

Variante dell'approccio incrementale all'ordinamento

Argomenti trattati:

- ✓ ordinamento per selezione di minimo
- ✓ ordinamento per selezione di massimo
- ✓ analisi dell'efficienza

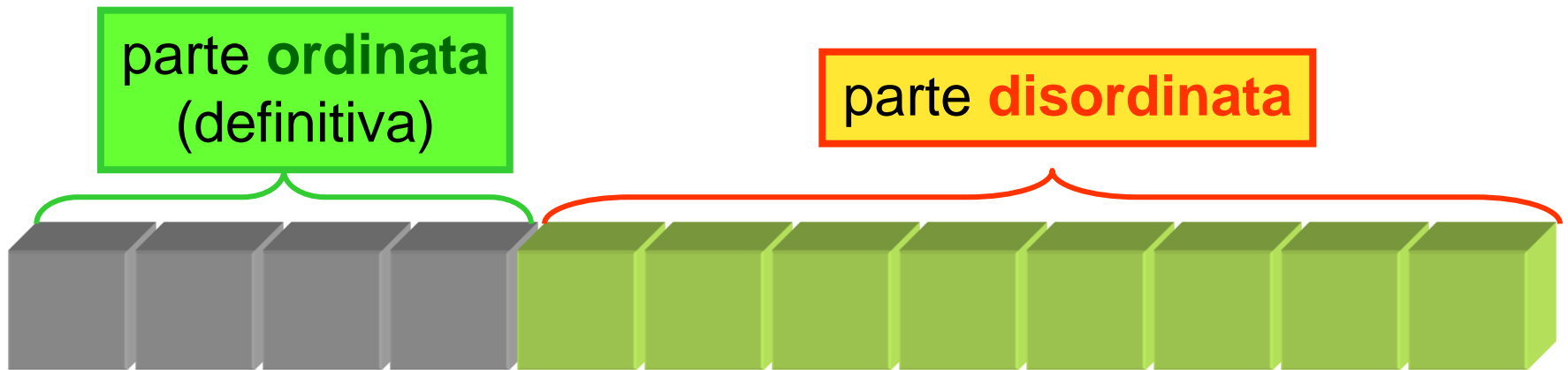
problema: (**sorting**)

