Titolo unità didattica: Approccio incrementale

[06]

Titolo modulo: Algoritmo per la determinazione di elementi

estremi (dati esterni)

[03-T]

Sviluppo di algoritmi per la determinazione del massimo e del minimo in un insieme (esterno) di dati di input

Argomenti trattati:

- ✓ generalizzazione dell'idea "incrementale"
- ✓ algoritmo incrementale per la determinazione del massimo
- ✓ algoritmo incrementale per la determinazione del minimo
- ✓ algoritmo incrementale per la determinazione del massimo e del minimo

Prerequisiti richiesti: P1-06-1-T

dati di input: il numero n (variabile n), gli n numeri (da immettere uno dopo l'altro da tastiera, senza memorizzarli tutti, variabile numero_letto)

dato di output: il massimo (variabile massimo)

- leggere da tastiera un numero alla volta
- utilizzarlo eliminarlo

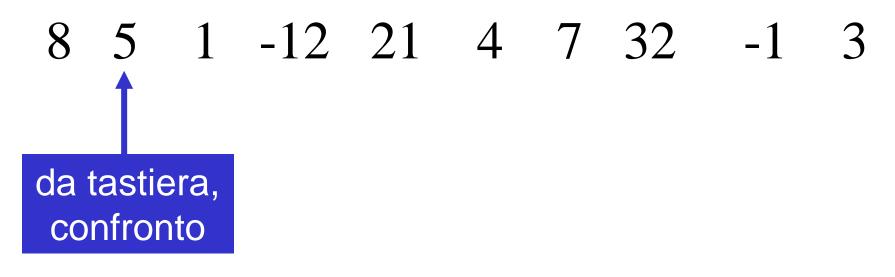
dati di input: il numero n (variabile n), gli n numeri (da immettere uno dopo l'altro da tastiera, senza memorizzarli tutti, variabile numero_letto)

dato di output: il massimo (variabile massimo)

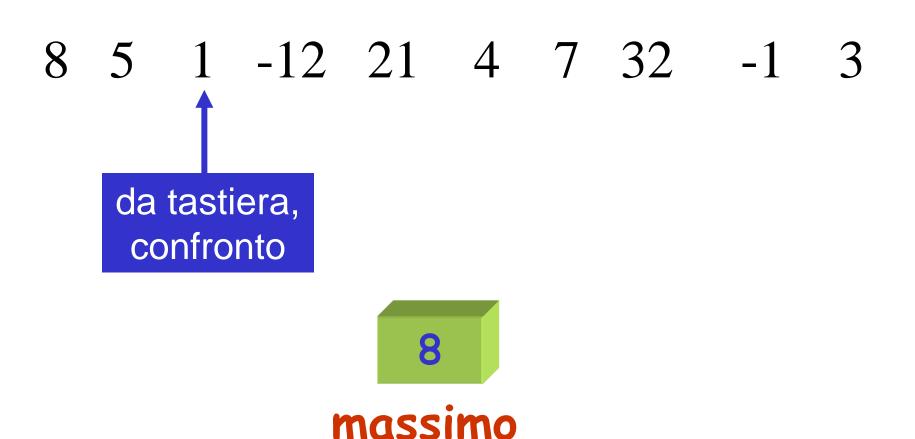
costrutto ripetitivo: for
operazione ripetuta (al generico passo i):
leggere un numero da tastiera;
calcolare il massimo tra il numero inserito (il
numero i-simo) e il massimo degli (i-1) numeri
precedenti

