

Sviluppo di function in C per l'ordinamento ed esempi di utilizzo

Argomenti trattati:

- ✓ function in C per l'ordinamento per inserimento
- ✓ function in C per l'ordinamento per selezione di minimo
- ✓ function in C per l'ordinamento per selezione di massimo
- ✓ function in C per l'ordinamento di array di stringhe

Prerequisiti richiesti: AP-07-10-C, AP-09-04-C, AP-11-01-T, AP-11-02-T

```
#include <stdio.h>
void ord_inser(char[],int);
void visualizza_ac(char [],int);
void main()
{
    int n_a;
    char a[]={ 'p','z','a','r','b','c','m','s',
               'd','n','o','e','g','f','u','w','g','h' };
    int i;
    n_a = 18;
    printf("array non ordinato \n");
    visualizza_ac(a,n_a);
    ord_inser(a,n_a);
    printf("array ordinato \n");
    visualizza_ac(a,n_a);
}
```

```
/* function di ordinamento per inserimento
   di un array di size n      */
void ord_inser(char array[],int n)
{
    int i,j;
    char el_da_ins;
    for (i=1;i<n;i++)
    {
        el_da_ins = array[i];
        j = i-1;
        while(j>=0 && el_da_ins < array[j])
        {
            array[j+1] = array[j];
            j--;
        }
        array[j+1] = el_da_ins;
    }
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <csudio.h>
void ord_sel_min(char[],int);
void min_val_ind(char [],int ,char **, int **);
void scambiare_c(char *,char *);
void visualizza_aC(char [],int);
void main()
{
    int n_a, i;
    char a[]={ 'p','z','a','r','b','c','m',
    's','d','n','o','e','g','f','u','w','t','h' };
    n_a = 18;
    printf("array non ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
    ord_sel_min(a,n_a);
    printf("array ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
}
void scambiare_c(char *c1,char *c2)
{
    char temp;
    temp = *c1; *c1 = *c2; *c2 = temp;
}
```

```
/* function di ordinamento per selezione di minimo di un
   array di size n */
void ord_sel_min(char array[],int n)
{
    int i,indice_min;
    char min_array;
    for (i=0;i<n-1;i++)
    {
        min_val_ind(&array[i],n-i,&min_array,&indice_min);
        scambiare_c(&array[i],&array[indice_min+i]);
    }
}
void min_val_ind(char a[],int n,char *min_array, int *i_min)
{
    int i;
    *min_array = a[0];
    *i_min = 0;
    for (i=1;i<n;i++)
        if (a[i] < *min_array)
    {
        *min_array = a[i];
        *i_min = i;
    }
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <csudio.h>
void ord_sel_max(char[],int);
void max_val_ind(char [],int ,char **, int **);
void scambiare_c(char *,char *);
void visualizza_aC(char [],int);
void main()
{
    int n_a, i;
    char a[]={ 'p','z','a','r','b','c','m',
    's','d','n','o','e','g','f','u','w','t','h' };
    n_a = 18;
    printf("array non ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
    ord_sel_max(a,n_a);
    printf("array ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
}
void scambiare_c(char *c1,char *c2)
{
    char temp;
    temp = *c1; *c1 = *c2; *c2 = temp;
}
```

```
/* function di ordinamento per selezione di massimo di un
   array di size n */
void ord_sel_max(char array[],int n)
{
    int i,indice_max;
    char max_array;
    for (i=n-1;i>0;i--)
    {
        max_val_ind(&array[0],i+1,&max_array,&indice_max);
        scambiare_c(&array[i],&array[indice_max]);
    }
}
void max_val_ind(char a[],int n,char *max_array, int *i_max)
{
    int i;
    *max_array = a[0];
    *i_max = 0;
    for (i=1;i<n;i++)
        if (a[i] > *max_array)
    {
        *max_array = a[i];
        *i_max = i;
    }
}
```

```

#include <stdio.h>
void ord_sel_max(char[],int);
int max_ind(char [],int);
void scambiare_c(char *,char *);
void visualizza_aC(char [],int);
void main()
{
    int n_a, i;
    char a[]={ 'p','z','a','r','b','c','m',
    's','d','n','o','e','g','f','u','w','t','h' };
    n_a = 18;
    printf("array non ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
    ord_sel_max(a,n_a);
    printf("array ordinato \n");
    visualizza_aC(a,n);
}
void scambiare_c(char *c1,char *c2)
{
    char temp;
    temp = *c1; *c1 = *c2; *c2 = temp;
}