**ordinamento** (senso crescente) dei valori di un array 1D

**dati di input:** l'array **a** (da ordinare), il size **n**

**dato di output:** l'array **a** (ordinato) (*in place*)

**idea:** costruzione incrementale dell'array ordinato **finale**



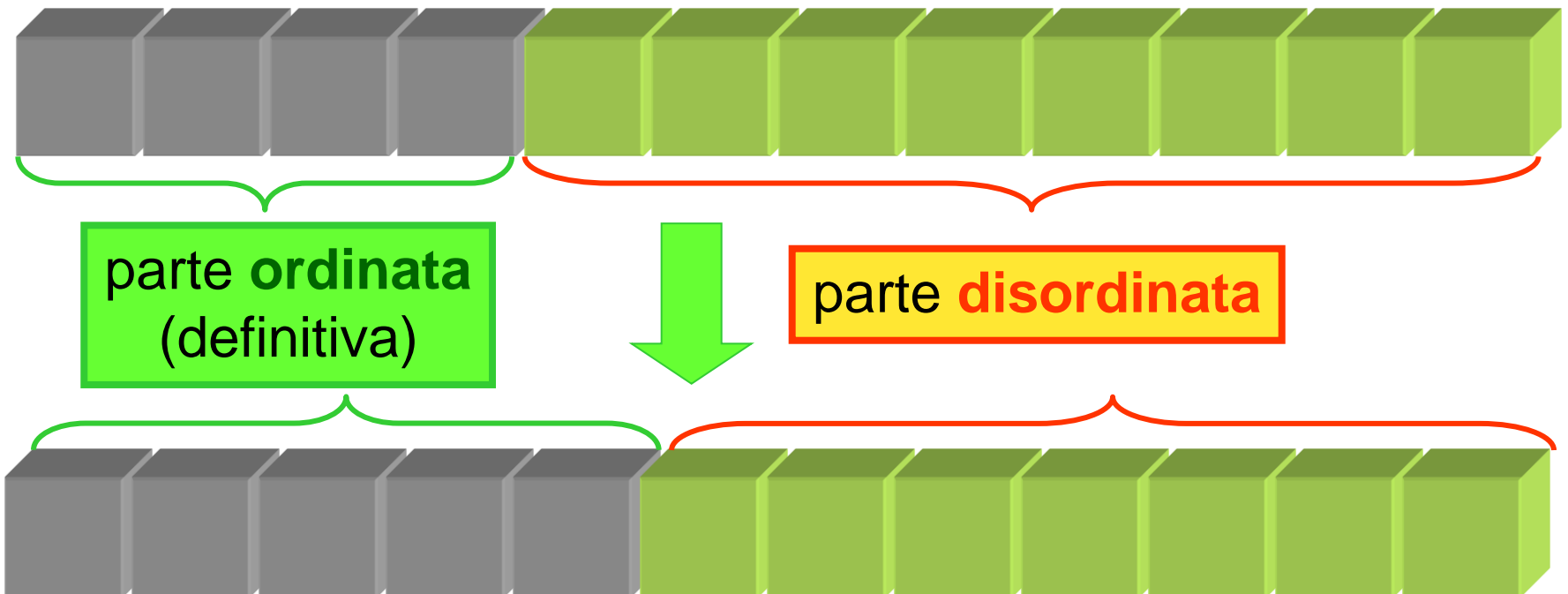
problema:

