**Interfaccia Utente**

1. **Realizzazione del Prototipo (Prototipo a bassa fedeltà 🡪 Prototipo ad Alta Fedeltà)**

**Descrizione del Prototipo Realizzato:**

* 1. Scopo (Ruolo, Interfaccia, Implementazione),
  2. Modo d’Uso (Statico, Dinamico, Interattivo),
  3. Fedeltà (Bassa o Alta Fedeltà),
  4. Completezza Funzionale (prototipo orizzontale o verticale),
  5. Durata (usa e getta, evolutivo, incrementale, interattivo)

Alcuni suggerimenti per la Realizzazione:

Prototipi di carta (con video)

Prototipi in Power Point

Prototipi in HTML css, javascript Progressive web App

Java swing, Adobe XD, Google site

<http://pencil.evolus.vn>

<http://balsamiq.com>

<https://appinventor.mit.edu>

<https://www.appypie.com>

<https://bubble.io>

1. **Test di Usabilità**
   1. **Obiettivi del test** (descrivere brevemente gli obiettivi del test)
   2. **Metodologia usata** (Specificare quanti utenti hanno partecipato al test, il loro livello di esperienza e le loro caratteristiche in relazione al prodotto in esame. Specificare i compiti, gli scenari assegnati, il contesto in cui si è svolto il test, e la strumentazione utilizzata. Descrivere come è stato condotto il test e da chi, quanto tempo è durato. (per ciascun utente e complessivamente), quali misure sono state raccolte, il ruolo degli osservatori e come sono stati analizzati i risultati.
   3. **Sintesi delle Misure** (Fornire una tabella di sintesi delle misure raccolte. Per Esempio, i tempi di esecuzione e la percentuale dei compiti che sono stati portati a termine con successo, complessivamente e per ciascun utente). Aggiungere commenti ove opportuno.
   4. **Analisi dei risultati** (Descrivere analiticamente i problemi incontrati da ciascun utente durante il test, compito per compito, allegando ove opportuno degli screen-shot significativi e assegnando ad ogni problema un livello di gravità. Ogni problema sarà numerato, per un più facile riferimento. Descrivere in dettaglio, se significativi, reazioni e commenti degli utenti, registrati durante le prove. Questa sezione è utile a formulare tutti i possibili interventi per rimuovere i problemi descritti, senza che sia necessario tornare ad esaminare il prodotto
   5. **Sintesi delle interviste** (Sintetizzare i risultati delle interviste effettuate a ciascun utente dopo l’esecuzione del test)
   6. **Raccomandazioni finali** (inserire la descrizione analitica degli interventi migliorativi proposti, raggruppati per livelli di priorità (per esempio: 1: interventi indispensabili; 2: interventi necessari, 3: interventi auspicabili). Per ogni intervento proposto si farà riferimento al problema relativo. Descritto nella sezione precedente. Gli interventi saranno numerati per facilitarne la tracciabilità)
   7. **Allegati** (qualsiasi dato utile raccolto durante il test.)
2. **Valutazione dell’Usabilità:**

* Con riferimento ai principi dell’ISO 9241-110 valutare l’usabilità del sistema realizzato e, se possibile, confrontarla con l’usabilità di un sistema simile. A questo scopo, occorrerà esaminare ciascun sistema e attribuire un “voto” al grado di applicazione di ogni principio. Sarà poi possibile visualizzare i voti (voto medio dei voti dati dagli “n” valutatori considerati) ottenuti in un diagramma a stella (in cui si è usata una scala da 0 - voto minimo - a 4 – voto massimo) ottenendo il profilo di qualità del sistema.