```

versione 2

```
/* function di ordinamento per selezione di massimo di un
   array di size n */
void ord_sel_max(char array[],int n)
{
    int i;
    for (i=n-1;i>0;i--)
        scambiare_c(&array[i],&array[max_ind(&array[0],i+1)]);
}

int max_ind(char a[],int n)
{
    int i,i_max;
    i_max = 0;
    for (i=1;i<n;i++)
        if (a[i] > a[i_max])
            i_max = i;
    return i_max;
}
```

versione 2

# ordinamento di un array di stringhe

array 2D di **char**

P	i	p	p	o							
G	a	s	t	o	n	e					
Q	u	i									
P	l	u	t	o							
z	i	o		P	a	p	e	r	o	n	e
P	a	p	e	r	i	n	o				
P	a	p	e	r	i	n	a				

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void ord_sel_max_S(char [][][50],int);
int max_ind_S(char [][][50],int);
void scambiare_S(char *,char *);
void main()
{
    int n, i;
    char elenco[][50]={"Pippo","Gastone","Qui","Pluto",
        "zio Paperone","Paperino","Paperina"};
    n = 7;
    printf("elenco non ordinato \n");
    for (i=0;i<n;i++)
        printf(" %s\n",elenco[i]);
    ord_sel_max_S(elenco,n);
    printf("\nelenco ordinato \n");
    for (i=0;i<n;i++)
        printf(" %s\n",elenco[i]);
}
void scambiare_S(char *s1,char *s2)
{
    char temp[100];
    strcpy(temp,s1); strcpy(s1,s2); strcpy(s2,temp);
}
```