**ordinamento** dei valori di un array 1D (**sort**)

**dati di input:** l'array **a** (da ordinare), il size **n**

**dato di output:** l'array **a** (ordinato) (*in place*)

**idea:** costruzione incrementale dell'array ordinato **finale**



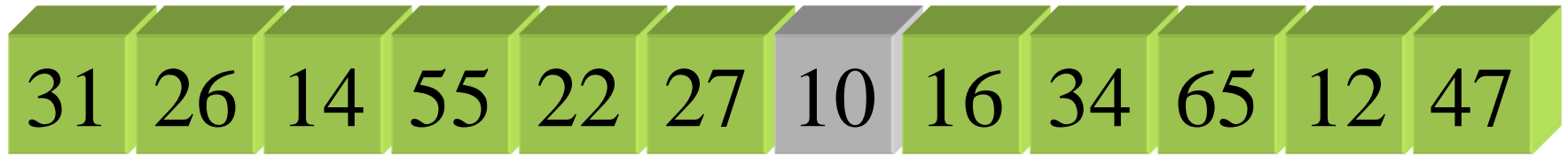


$i$  indice di  
inizio  
porzione



$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```



$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=0$

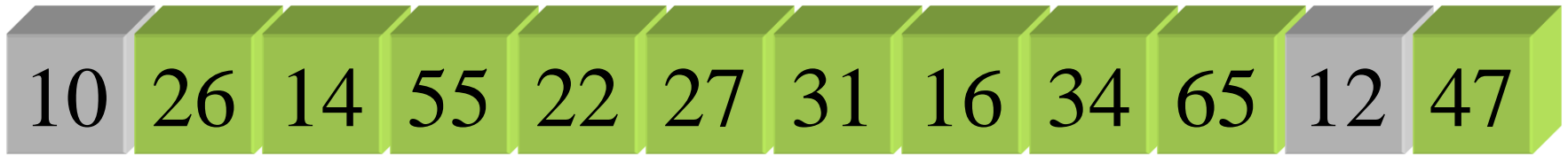


$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=0$

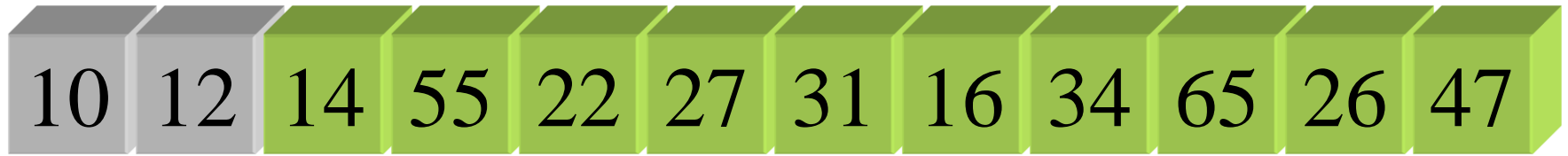


$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=1$



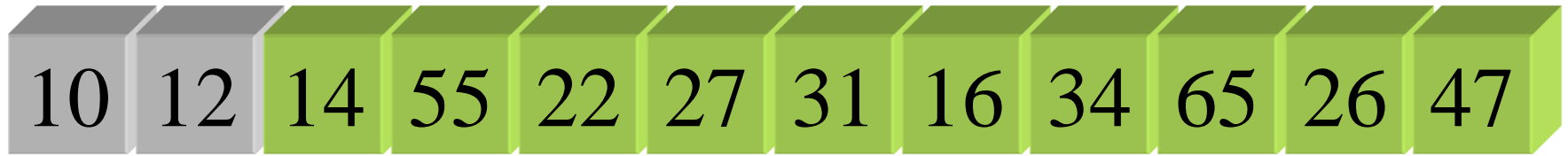
$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=1$



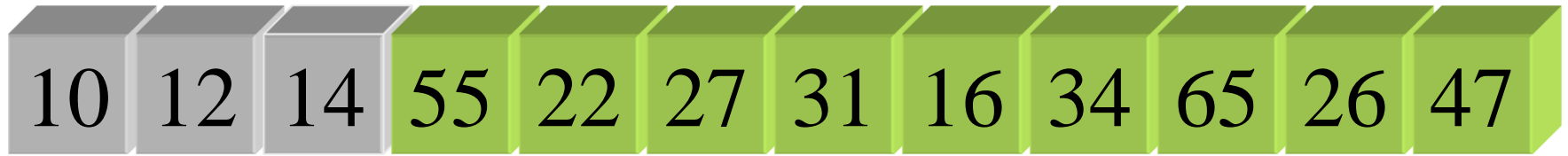


**i** indice di  
inizio  
porzione

**n-1**  
indice di  
**fine**  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione i..n-1 dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

