Titolo unità didattica: Strutture dati: array

[07]

Titolo modulo: Algoritmo per la determinazione

dell'uguaglianza di due array

[05-T]

Uguaglianza delle componenti di ugual posto di due array 1D

Argomenti trattati:

- ✓ definizione di uguaglianza di due array
- ✓ algoritmo incrementale per la determinazione dell'uguaglianza
- ✓ costo dell'algoritmo

Prerequisiti richiesti: AP-07-01-T

problema: determinare se due array 1D sono uguali

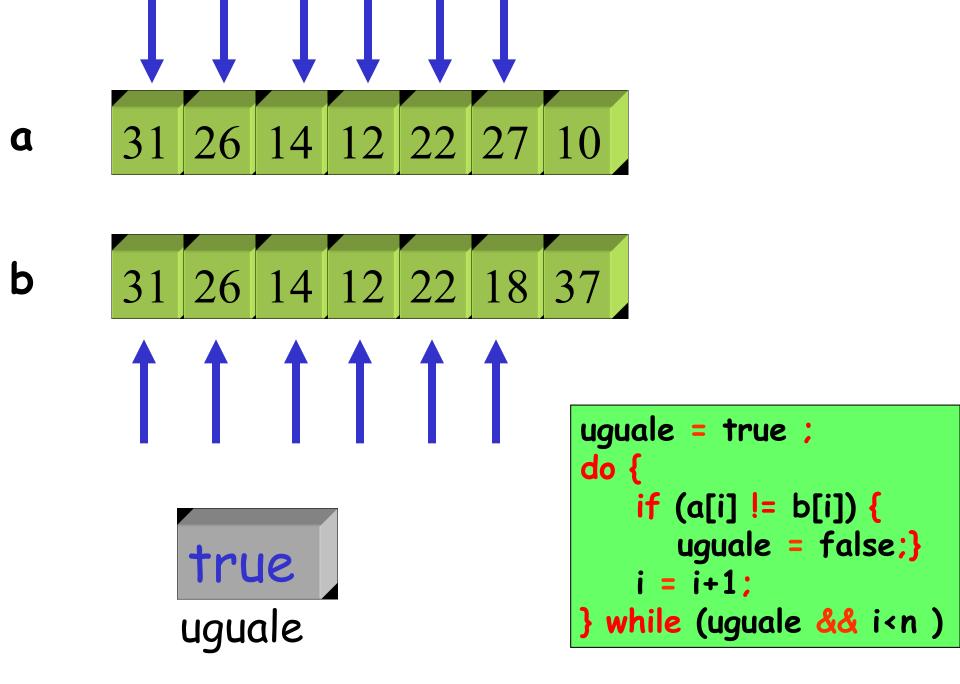
due variabili a e b di tipo array (1D) sono uguali

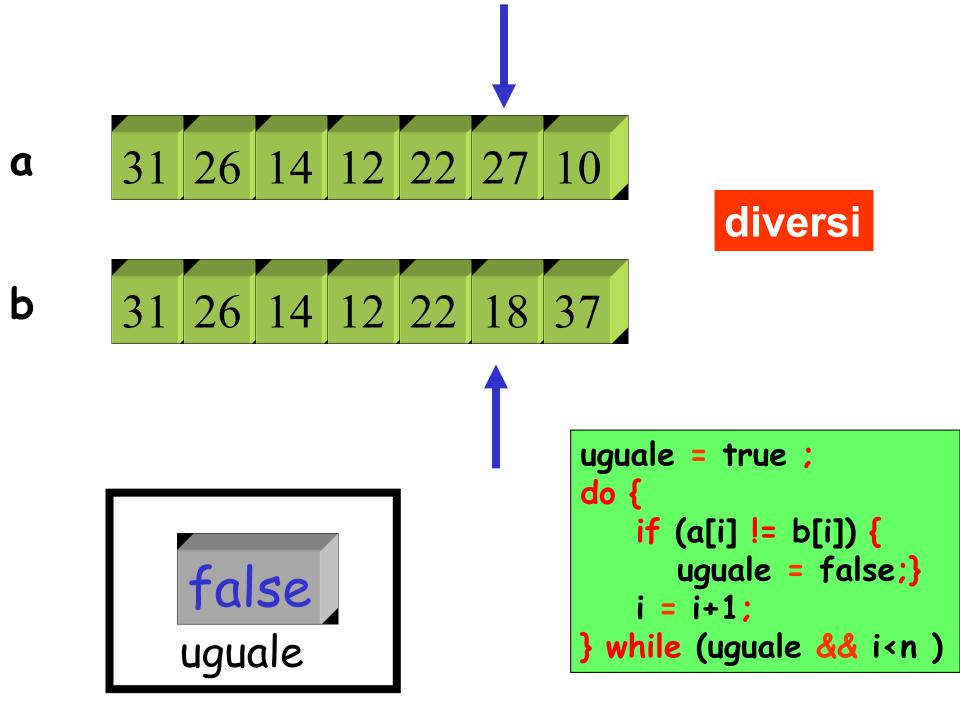
se hanno lo stesso size e se a[i] = b[i] per tutti gli i