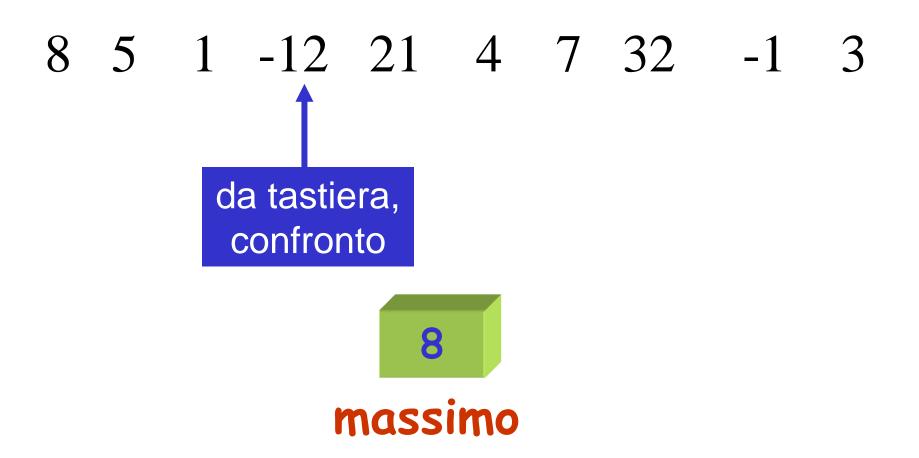


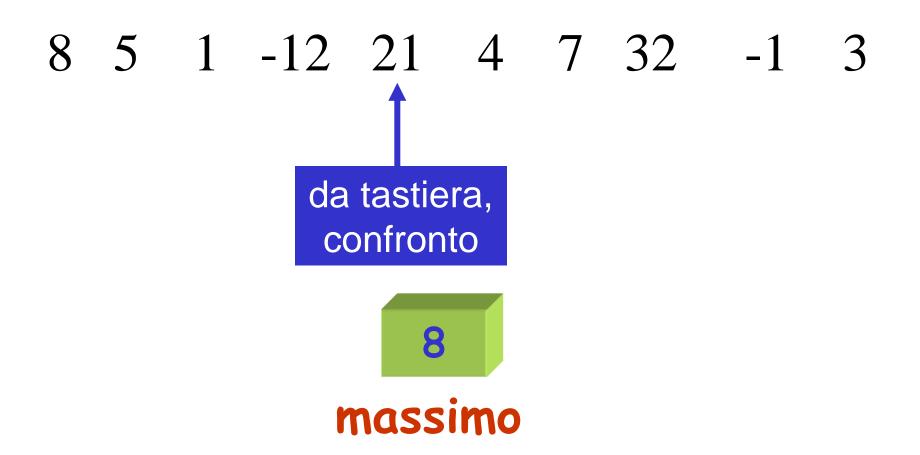


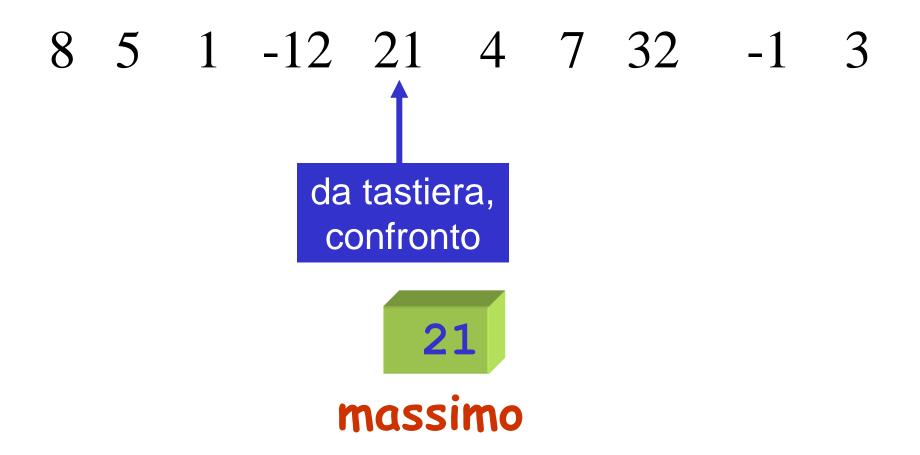


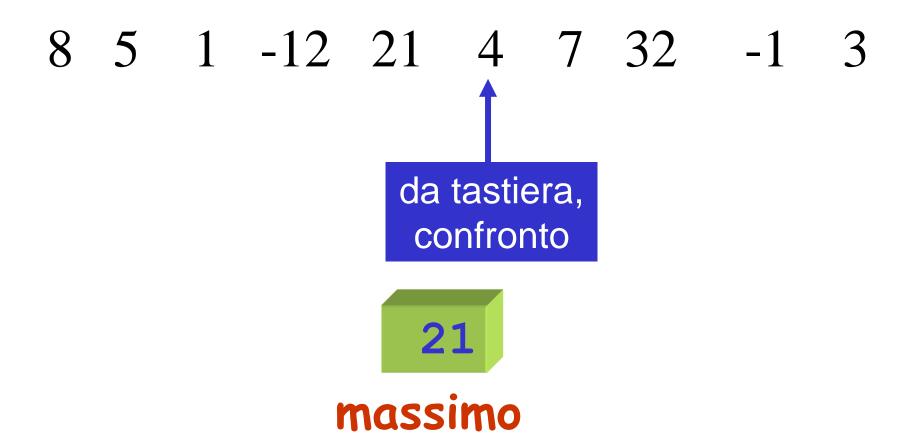


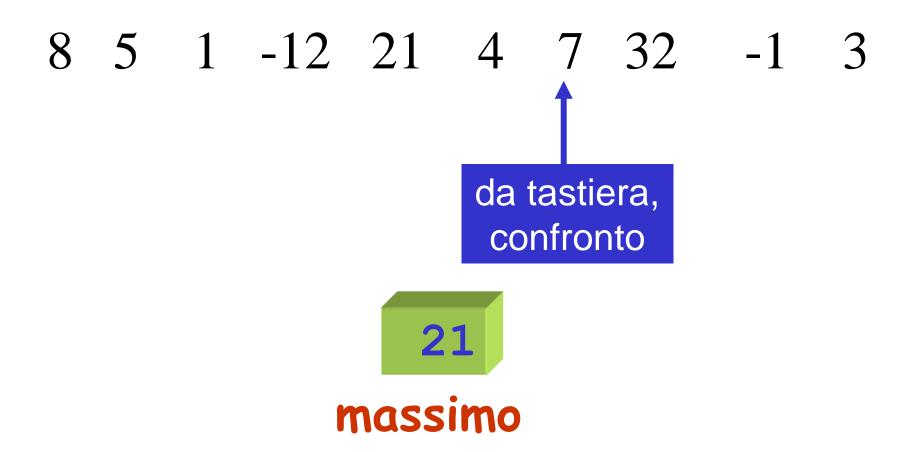


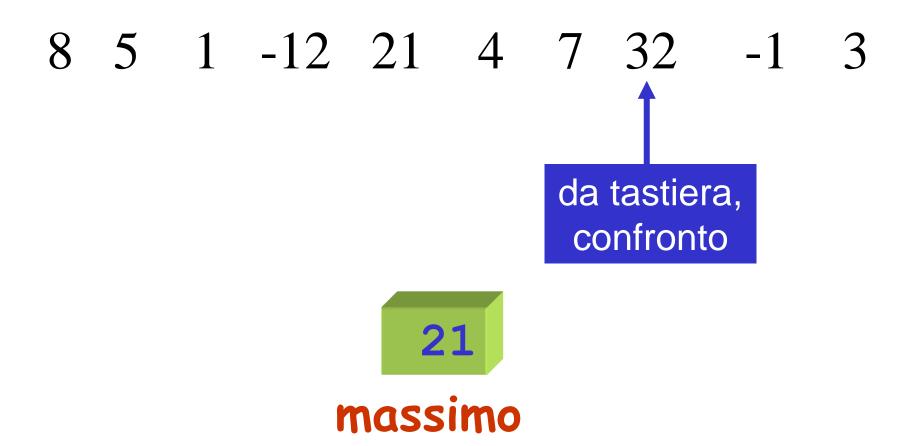


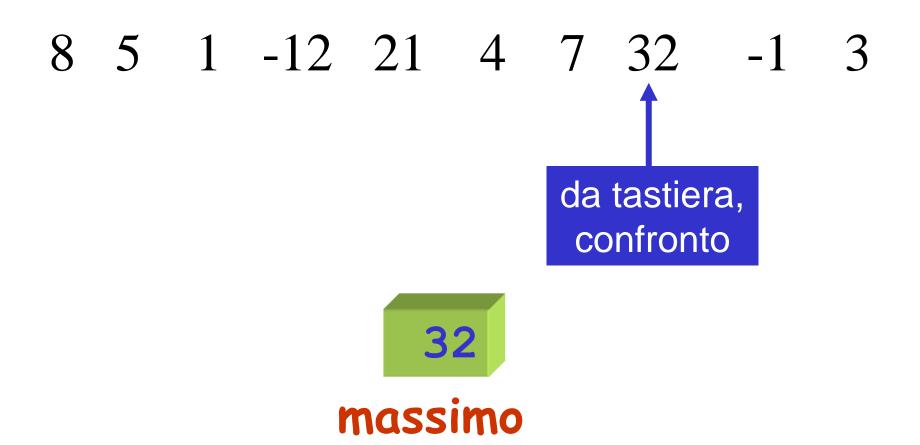






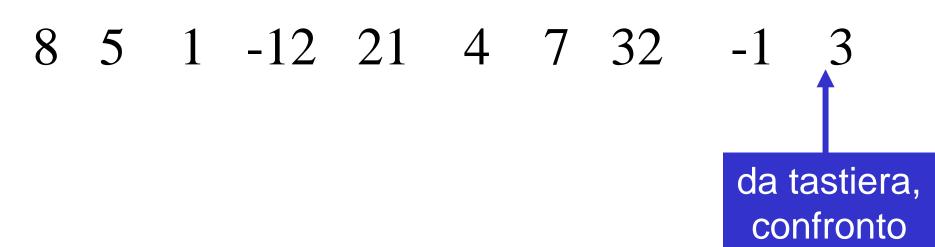














aggiornamento della variabile **massimo** all' interno di ogni passo: calcolo del massimo tra il numero letto a quel passo (variabile **numero_letto**) e il massimo parziale (variabile **massimo**)