**i=2**

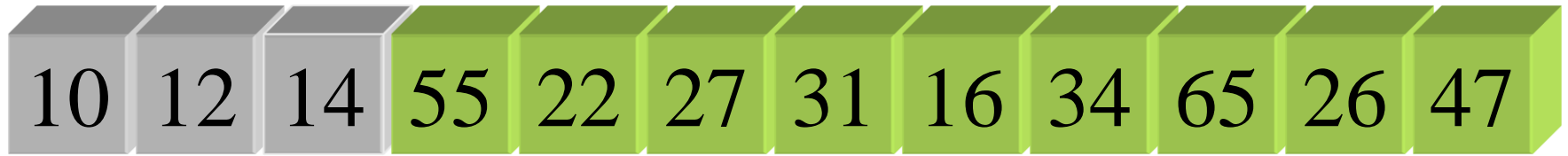


$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=2$

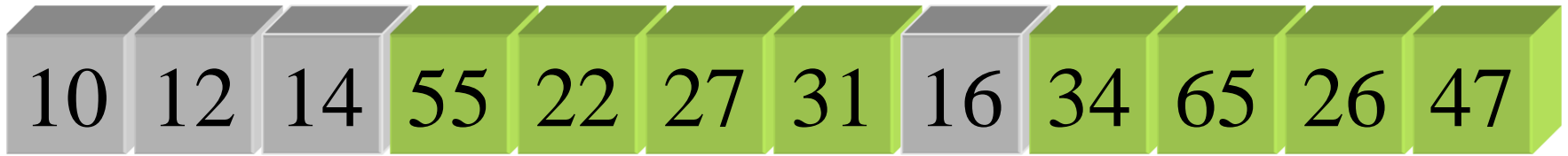


$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=2$

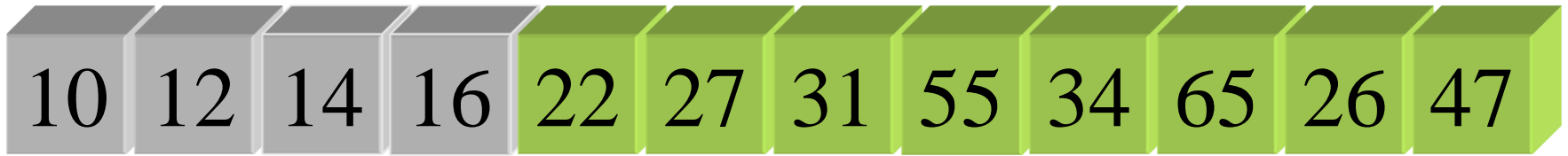


$i$  indice di  
inizio  
porzione

$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=3$



$i$  indice di  
inizio  
porzione

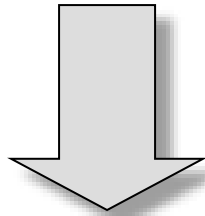
$n-1$   
indice di  
fine  
porzione

```
for (i=0; i < n-1; i++) {  
    determinare l'elemento minino  
    della porzione  $i..n-1$  dell'array  
    metterlo al primo posto della porzione  
}
```

$i=3$

**costrutto ripetitivo:** 2 cicli **for** innestati  
**operazione ripetuta** (al generico passo **i**, ciclo **for** esterno):

- ✓ determinare il **minimo** elemento della porzione disordinata dell'array ( **$i..n-1$** )  
[ richiede un ciclo **for** ];
- ✓ spostare il minimo al **primo** posto della porzione



algoritmo di ordinamento  
**per selezione di minimo**  
(**selection sort**)

```

void ord_sel_min (char a[], int n) {
    int i, k, indice_min;
    for (i=0; i < n-1; i++) {
        indice_min = i ;
        for (k=i+1; k<n; k++) {
            if (a[k] < a[indice_min] )
                { indice_min = k ; }
        }
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_min])
    }
}

```

```

for (i=0; i<n-1; i++)
    for (k=i+1; k<n; k++)
        ...

```

i	confronti
0	n-1 +
1	n-2 +
2	n-3 +
...	
n-3	2 +
n-2	1
	<hr/>
	n(n-1)/2

```
void ord_sel_min (char a[], int n) {  
    int i, k, indice_min;  
    for (i=0; i < n-1; i++) {  
        indice_min = i ;  
        for (k=i+1; k<n; k++) {  
            if (a[k] < a[indice_min] )  
                { indice_min = k ; }  
        }  
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_min]);  
    }  
}
```

$n*(n-1)/2$   
confronti  
(tra elementi  
dell'array)

$n-1$   
scambi  
(tra elementi  
dell'array)



```

void ord_sel_min (char a[], int n) {
  int i, k, indice_min;
  for (i=0; i < n-1; i++) {
    indice_min = i ;
    for (k=i+1; k<n; k++) {
      if (a[k] < a[indice_min] )
        { indice_min = k ; }
    }
    scambiare_c(&a[i], &a[indice_min]);
  }
}

```

determinazione  
 dell'indice  
 dell'elemento  
 minimo porzione  
 $i..(n-1)$

```

void ord_sel_min (char a[], int n) {
    int i, k, indice_min;
    for (i=0; i < n-1; i++) {
        indice_min = i ;
        for (k=i+1; k<n; k++) {
            if (a[k] < a[indice_min] )
                { indice_min = k ; }
        }
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_min]);
    }
}

