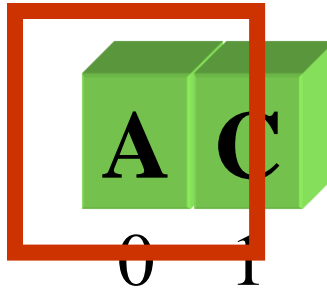


$C < D$

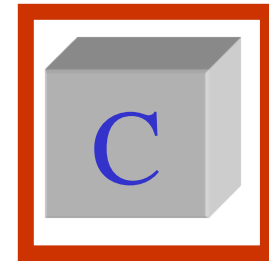


$C < G, H, L$

ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)

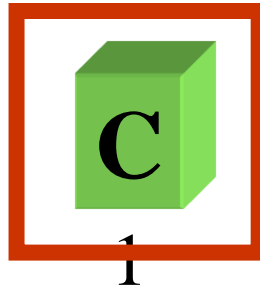


valore da ricercare (**chiave**)

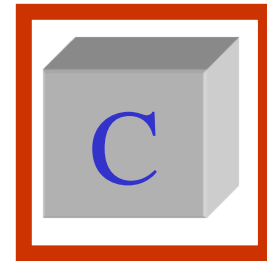


$C > A$

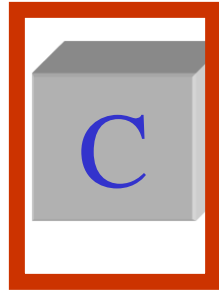
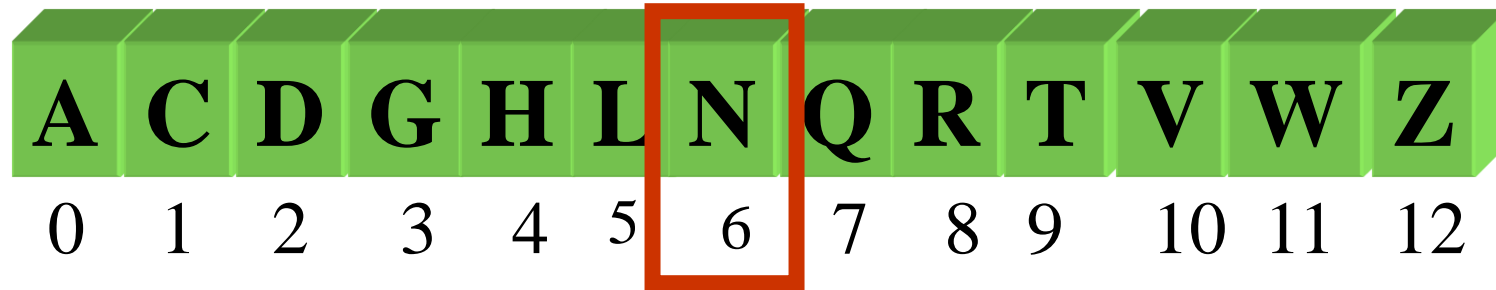
ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)



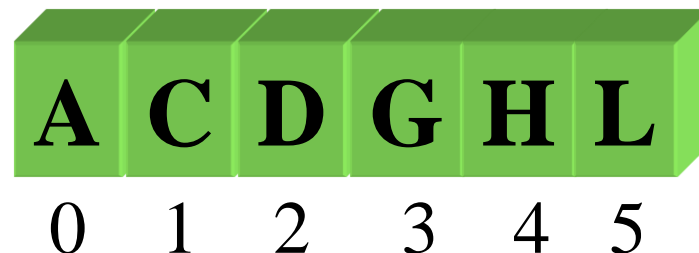
valore da ricercare (**chiave**)



ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)

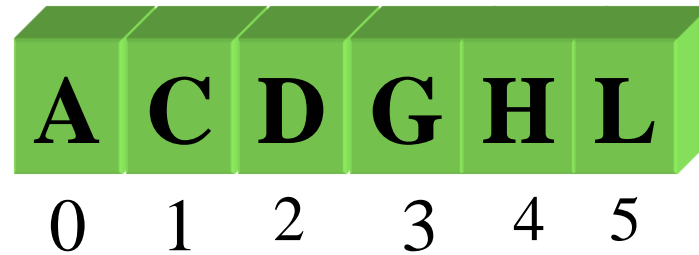
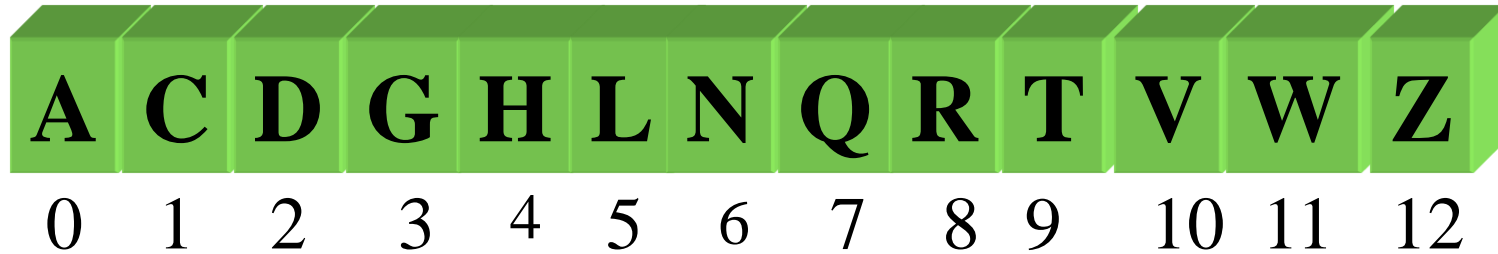