```
if (numero_letto > massimo)
  {
    massimo = numero_letto;
  }
```

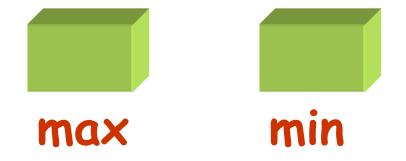
```
main {
float numero_letto, massimo;
int n, i;
 read (n, numero_letto) ;
                                   n-1
 massimo = numero letto;
                                 confronti
 for (i=2; i<=n; i++) {
   read (numero_letto);
   if (numero_letto > massimo) {
         massimo = numero letto;
  printf (massimo) ;
```

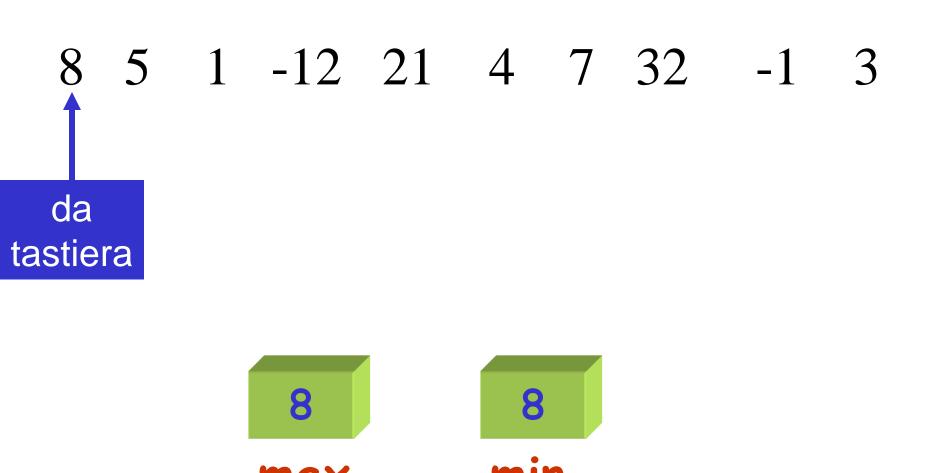
```
main {
float numero_letto, minimo;
int n, i;