```

usare una  
function  
min\_ind\_a

```
int min_ind_a (char b[],int nb)
```

determina l'indice dell'elemento minimo dell'array b di size nb

```
void ord_sel_min (char a[], int n) {  
    int i, k, indice_min;  
    for (i=0; i < n-1; i++) {
```

usare una  
function  
min\_ind\_a

```
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_min    ]);  
    }  
}
```

```
int min_ind_a (char b[],int nb)
```

determina l'indice dell'elemento minimo dell'array b di size nb

```
void ord_sel_min (char a[], int n) {  
    int i, k, indice_min;  
    for (i=0; i < n-1; i++) {
```

```
        indice_min= min_ind_a(a+i,n-i);
```

usare una  
function  
min\_ind\_a

```
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_min    ]);
```

```
    }
```

```
}
```

```
int min_ind_a (char b[],int nb)
```

determina l'indice dell'elemento minimo dell'array b di size nb

applicare **min\_ind\_a** alla porzione **i..n-1** di **a**, che ha size **n-i**

```

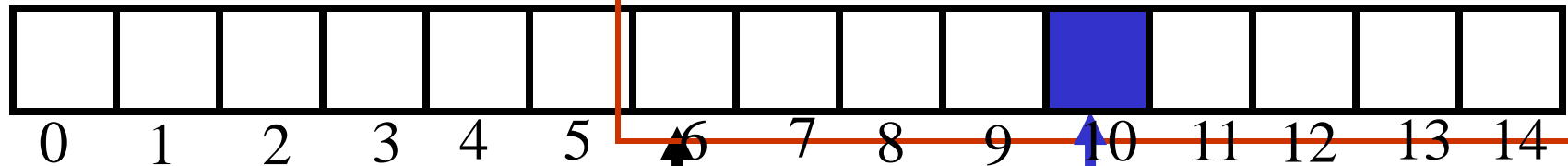
void ord_sel_min (char a[], int n) {
  int indice_min, i;
  for (i=0; i < n-1; i++) {
    indice_min = min_ind_a(a+i, n-i);
    scambiare_c(&a[i], &a[indice_min+i]);
  }
}
    
```

indirizzo di inizio  
della porzione  
disordinata

size della  
porzione disordinata

spiazzamento dell'indice locale

$n=15$



$\text{indice\_min}$

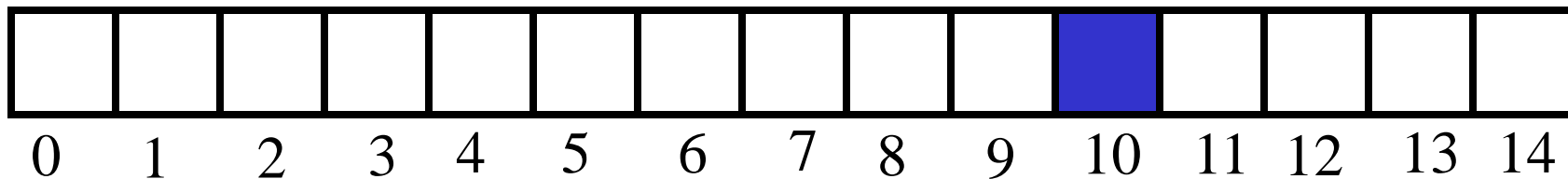
4

(locale)

spiazzamento dell'indice locale

$$\text{indice\_min} + i = 4 + 6 = 10$$

10



# algoritmo di ordinamento **per selezione** (**selection sort**)

$$T(n) = n \cdot (n-1) / 2$$

confronti  
(tra elementi dell'array)

$$T(n) = O(n^2)$$

confronti

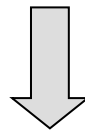
$$T(n) = n - 1$$

scambi  
(tra elementi dell'array)

$$T(n) = O(n)$$

scambi

array già ordinato



complessità di tempo invariata

algoritmo di ordinamento  
**per selezione**  
(**selection sort**)

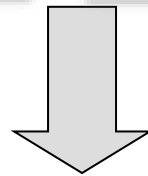
$T(n) = n*(n-1)/2 = O(n^2)$   
**confronti**  
(tra elementi dell'array)

