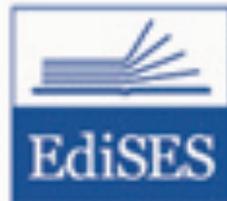
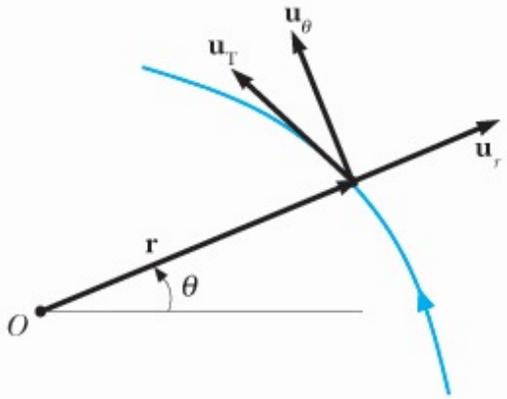


# Moto Circolare



Mazzoldi, Nigro, Voci  
Elementi di Fisica, Meccanica - Termodinamica  
EdiSES, 2007

# Vettore Velocità in coordinate Polari

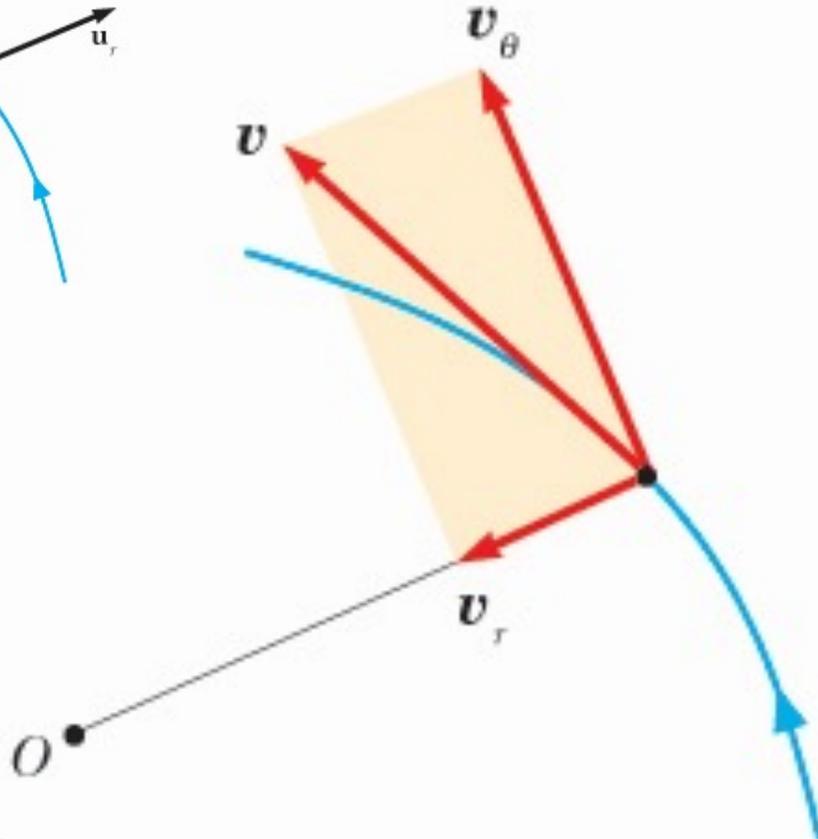


- Studiamo la velocità  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \frac{d(r(t)\hat{u}_r)}{dt}$$

In coordinate Polari

$$\vec{v} = \frac{dr(t)}{dt} \hat{u}_r + r \frac{d\theta(t)}{dt} \hat{u}_\theta$$



