

Programmazione e Laboratorio di Programmazione 2 – A.A. 23-24

Esercitazione conclusiva, 6 giugno 2024

Prof. Luigi Catuogno

Esercizio

Scrivere un programma che chieda all'utente di inserire una sequenza arbitraria di numeri interi. Al termine dell'inserimento, il programma deve:

- a) prima visualizzare tutti i numeri dispari della sequenza, nell'ordine inverso a quello in cui sono stati inseriti...
- b) ...e dopo, visualizzare tutti i numeri pari della sequenza, nello stesso ordine in cui sono stati inseriti.

Le strutture dati di supporto (array, stack, code, liste o altro), dovranno essere progettate in modo da poter essere riutilizzate in un programma analogo in cui la sequenza di input sia composta da caratteri e le sequenze di output siano composte rispettivamente da vocali e consonanti;