$T(n) = n-1 = O(n)$   
**scambi**  
(tra elementi dell'array)

algoritmo di ordinamento  
**per inserimento**  
(**insertion sort**)

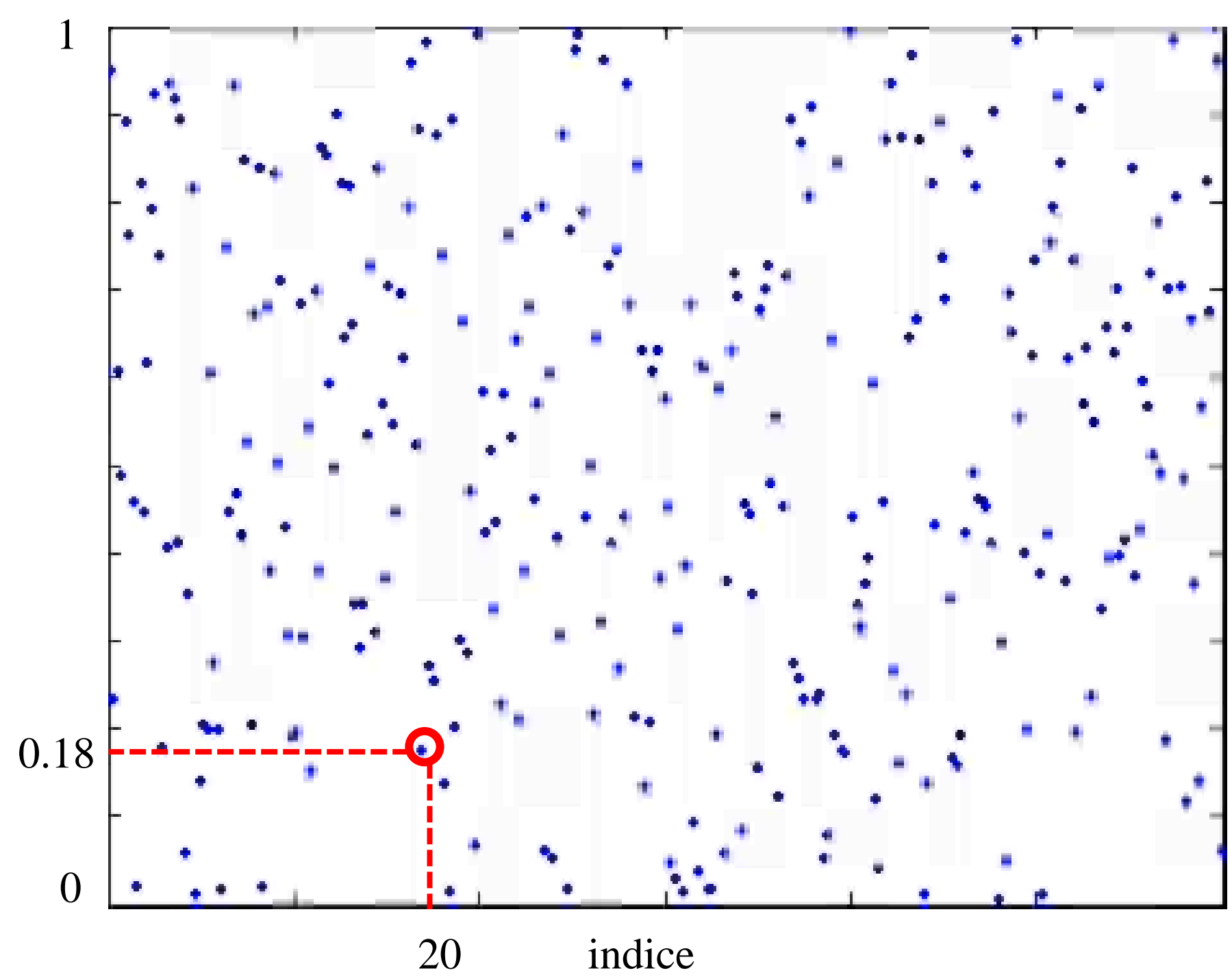
$T(n) = n*(n-1)/2 = O(n^2)$   
(tra elementi dell'array)  
**al più**

