



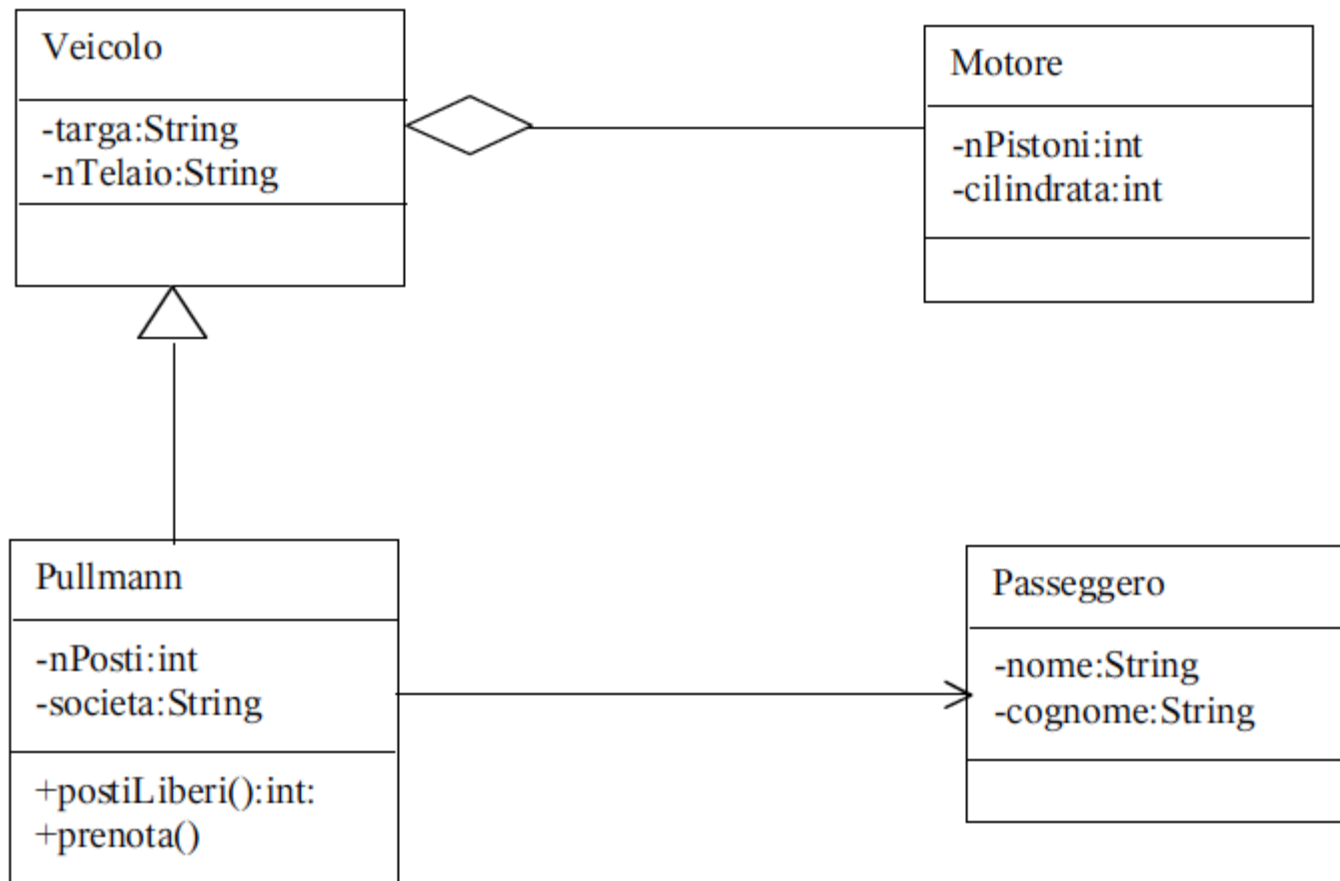
Programmazione 3 e Laboratorio di Programmazione 3

Esercizi IS

Angelo Ciaramella

Pullman e passeggeri

- Scrivere il **codice Java** del seguente **diagramma delle classi**



Pullman e passeggeri

```
public class Veicolo {
private String targa;
private String nTelaio;
private Motore motore;
}

public class Motore {
private int nPistoni;
private int cilindrata;
}

public class Pullman extends Veicolo{
private int nPosti;
private String societa;
private Passeggero[] passeggeri;

public int postLiberi() {
...
}
}
```



Pullman e passeggeri

```
public void prenota() {  
    ...  
}  
}  
  
public class Passeggero {  
    private String nome;  
    private String cognome;  
}
```