```

/* function di ordinamento per selezione di massimo di un
array di size n di Stringhe */
void ord_sel_max_S(char array_Stringhe[][50],int n)
{
    int i;
    for (i=n-1;i>0;i--)
        scambiare_S(array_Stringhe[i],
                    array_Stringhe[max_ind_S(array_Stringhe,i+1)]);
}
int max_ind_S(char array_Stringhe[][50],int n)
{
    int i,i_max;
    i_max = 0;
    for (i=1;i<n;i++)
        if (strcmp(array_Stringhe[i],array_Stringhe[i_max])>0)
            i_max = i;
    return i_max;
}

```

elenco non ordinato

Pippo  
Gastone  
Qui  
Pluto  
zio Paperone  
Paperino  
Paperina

elenco ordinato

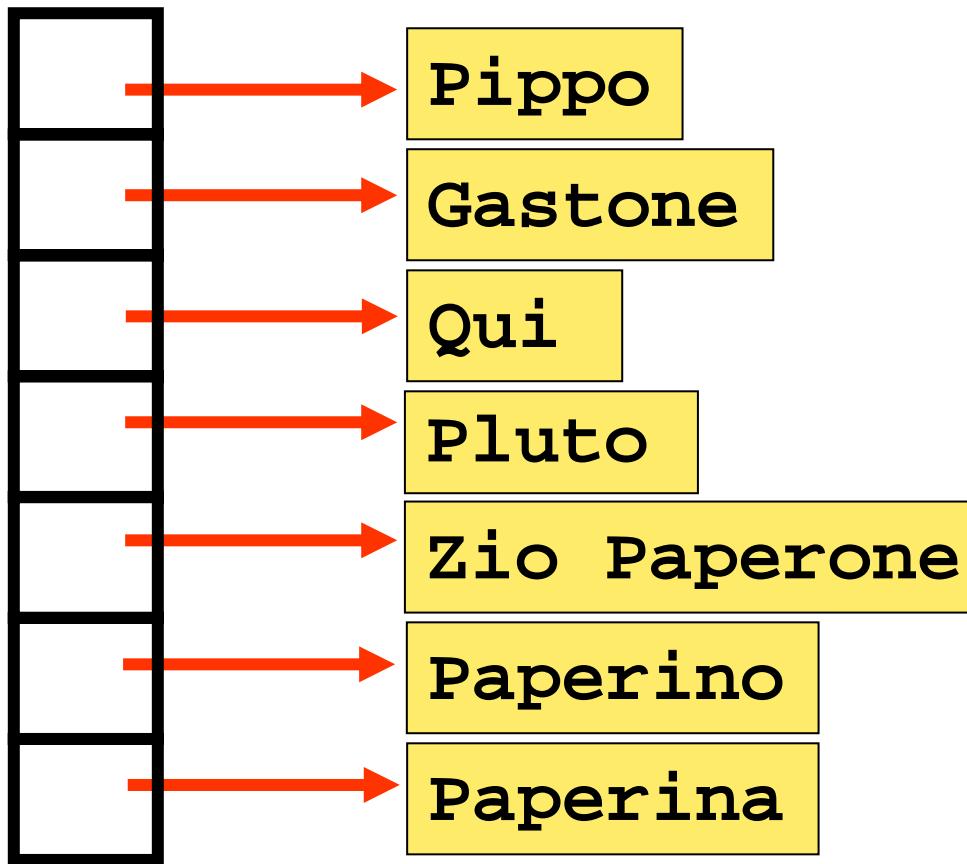
Gastone  
Paperina  
Paperino  
Pippo  
Pluto  
Qui  
zio Paperone

# ordinamento di un array di stringhe

array 1D di puntatori a **char**

array di puntatori a **char**

indirizzi



costanti  
stringhe

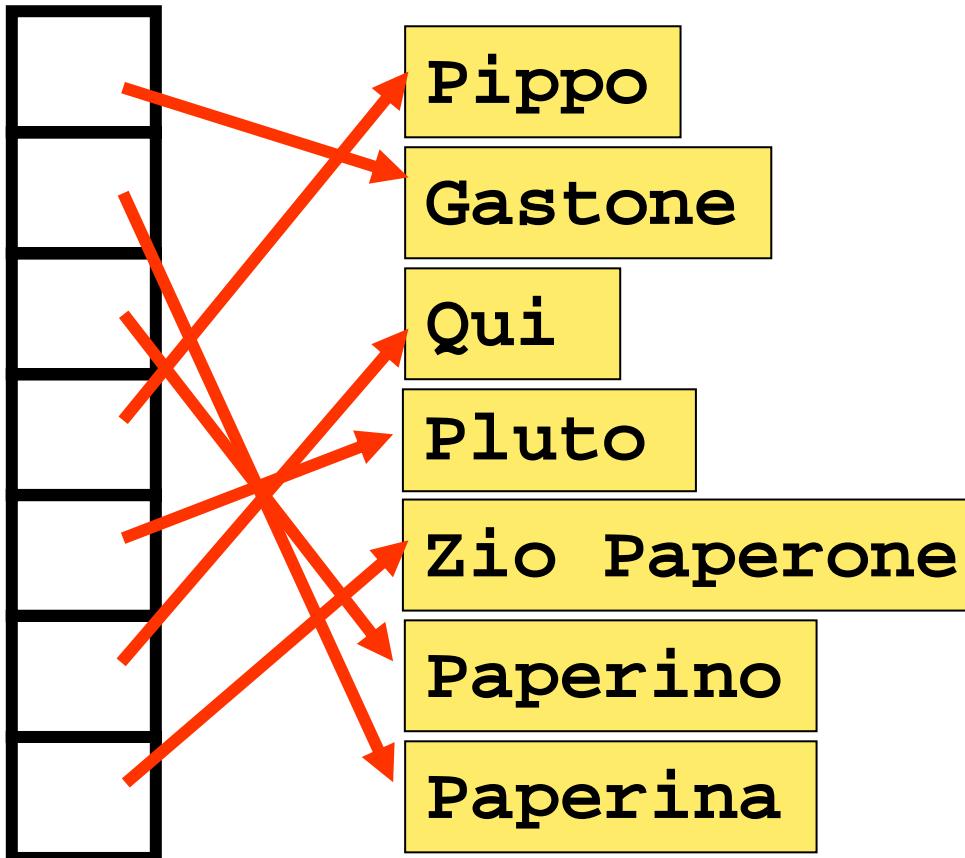
# ordinamento di un array di stringhe

array 1D di puntatori a **char**

array di puntatori a **char**

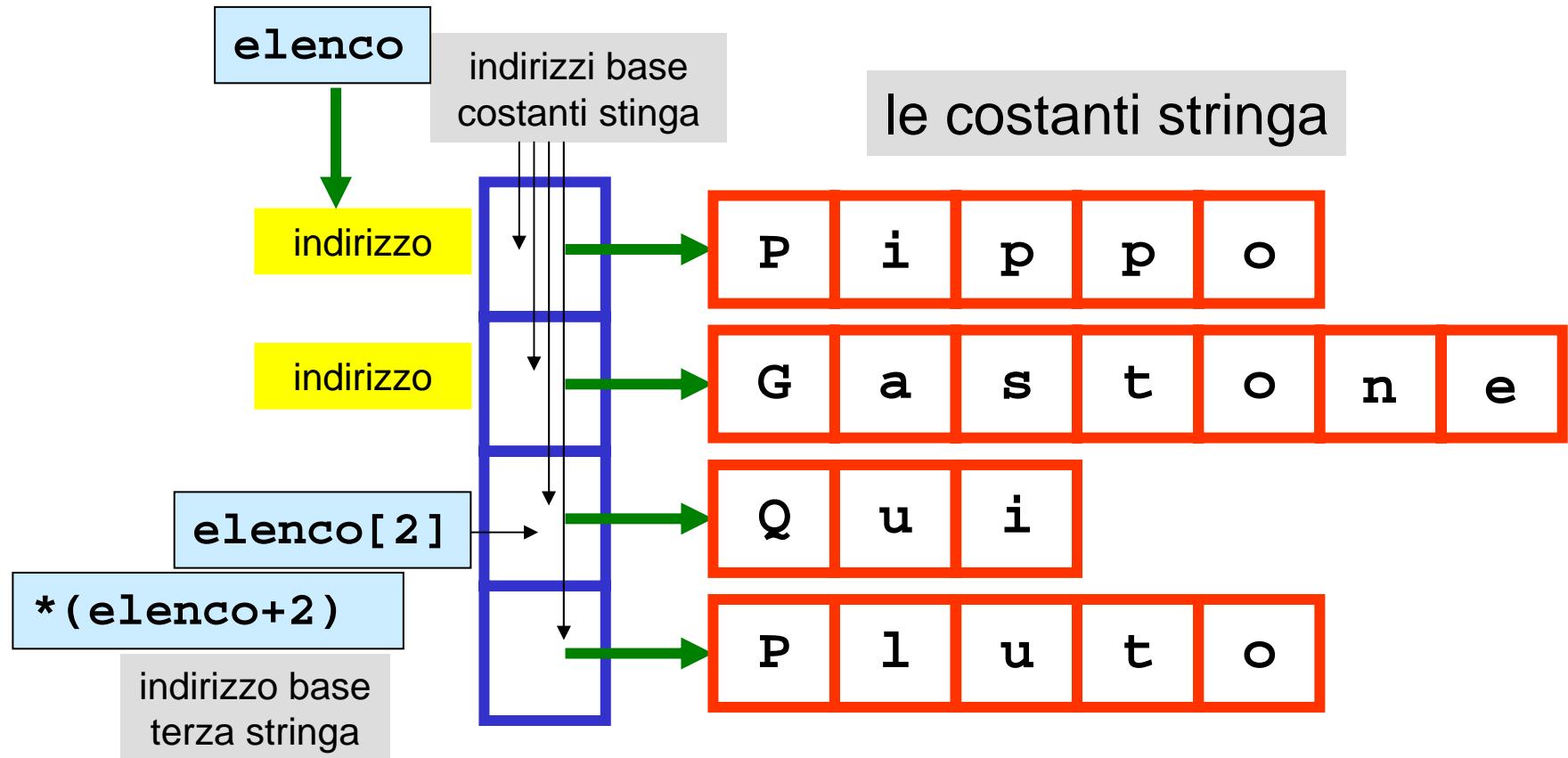
indirizzi

scambio di indirizzi



costanti  
stringhe

# array frastagliato di stringhe: array di puntatori a costanti stringhe



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void ord_sel_max_S(char *[],int);
int max_ind_S(char *[],int);