 read (n, numero_letto) ;
                                    n-1
 minimo = numero letto;
                                  confronti
 for (i=2; i<=n; i++) {
   read (numero letto):
   if (numero_letto < minimo) {
         minimo = numero_letto ;
 printf (minimo);
```

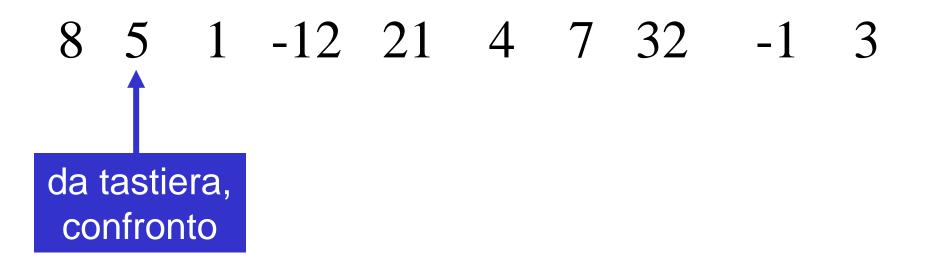
dati di output: il massimo (variabile max), il minimo (variabile min)

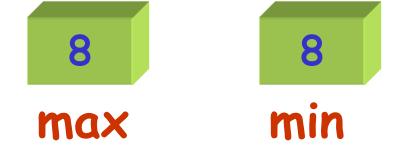
- ✓ leggere da tastiera un numero alla volta
- ✓ utilizzarlo
- ✓ eliminarlo
- ✓ non è ammessa una seconda rilettura