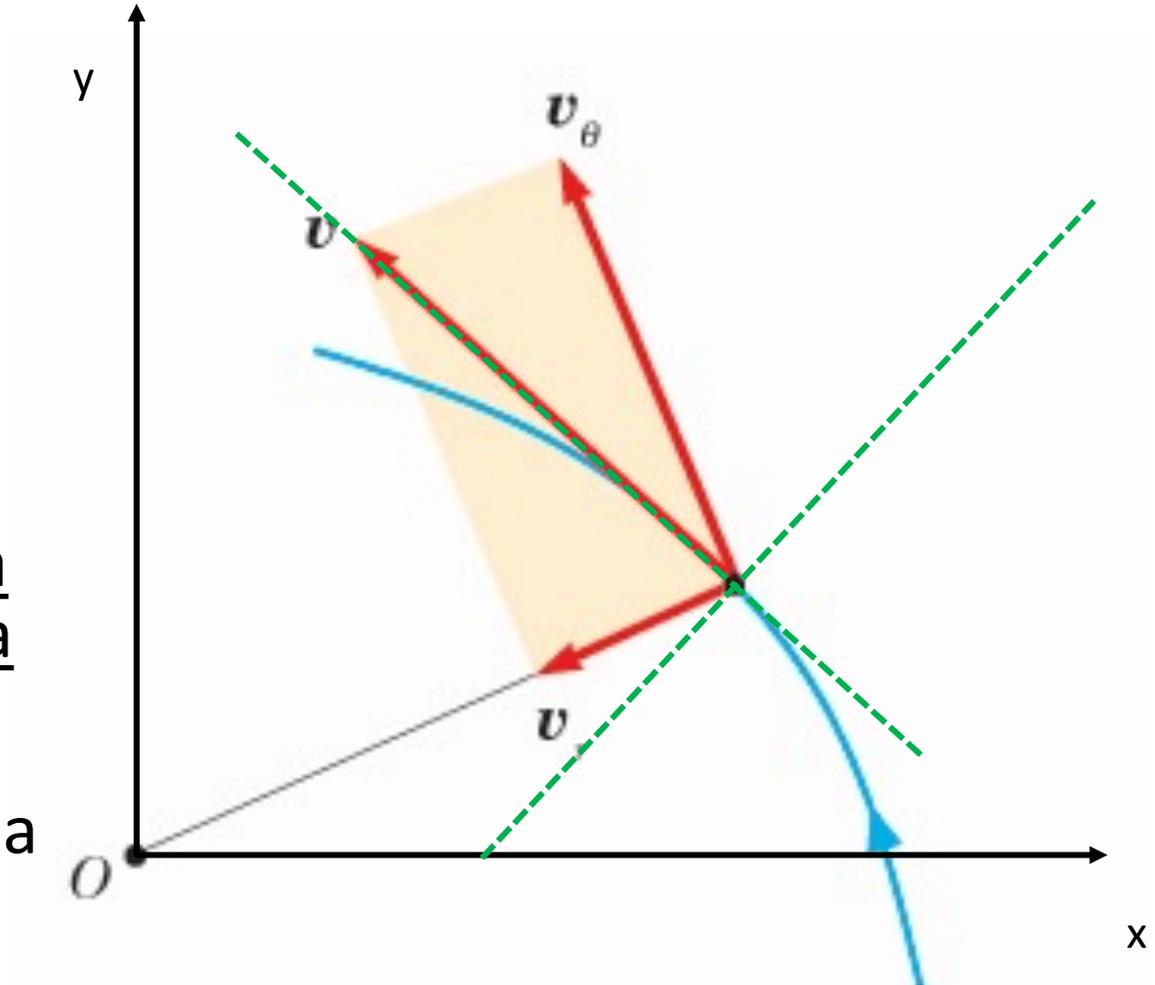
# Moto nel Piano: Velocità

- $\vec{r}(t) = r(t)\hat{u}_r + r \cdot \theta(t)\hat{u}_\theta$

- $\vec{v}(t) = v_r(t)\hat{u}_r + v_\theta(t)\hat{u}_\theta$

Ricordiamo che il vettore velocità è sempre tangente alla traiettoria

Fissiamo la direzione tangente alla traiettoria e quella ad essa ortogonale





# Se la Velocità Varia si ha l'Accelerazione

- La velocità può variare per due motivi:
  - cambia il modulo
  - cambia la direzione

# Vettore Accelerazione

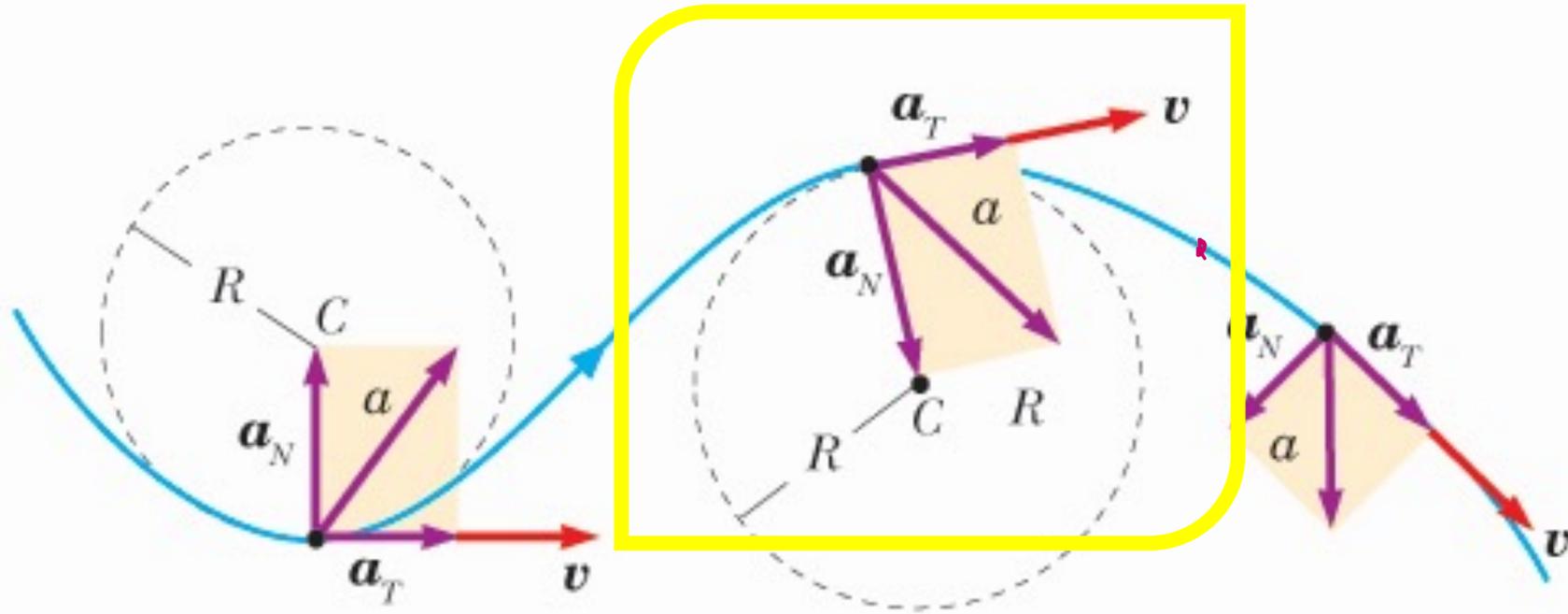
- La velocità può variare per due motivi:
  - cambia il modulo
  - cambia la direzione

$$\vec{v}(t) = v(t) \cdot \hat{v}(t)$$

- La accelerazione avrà due contributi:
  - Dovuto alla variazione in modulo
  - Dovuto alla variazione di direzione

$$\frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{dv(t)}{dt} \cdot \hat{v}(t) + v(t) \cdot \frac{d\hat{v}(t)}{dt}$$