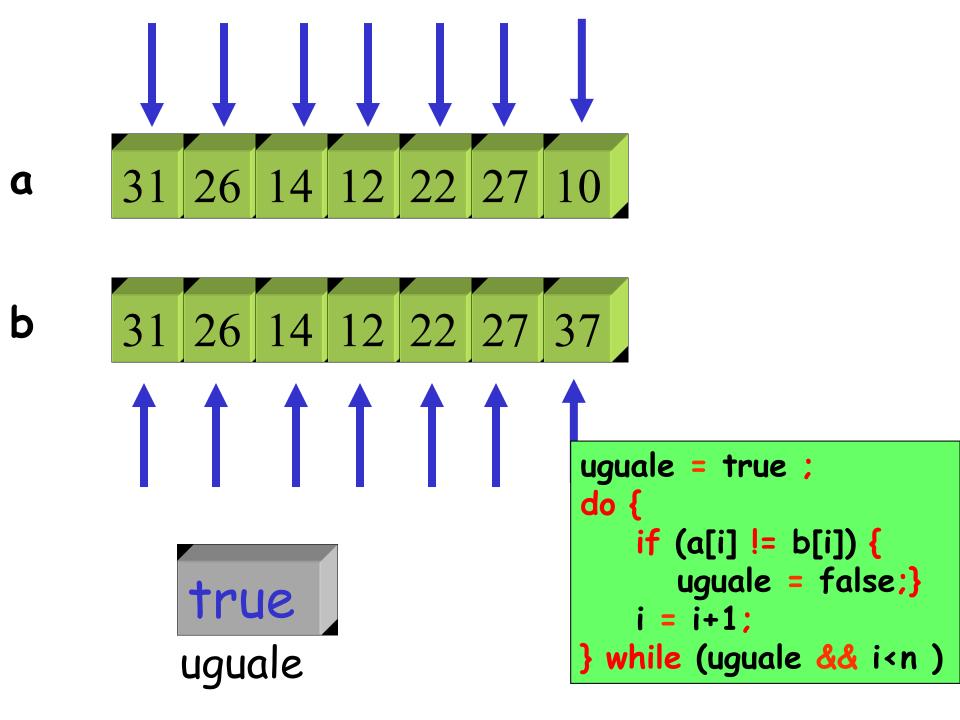
se per un i si ha che a[i] e b[i] sono diversi allora i due array sono diversi; altrimenti (cioè se per tutti gli i, a[i] e b[i] sono uguali) i due array sono uguali

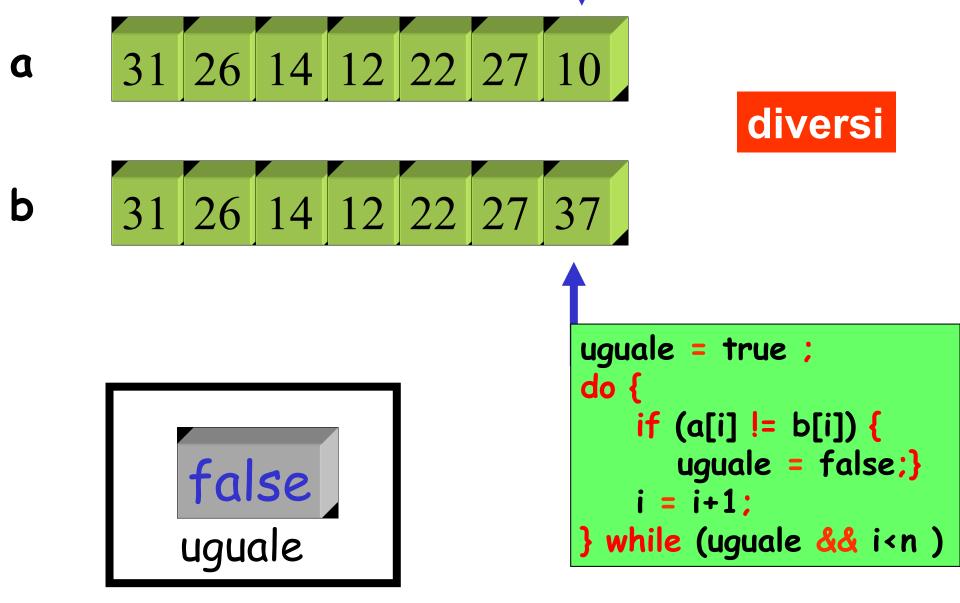
problema: determinare se due array 1D sono **uguali**