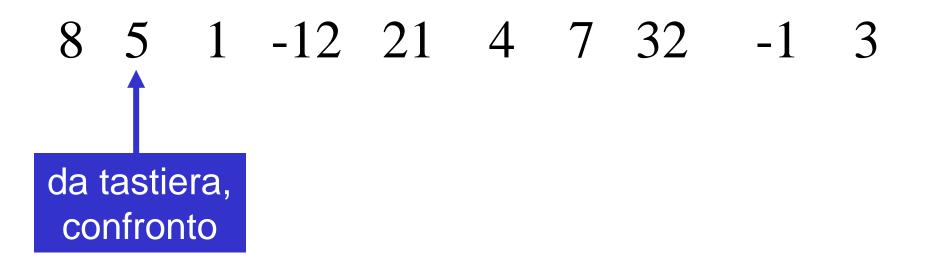
8 5 1 -12 21 4 7 32 -1 3

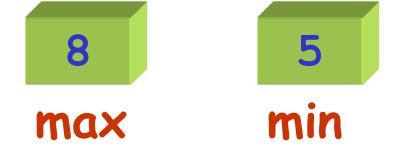


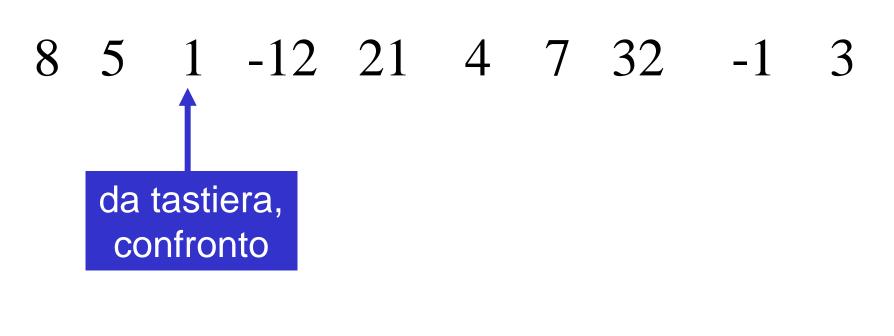








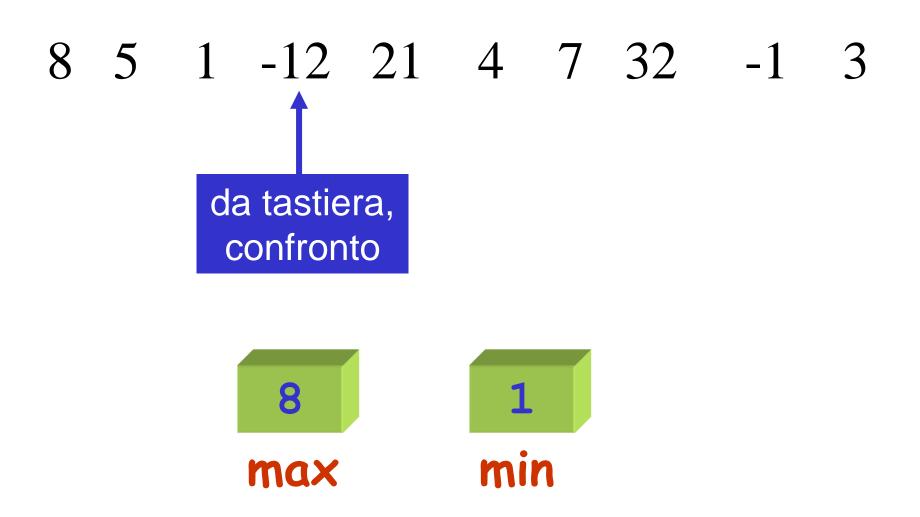


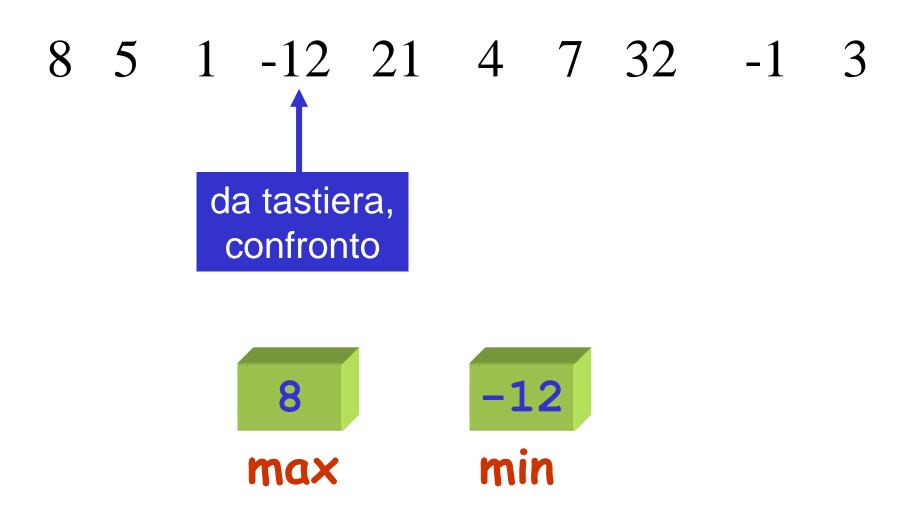


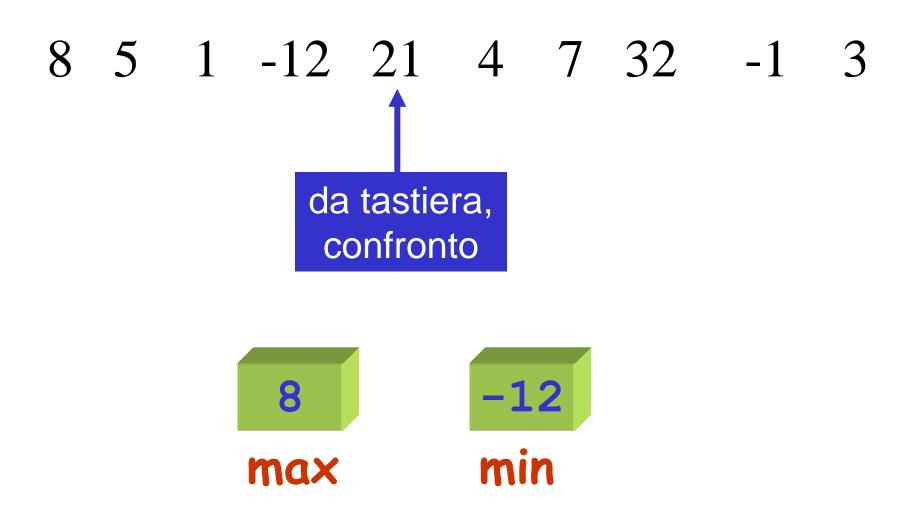


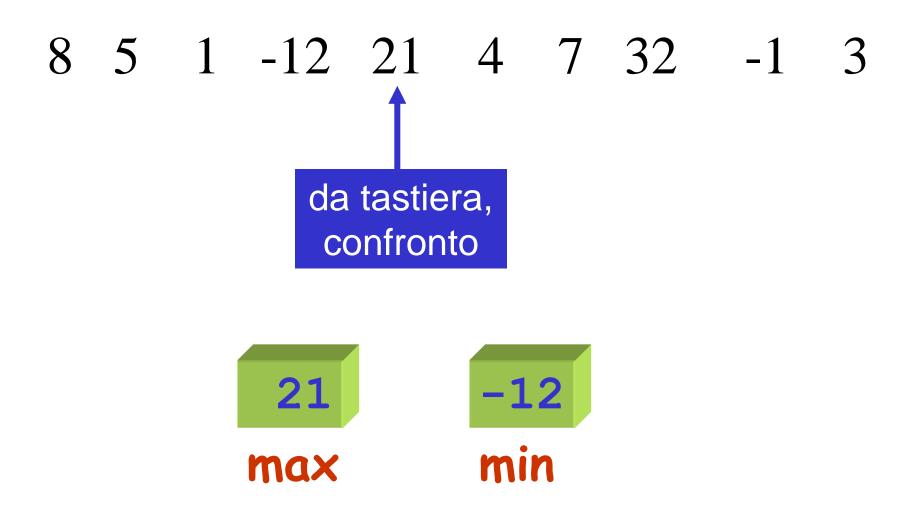


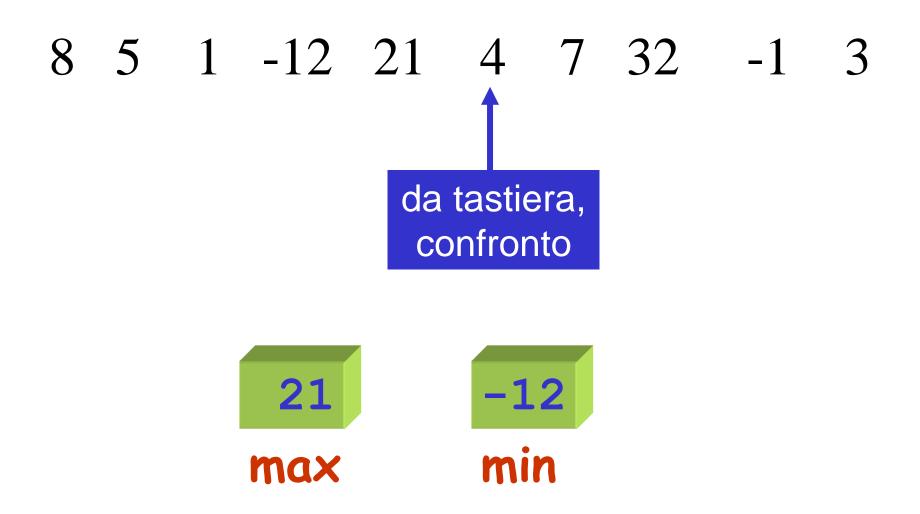


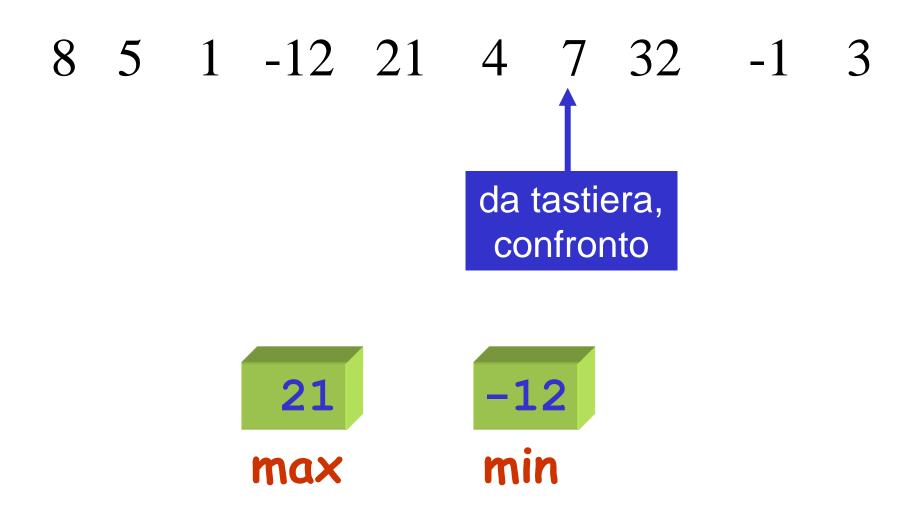


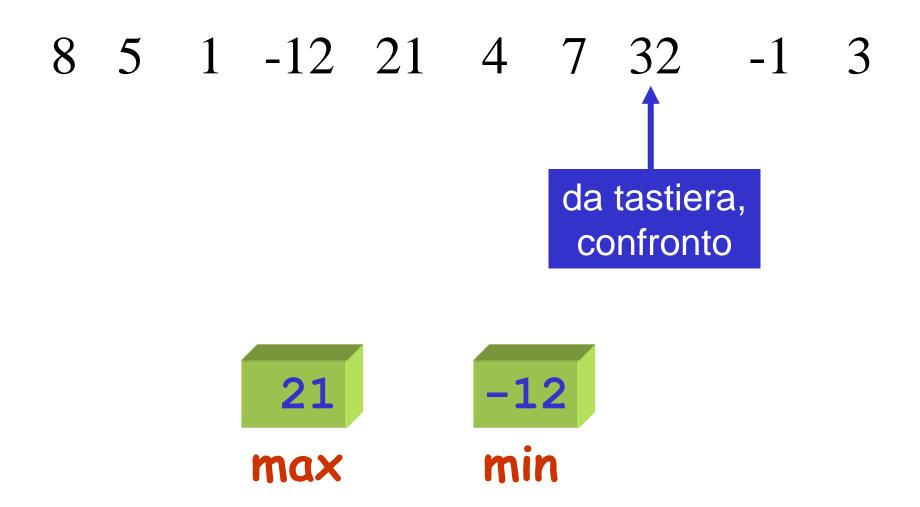


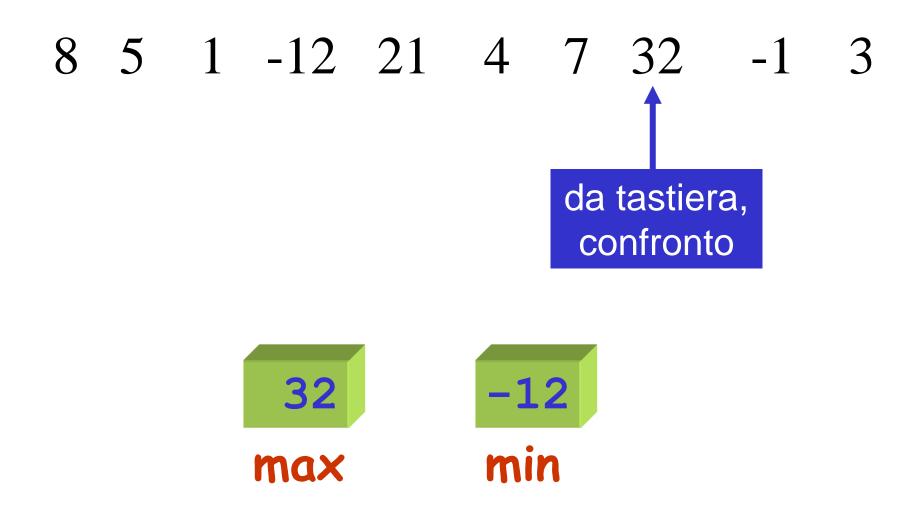


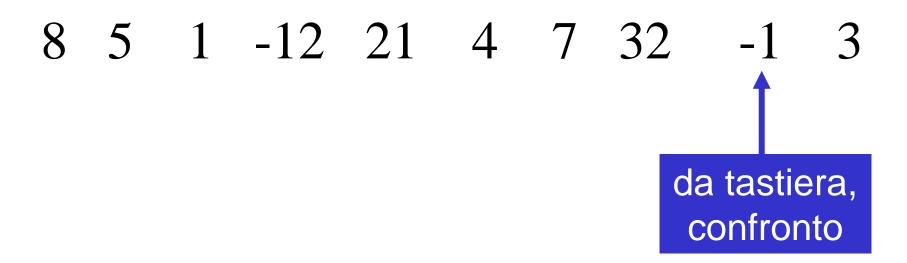


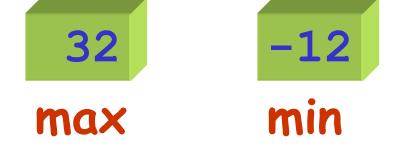


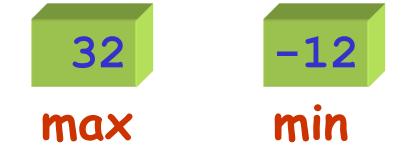