# Moto qualsiasi nel piano

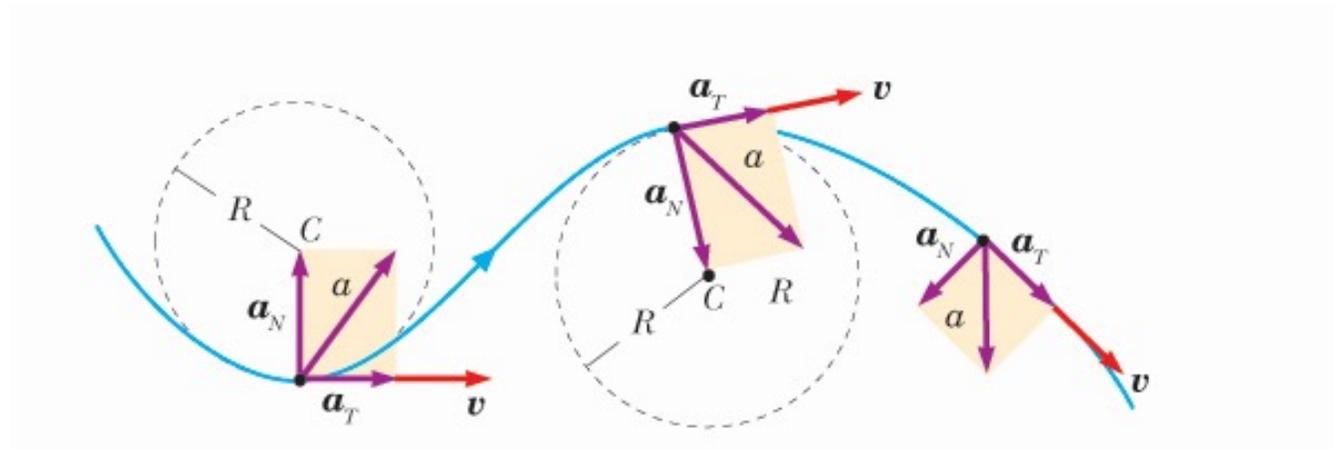


# Moto nel Piano: Posizione, Velocità e Accelerazione

$$\bullet \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(v \cdot \hat{v})}{dt} = \frac{dv}{dt} \hat{v} + v \cdot \frac{d\hat{v}}{dt}$$

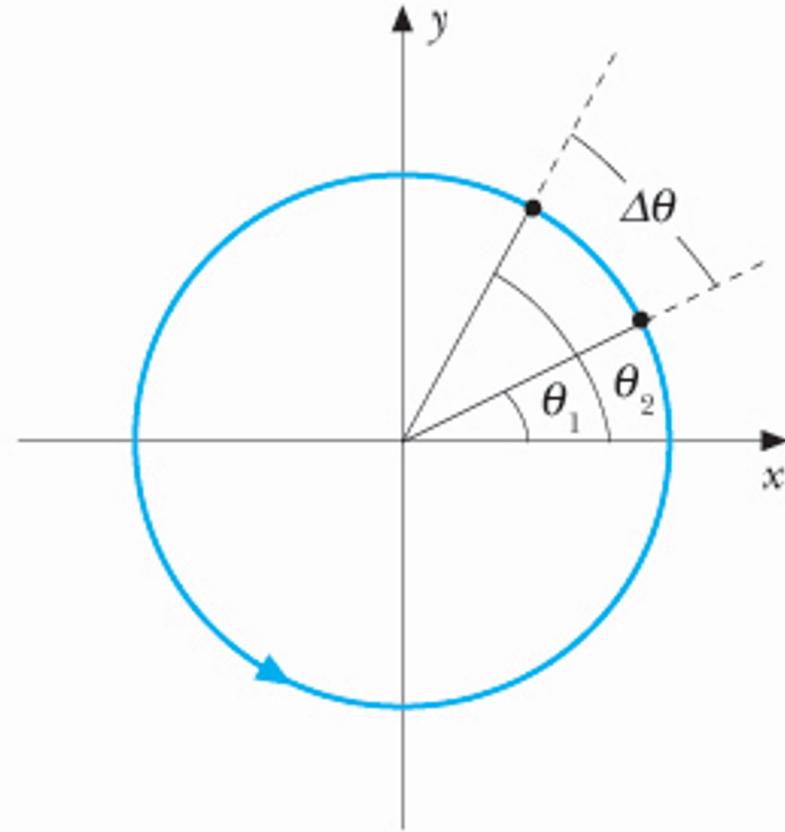
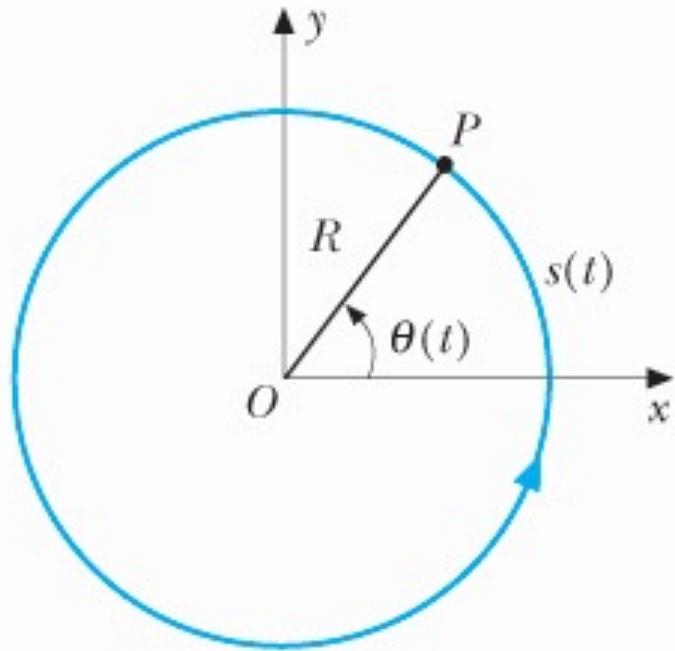
$$\bullet \vec{a} = \frac{dv}{dt} \hat{u}_T + \frac{v^2}{R} \cdot \hat{u}_N$$

$$\bullet \vec{a} = a_T \hat{u}_T + a_N \cdot \hat{u}_N$$

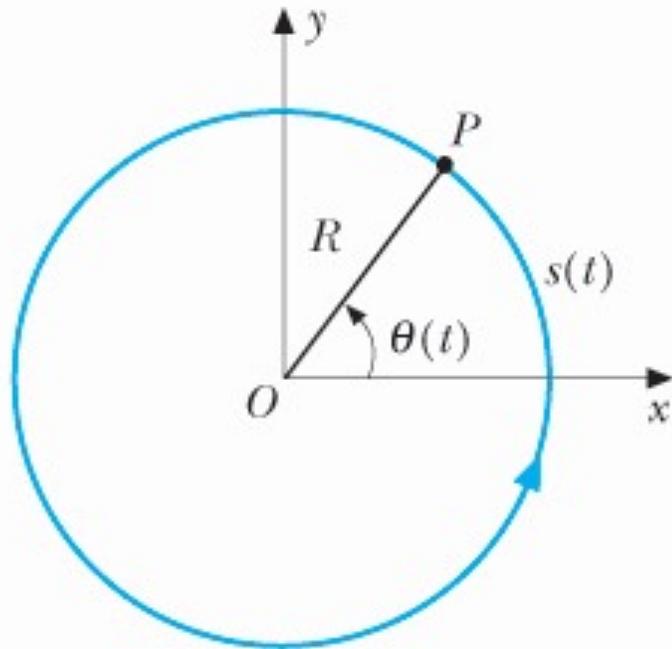




# Moto Circolare

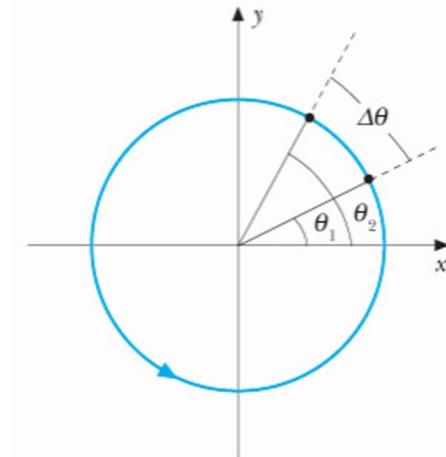


# Moto Circolare



Moto Piano: traiettoria circolare

- Moto Circolare Uniforme
- Moto Circolare Uniformemente accelerato
- Lo spazio percorso sulla circonferenza è  $s(t)$ , a cui corrisponde lo spostamento angolare  $\rightarrow \theta(t)$



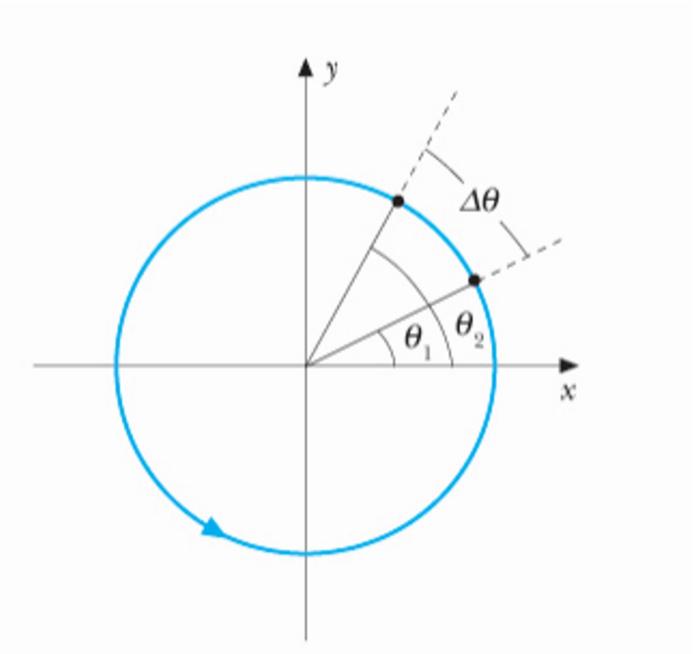
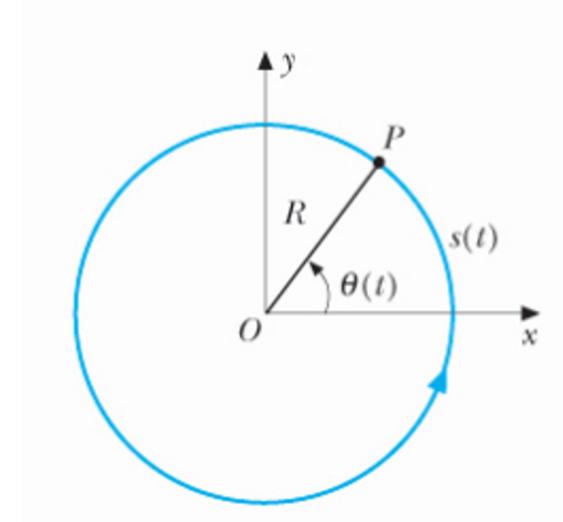
# Moto Circolare

La velocità in modulo è:  $v = \frac{ds}{dt}$

Lo spostamento angolare  $\rightarrow \theta(t) = s(t)/R$

$$\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$$

Velocità Angolare Media  $\omega = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$



# Moto Circolare

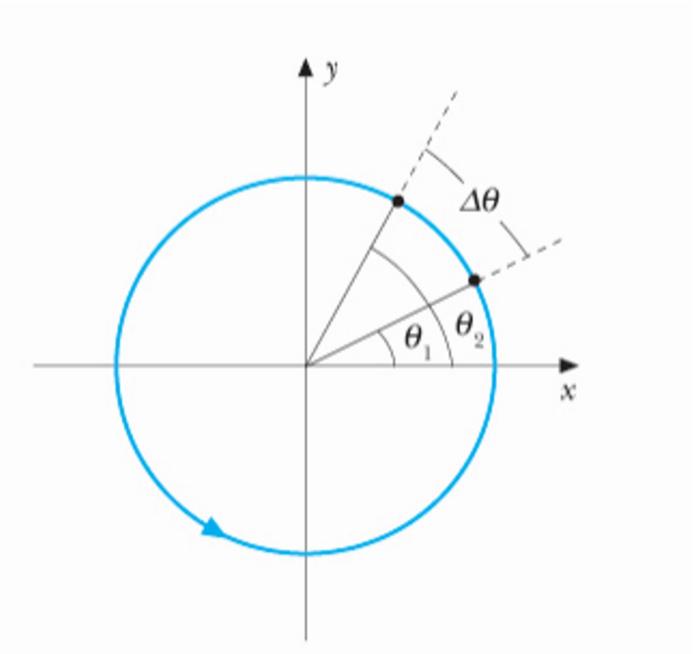
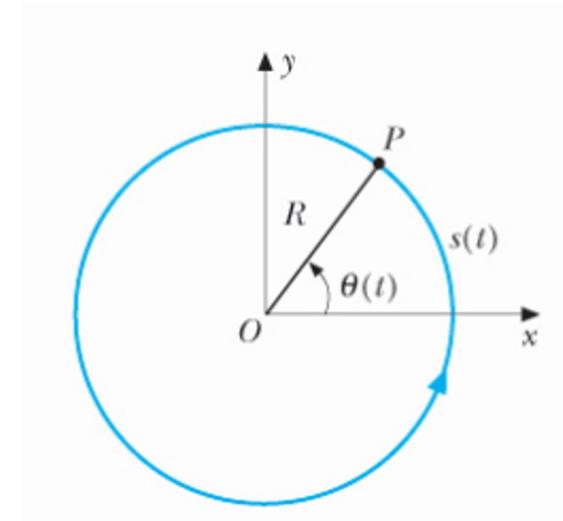
La velocità in modulo è:  $v = \frac{ds}{dt}$

Lo spostamento angolare  $\rightarrow \theta(t) = s(t)/R$

$$\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$$

Velocità Angolare Istantanea  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$

[rad/s]



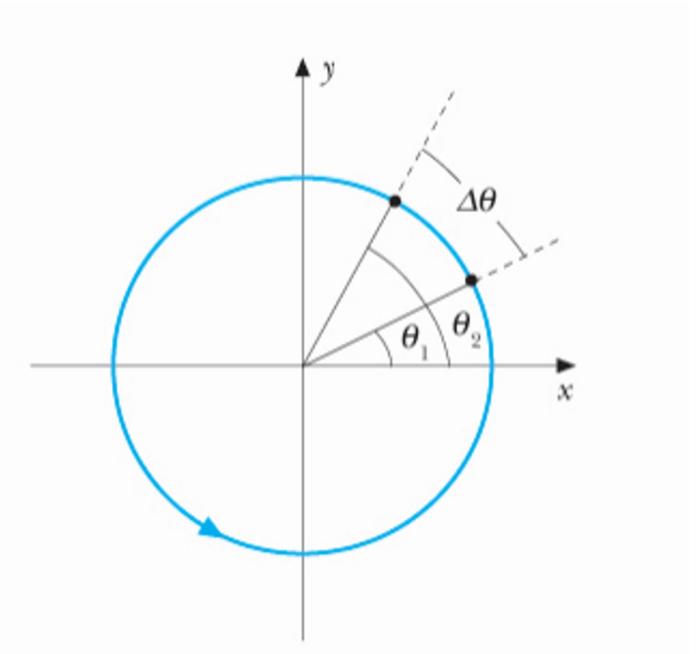
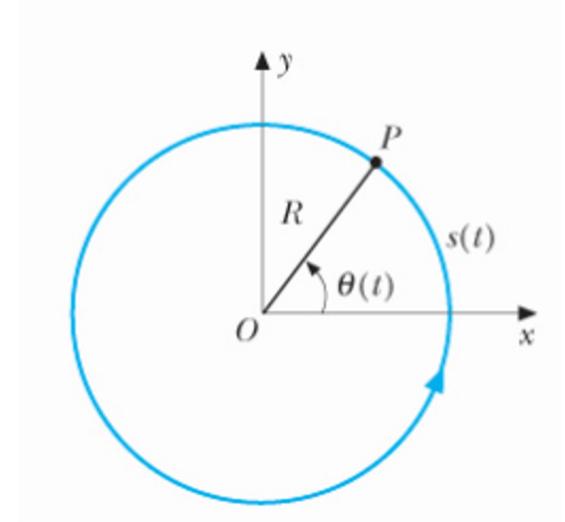
# Moto Circolare

La velocità in modulo è:  $v = \frac{ds}{dt}$

Lo spostamento angolare  $\rightarrow \theta(t) = s(t)/R$

## Velocità Angolare Istantanea

$$\omega(t) = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \cdot \frac{ds}{dt} = \frac{v(t)}{R}$$



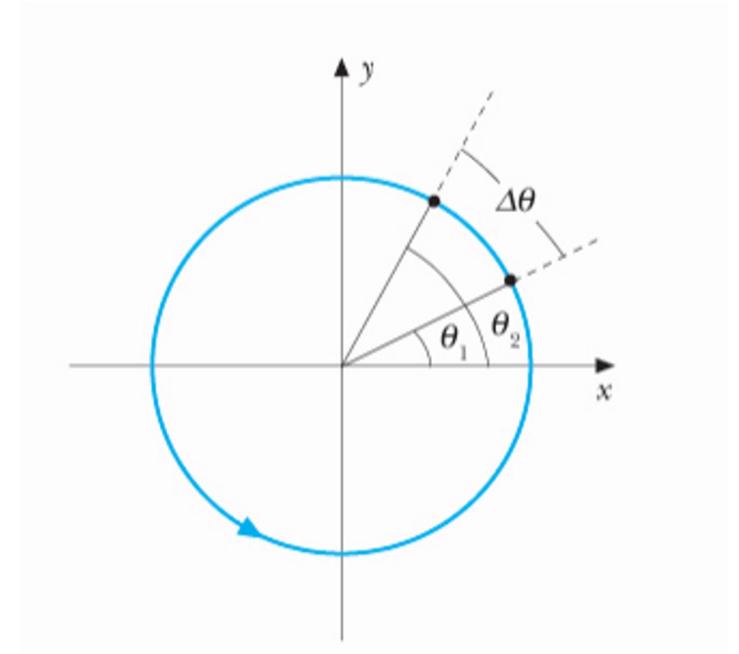
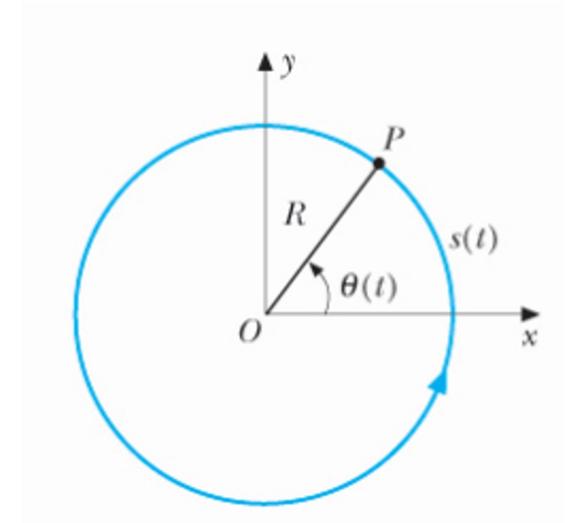
# Moto Circolare Uniforme

La velocità è in modulo costante:  $v = \frac{ds}{dt}$

La Velocità Angolare è costante anche essa:

$$\omega = \frac{v}{R}$$

[rad/s]



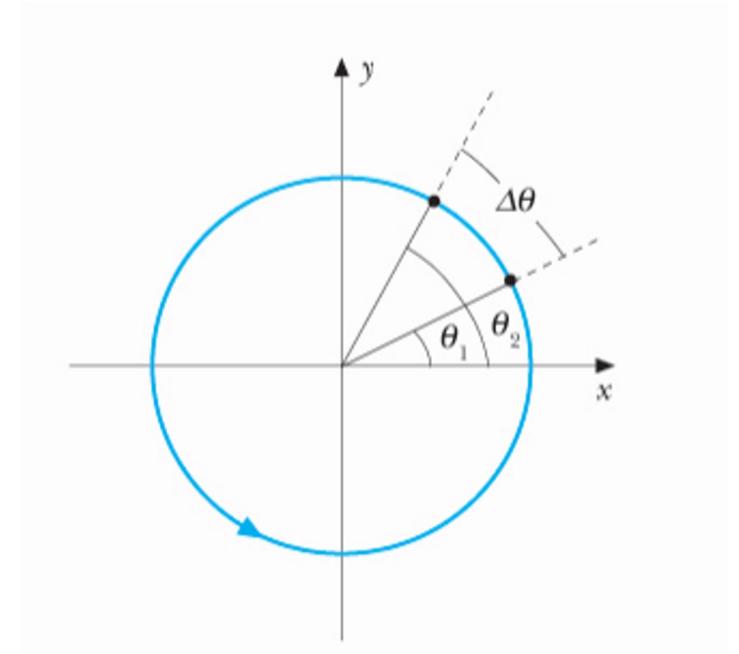
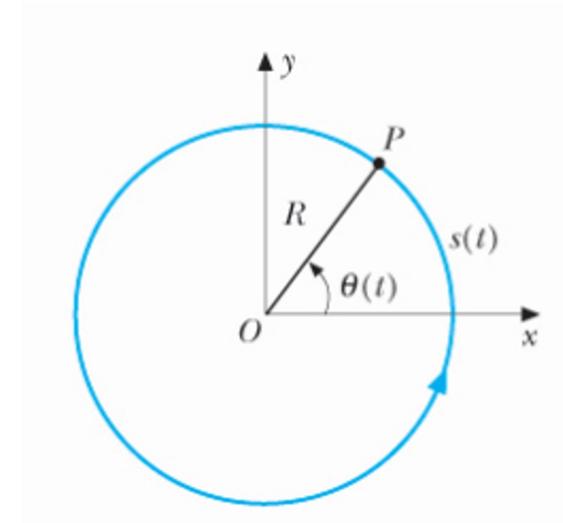
# Moto Circolare Uniforme

La velocità è in modulo costante:  $v = R\omega$

Leggi Orarie:

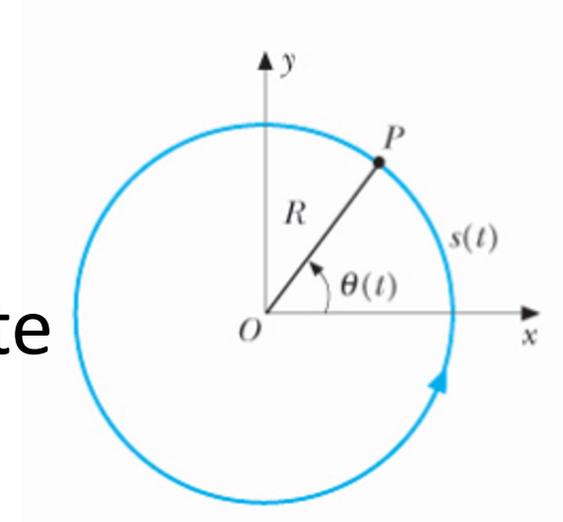
$$s(t) = s_0 + v \cdot t$$

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega \cdot t$$



# Moto Circolare Uniforme

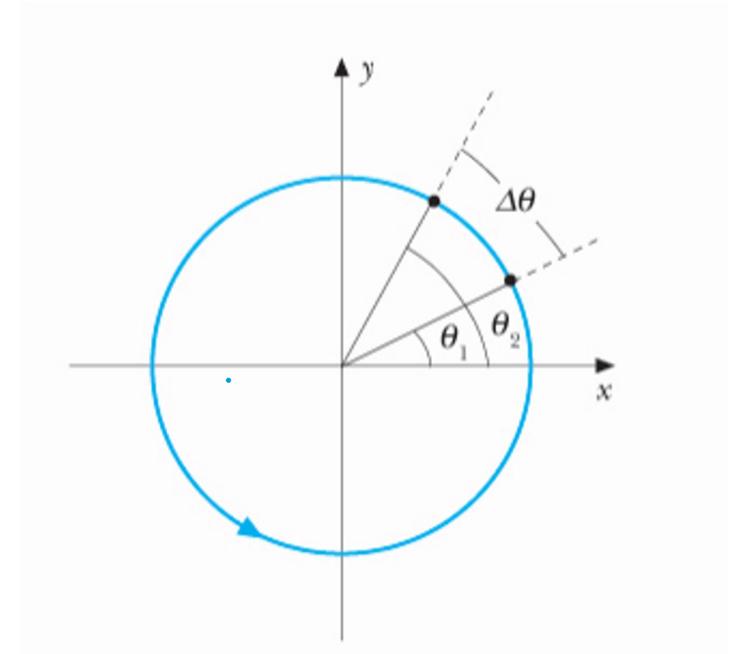
È un moto accelerato con accelerazione costante



Accelerazione centripeta o normale:

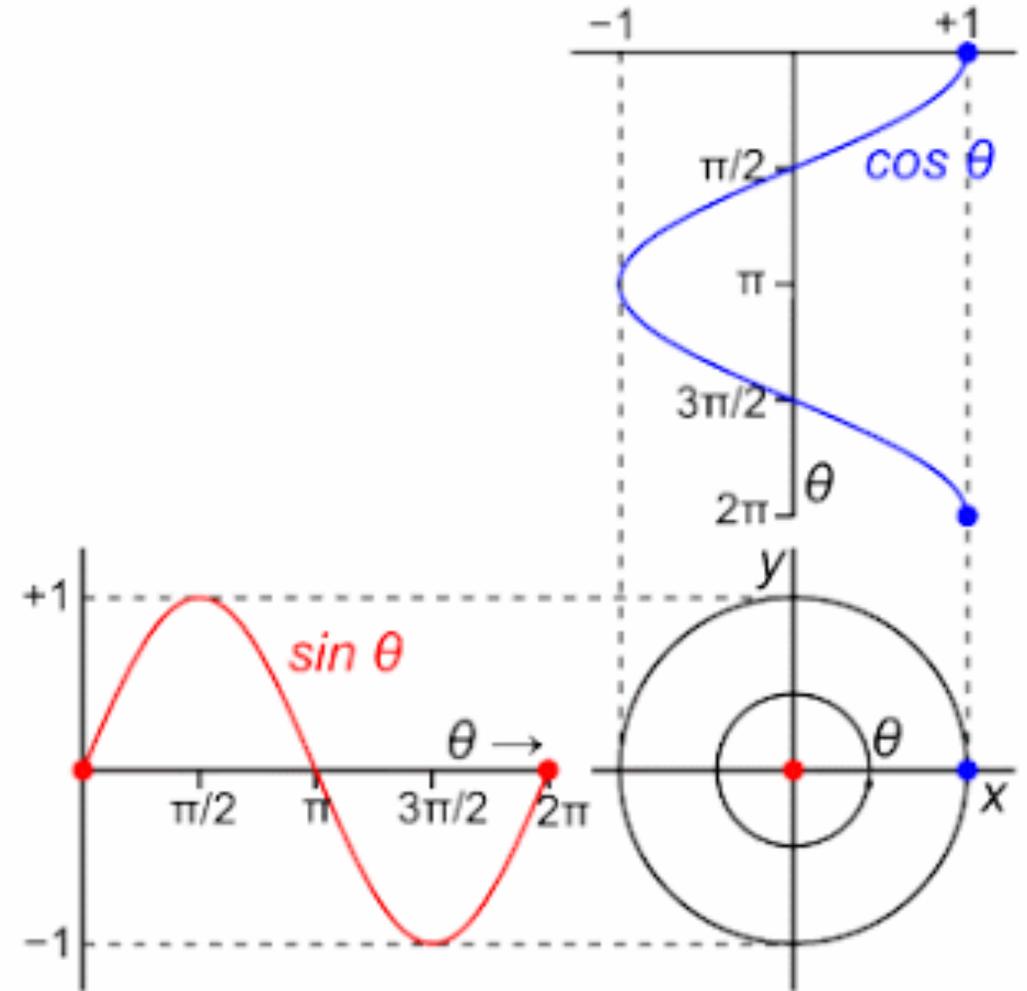
$$a_N = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

Moto Periodico  $T = \frac{2\pi R}{v} = \frac{2\pi}{\omega}$



# Moto Circolare Uniforme

- $x(t) = R\cos(\theta) = R\cos(\omega \cdot t + \theta_0)$
- $y(t) = R\sin(\theta) = R\sin(\omega \cdot t + \theta_0)$   
 $\omega$  costante
- Moti armonici



# Moto Circolare Uniforme

- $x(t) = R \cos(\theta) = R \cos(\omega \cdot t + \theta_0)$
- $y(t) = R \sin(\theta) = R \sin(\omega \cdot t + \theta_0)$