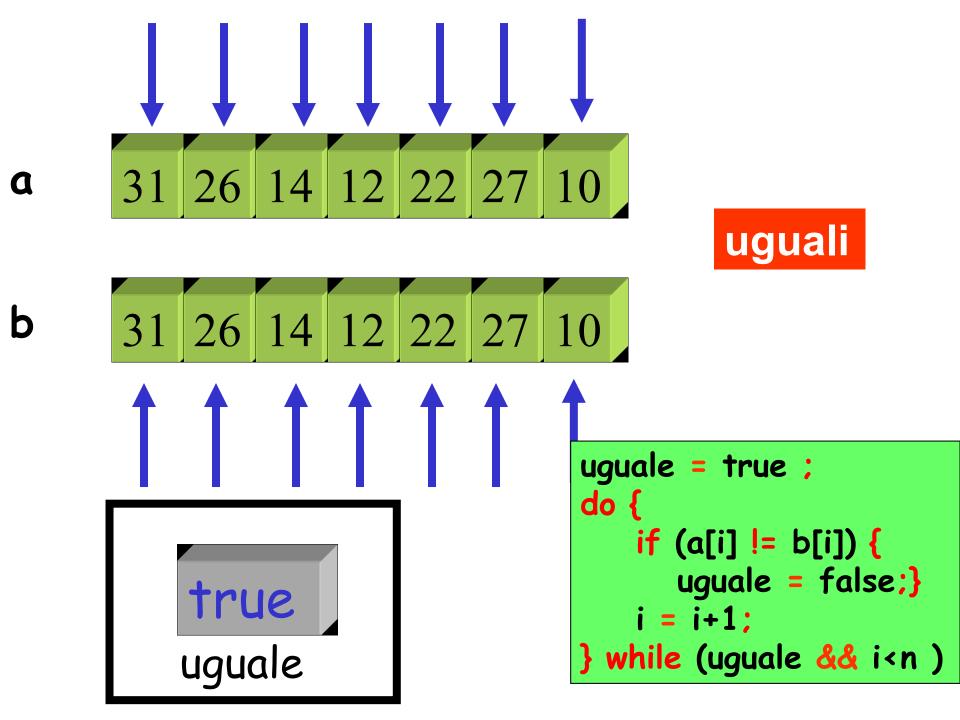
```
dati di input: il primo array (variabile a), il
      secondo array (variabile b), il size degli
      array (variabile n)
dato di output: true (uguali), false (diversi)
      (variabile uguale)
costrutto ripetitivo: do-while
operazione ripetuta (al generico passo i):
      confrontare a[i] e b[i]
      se sono diversi o se sono state esaminate
      tutte le componenti dei due array, terminare
      il ciclo
```











```
logical uguaglianza_array(char a[], char b[], int n) {
 int i:
                                              versione 1
 logical uguale;
 i = 0:
 uguale = true;
                            confronti tra gli elementi dei
 do {
                                     due array
    if (a[i] != b[i])
                                       (al più)
       { uguale = false ;}
    i = i+1:
 } while ( uguale && i < n) ; _____ uguale==true
 return uguale;
```

```
logical uguaglianza_array(char a[], char b[],int n) {
int i:
logical uguale;
                                             versione 2
 i = 0:
 uguale = true;
 while (uguale && i < n) {
     if (a[i] != b[i])
       { uguale = false;}
                                           array
     i = i+1:
                                          (al più)
 return uguale;
```

end

confronti tra gli elementi dei due