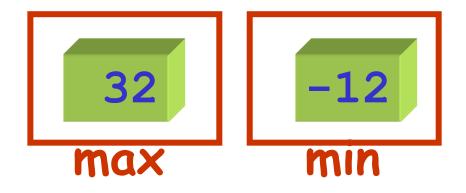












aggiornamento delle variabili max e min a ogni passo: calcolo del massimo e del minimo tra il numero letto a quel passo (variabile numero_letto) e il massimo e il minimo parziale (variabili max e min)

```
if (numero_letto > max )
     { max = numero_letto; }
     else if (numero_letto < min)
        { min = numero_letto ; }</pre>
```

```
main {
float numero_letto, max, min;
int n, i;
 read (n, numero_letto);
 max = numero_letto;
                                              (al più)
 min = numero_letto;
 for (i=2; i<=n; i++) {
   read (numero_letto);
   if (numero_letto > max) {
       max = numero_letto
     else if (numero_letto < min) {
            min = numero_letto ;
  printf (max, min);
```

Esempio di dati che danno luogo al costo peggiore 2(n-1)

51 47 42 33 12 11

Qual è il costo nel caso migliore ?

Esempio di dati che danno luogo al costo migliore n-1

```
21 27 42 53 62 81
```

```
main {
float numero_letto, max, min;
int n, i;
  read (n,numero_letto);
  max = numero_letto;
  min = numero_letto;
  for (i=2; i<=n; i++) {
    read (numero_letto);
    if (numero_letto > max) {
        max = numero_letto
        else if (numero_letto < min) {
            min = numero_letto;
        }
    }
    printf (max, min);
}</pre>
```

```
main {
float numero_letto, max, min;
int n, i;
                                       2n-2
 read (n, numero_letto);
                                      confronti
 max = numero_letto;
 min = numero_letto;
                                       (al più)
 for (i=2; i<=n; i++) {
   read (numero_letto);
                                si può fare meglio?
   if (numero_letto > max) {
       max = numero letto
     else if (numero_letto < min) {
            min = numero_letto ;
  printf (max, min);
```

Esercizio:

