

Test di Verifica AP-05-04-Test

1) Si consideri una function C `int fun(int x);` l'istruzione `return` è necessaria per restituire il valore calcolato dalla function

- V
- F

2) Quale delle seguenti function C calcola e restituisce il doppio del proprio parametro di tipo intero?

- ```
int doppio(int x)
{
 scanf ("%d",&x);
 return 2*x;
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
    doppio = 2*x;
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
 printf("%d",2*x);
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
    return 2*x;
}
```

3) In C il seguente prototipo di function è corretto:
`char fun(char x, char *y, float z);`

- V
- F

4) In C il seguente prototipo di function è corretto:
`int fun(int x, z);`

- V
- F

5) In C il seguente prototipo di function è corretto:

```
int fun(int , char z);
```

- V
- F

6) In C il seguente prototipo di function è corretto:

```
int fun(int *, float *);
```

- V
- F

7) Quale delle seguenti function C calcola e restituisce il cubo del proprio parametro di tipo intero?

- ```
int cubo(int x)
{
 return x x x;
}
```
- ```
int cubo (int x)
{
    int t;
    t = x*x*x;
}
```
- ```
int cubo (int x)
{
 int t;
 t = x*x*x;
 printf("%d",t);
}
```
- ```
int cubo (int x)
{
    return x*x*x;
}
```

8) Quale delle seguenti affermazioni sul C è falsa?

- se un programma è scritto in più file, allora nei file dove ci sono chiamate a una function deve essere scritto il prototipo di quella function
- nell'intestazione di una function si possono omettere i nomi dei parametri
- nel prototipo di una function si possono omettere i nomi dei parametri
- il prototipo di una function deve avere al termine un ;

9) La seguente function C calcola e restituisce la distanza tra due punti nel piano

```
float distanza(float x1, float y1, float x2, float y2)
{
    return sqrt(pow(x1-x2,2)+pow(y1-y2,2));
}
```

Quale delle seguenti istruzioni assegna alla variabile la lunghezza della spezzata che unisce i punti (1,2),(2,3), (3,5)?

- `lun_spez = distanza(x1,y1,x2,y2) + distanza(x2,y2,x3,y3);`
- `lun_spez = distanza(1.0,2.0) + distanza(2.0,3.0)+ distanza(3.0,5.0);`
- `lun_spez = distanza(1.0,2.0,2.0,3.0,3.0,5.0);`
- `lun_spez = distanza(1.0,2.0,2.0,3.0) +distanza(2.0,3.0,3.0,5.0);`

10) Quale delle seguenti chiamate alla function

```
void fun(int x, int y, int *v, int*z)
```

è corretta (si supponga che tutte le variabili siano correttamente dichiarate)

- `z = fun(a,b,&c,&d);`
- `fun(a,b,&c,&d);`
- `fun(&a,&b,&c,&d);`
- `fun(int a,int b,int &c,int &d);`

11) Quale dei seguenti è il prototipo corretto di una function C con 2 parametri di input di tipo carattere e tre parametri di output di tipo intero?

- `void fun(char, char, int, int,int);`
- `void fun(char, char, int *,int *,int *)`
- `void fun(char, char, int *,int *,int *);`
- `fun(char, char, int *, int *,int *);`

12) Nel caso di passaggio di parametri per riferimento simulato, l'argomento (nel chiamante) deve essere un puntatore e il parametro (nella function chiamata) deve essere un indirizzo

- V
- F

13) Si consideri il seguente programma C

```
void main(){
```

```

    int x,y,t;
    x = 10; t = 0;
    y = triplo(x);
    printf("%d %d",y,t);
}
int triplo(int z){
    int t;
    t = 3*z;
    return t;
}

```

produce la visualizzazione di

- 30 0
- 30 30
- 30
- 30 10

14) Quale delle seguenti function C calcola e restituisce il doppio del proprio parametro di tipo intero?

- ```
int doppio(int x)
{
 scanf ("%d",&x);
 return 2*x;
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
    doppio = 2*x;
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
 printf("%d",2*x);
}
```
- ```
int doppio(int x)
{
    return 2*x;
}
```

15) In C è consentito che una function restituisca un valore attraverso una istruzione **return** e restituisca un altro valore mediante riferimento simulato. Si consideri una function che ha due parametri di input interi **x** e **y** e restituisce il maggiore tra i due in modo diretto e il minore per riferimento simulato. Quale delle seguenti intestazioni è corretta per la function?

- `int maxemin (int x, int y, int *min)`
- `void maxemin (int x, int y, int *max, int *min)`
- `int maxemin (int x, int y, int min)`
- `int maxemin (int *x, int *y, int min)`