$T(n) = n*(n-1)/2 = O(n^2)$   
**scambi (spostamenti)**  
(tra elementi dell'array)  
**al più**



algoritmi a  
complessità di tempo **quadratica**  
(confronti)



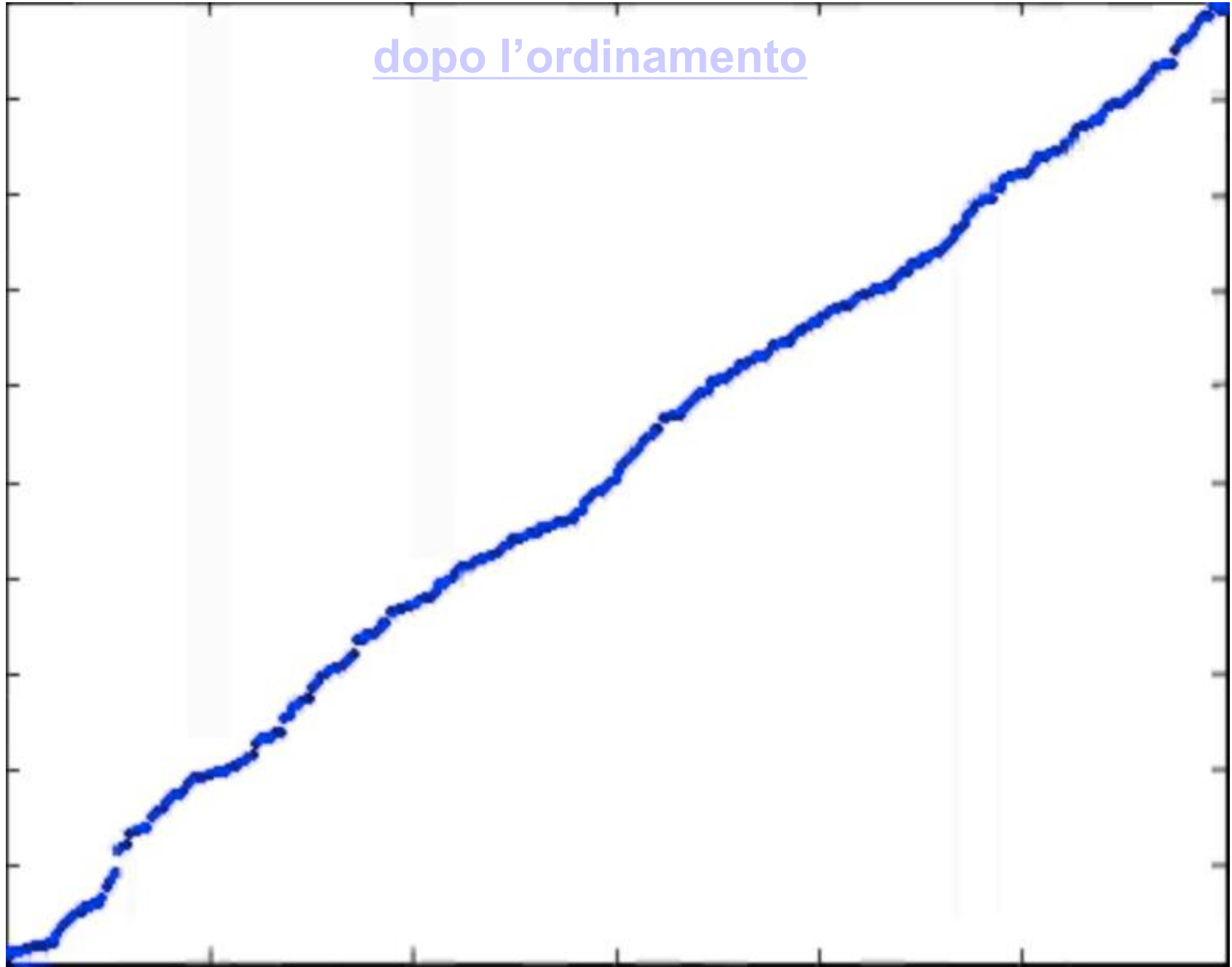


1

dopo l'ordinamento

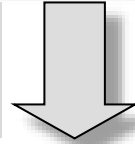
0

indice



algoritmo di ordinamento **per  
selezione** di **minimo**

VARIANTE



VARIANTE

algoritmo di ordinamento **per  
selezione** di **massimo**



parte **disordinata**



parte **ordinata**  
(definitiva)





0 indice  
di inizio  
porzione

i indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```



0 indice  
di inizio  
porzione

*i* indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i = n - 1$



0 indice  
di inizio  
porzione

*i* indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i = n - 1$



0 indice  
di inizio  
porzione

i indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i=n-2$



0 indice  
di inizio  
porzione

i indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

i=n-2





0 indice  
di inizio  
porzione

i indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i=n-2$



0 indice  
di inizio  
porzione

i indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

i=n-3



0 indice  
di inizio  
porzione

$i$  indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i=n-3$



0 indice  
di inizio  
porzione

$i$  indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i=n-3$



0 indice  
di inizio  
porzione

$i$  indice di  
fine  
porzione

```
for (i=n-1; i >=1; i--) {  
    determinare l'elemento massimo  
    della porzione 0..i dell'array  
    metterlo all'ultimo posto della porzione  
}
```

$i=n-4$

```
void ord_sel_max (char a[], int n) {  
    int indice_max, i, k ;  
    for (i=n-1; i > 0; i--) {  
        indice_max = 0 ;  
        for (k=1; k <= i; k++) {  
            if (a[k] > a[indice_max] )  
                { indice_max = k ; }  
        }  
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_max]) ;  
    }  
}
```

$n*(n-1)/2$   
confronti  
(tra elementi  
dell'array)

$n-1$   
scambi  
(tra elementi  
dell'array)

```
void ord_sel_max (char a[], int n) {  
    int indice_max, i, k ;  
    for (i=n-1; i > 0; i--) {  
        indice_max = 0 ;  
        for (k=1; k <= i; k++) {  
            if (a[k] > a[indice_max])  
                { indice_max = k ; }  
        }  
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_max]) ;  
    }  
}
```

determinazione  
dell'indice  
dell'elemento  
massimo porzione  
0..i

```

void ord_sel_max (char a[], int n) {
    int indice_max, i, k ;
    for (i=n-1; i > 0; i--) {
        indice_max = 0 ;
        for (k=1; k <= i; k++) {
            if (a[k] > a[indice_max])
                { indice_max = k ; }
        }
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_max]) ;
    }
}

```

usare una  
function  
max\_ind\_a

```
int max_ind_a (char b[],int nb)
```

determina l'indice dell'elemento massimo dell'array b di size nb



```
void ord_sel_max (char a[], int n) {  
    int indice_max, i, k ;  
    for (i=n-1; i > 0; i--) {
```

```
        indice_max= max_ind_a(a, i+1);
```

usare una  
function  
max\_ind\_a

```
        scambiare_c(&a[i], &a[indice_max]) ;
```

```
    }
```

```
}
```

```
int max_ind_a (char b[],int nb)
```

determina l'indice dell'elemento massimo dell'array b di size nb

applicare **max\_ind\_a** alla porzione **0..i** di **a**, che ha size **i+1**

```
void ord_sel_max (char a[], int n) {  
  int indice_max, i;  
  for (i=n-1; i > 0; i--) {  
    indice_max = max_ind_a(a, i+1) ;  
    scambiare_c(&a[i], &a[indice_max]) ;  
  }  
}
```

indirizzo di inizio  
della porzione  
disordinata

size della  
porzione disordinata