void scambiare_ps(char **,char **);
void main()
{
    int n, i;
    char *elenco[]={ "Pippo", "Gastone", "Qui", "Pluto",
                     "zio Paperone", "Paperino", "Paperina" };
    n = 7;
    printf("elenco non ordinato \n");
    for (i=0;i<n;i++)
        printf("%s\n",elenco[i]);
    ord_sel_max_S(elenco,n);
    printf("\nelenco ordinato \n");
    for (i=0;i<n;i++)
        printf("%s\n",elenco[i]);
}
```

```
/* function di ordinamento per selezione di massimo di un
   array di size n di Stringhe */
void ord_sel_max_S(char *array_Stringhe[], int n)
{
    int i;
    for (i=n-1; i>0; i--)
        scambiare_ps(&array_Stringhe[i],
                     &array_Stringhe[max_ind_S(&array_Stringhe[0], i+1)]);
}

int max_ind_S(char *array_Stringhe[], int n)
{
    int i, i_max;
    i_max = 0;
    for (i=1; i<n; i++)
        if (strcmp(array_Stringhe[i], array_Stringhe[i_max])>0)
            i_max = i;
    return i_max;
}

void scambiare_ps(char **s1, char **s2)
{
    char *temp;
    temp = *s1; *s1 = *s2; *s2 = temp;
}
```

**char \*\*p**

puntatore a puntatore

è una variabile che contiene un **indirizzo** di un **puntatore**

**char \*\*p**

**\*p**

**\*\*p**

è un indirizzo

è un dato

indirizzo

indirizzo

**p**

indirizzo

indirizzo

indirizzo

**dato**