- ❖ confrontare il valore da ricercare con il valore dell'elemento di indice **mediano**
- ❖ suddividere l'array in **due** parti
- ❖ **eliminare** una delle due parti dell'array dal procedimento successivo di ricerca



ricerca in un array **ordinato** (ricerca binaria)

❖ ogni passo genera una istanza di dimensione dimezzata



0 1



1

primo

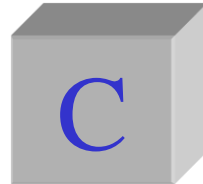


mediano



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

ultimo



primo



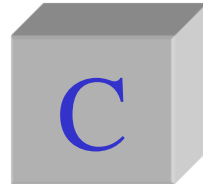
mediano

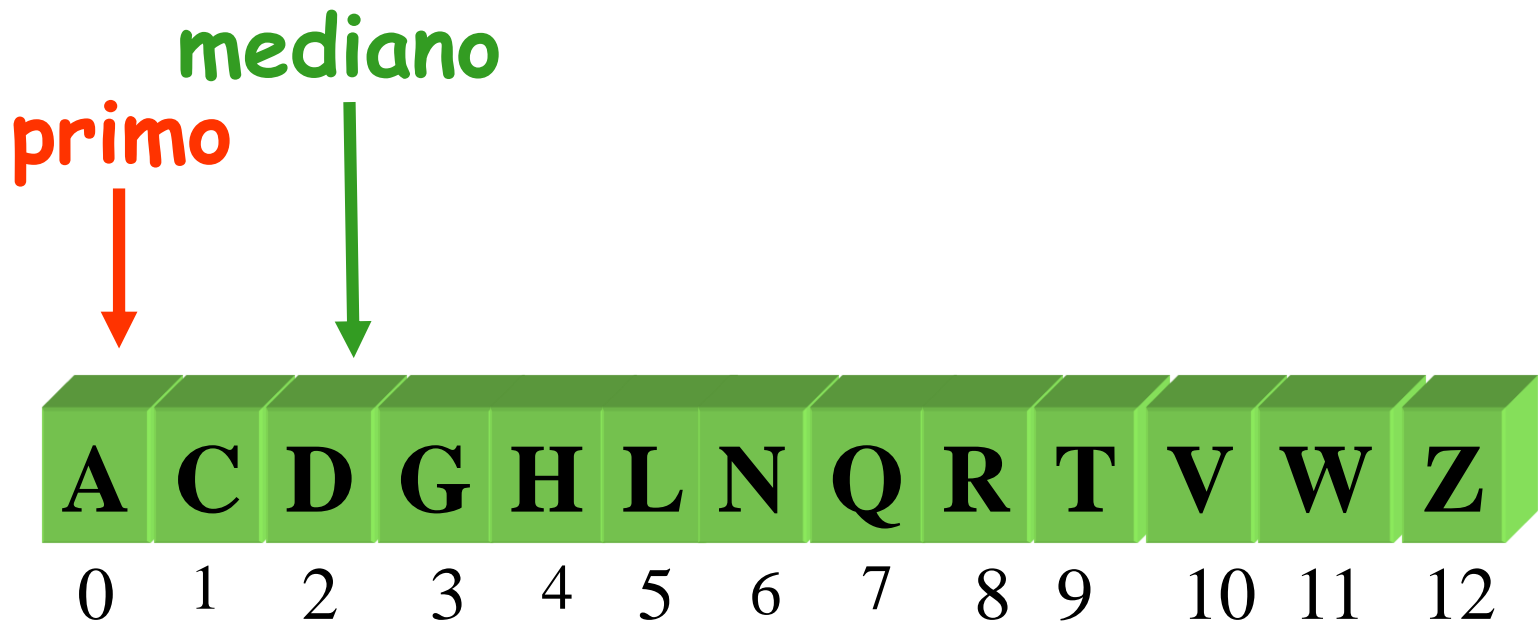


0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

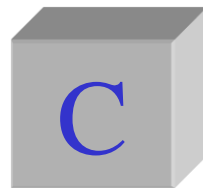


ultimo





ultimo



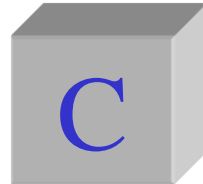
mediano

primo



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

ultimo

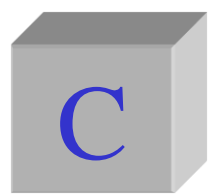


mediano

primo



ultimo



dati di input: chiave (variabile **chiave**), array ordinato (variabile **elenco**), size dell'array (variabile **n**)

dato di output: **il valore dell'indice** (se la chiave appartiene all'array); **-1** (se la chiave non appartiene all'array)

costrutto ripetitivo: **while**

operazione ripetuta (al generico passo):

calcolo dell'**indice mediano** della porzione di array in esame;

confronto (a tre vie) **chiave – elemento array di indice mediano**

eventuale determinazione della **nuova porzione** di array da esaminare

```
int ric_bin (char chiave, char elenco[], int n) {
    int mediano, primo, ultimo;
    primo = 0 ;
    ultimo = n-1 ;
    while (primo <= ultimo) {
        mediano = (primo + ultimo)/2 ;
        if (chiave == elenco[mediano])
            { return mediano ; }
        else if (chiave < elenco[mediano])
            { ultimo = mediano - 1 ; }
        else
            { primo = mediano + 1 ; }
    }
    return -1 ;
}
```