- Deriviamo per  $\omega$  costante:

$$\begin{aligned} v_x(t) &= \frac{dx(t)}{dt} = \frac{d(R \cos \theta)}{dt} = R \frac{d(\cos \theta)}{dt} = -R \sin \theta \frac{d\theta}{dt} = \\ &= -R \sin \theta \frac{d(\omega t)}{dt} = -R \omega \sin \theta \frac{d(t)}{dt} = -\omega R \sin \theta \end{aligned}$$

$$a_x(t) = \frac{dv_x(t)}{dt} = -\omega R \frac{d(\sin \theta)}{dt} = -\omega^2 R \cos \theta$$

$$\vec{r}(t) = (R \cos(\theta), R \sin(\theta))$$

# Moto Proiettato sugli assi cartesiani

$$x(t) = R \cos(\theta) = R \cos(\omega \cdot t)$$

$$y(t) = R \sin(\theta) = R \sin(\omega \cdot t)$$

$\omega$  costante

- Velocità

$$v_x(t) = -R\omega \sin(\omega \cdot t)$$

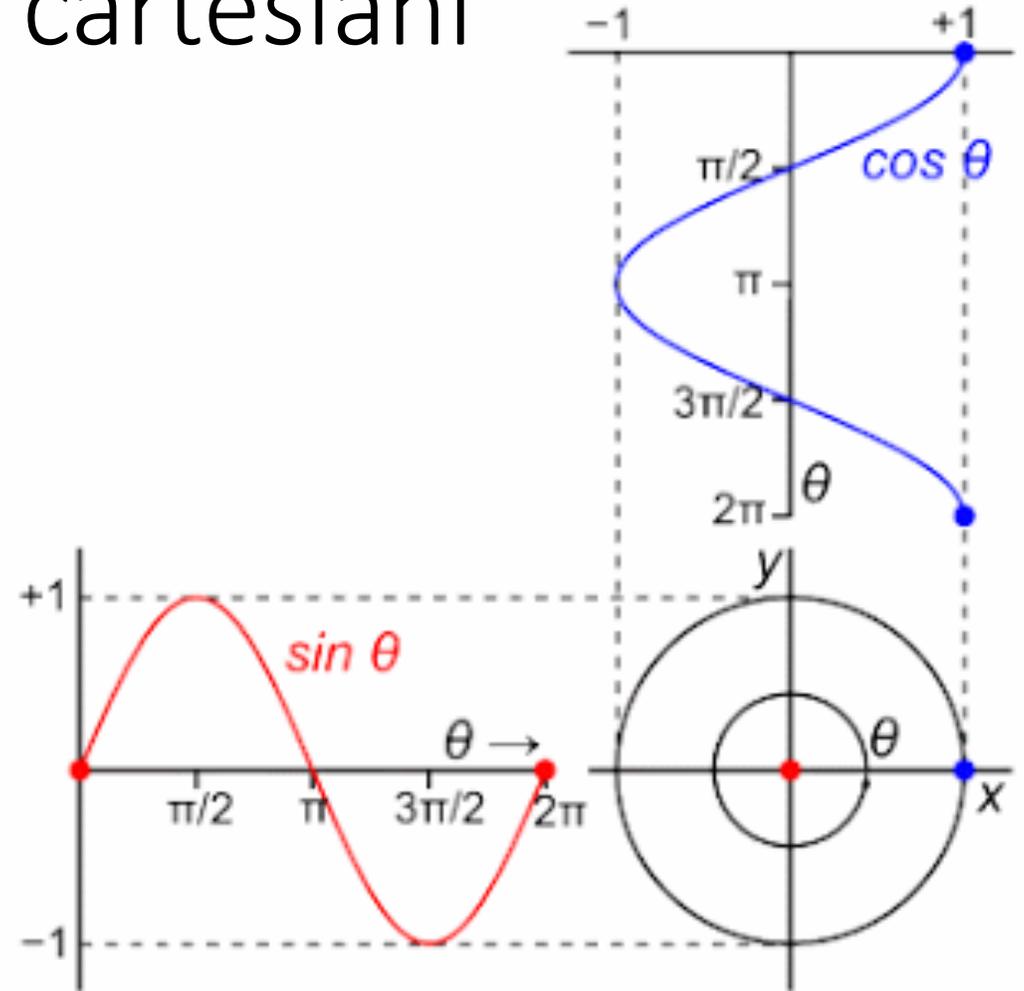
$$v_y(t) = R\omega \cos(\omega \cdot t)$$

- Accelerazione

$$a_x(t) = -R\omega^2 \cos(\omega \cdot t)$$

$$a_y(t) = -R\omega^2 \sin(\omega \cdot t)$$

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r}(t)$$

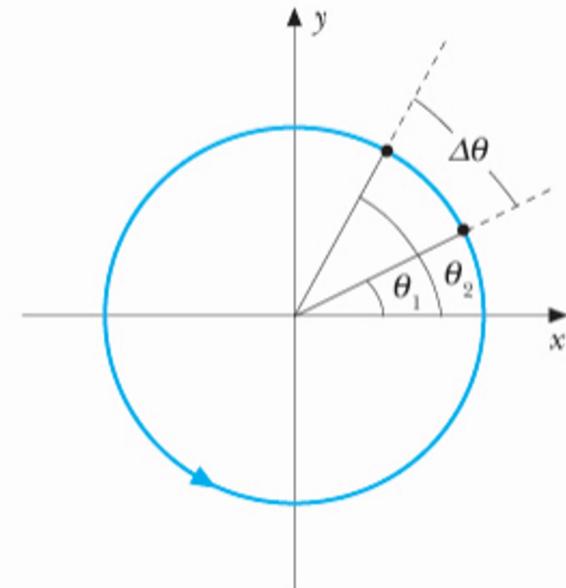
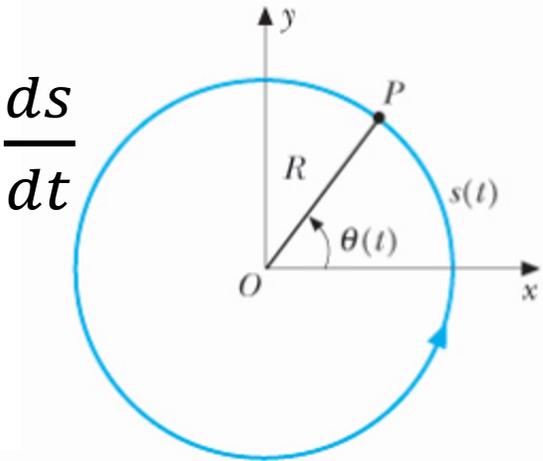


# Moto Circolare Non Uniforme

La velocità varia in modulo e direzione:  $v(t) = \frac{ds}{dt}$

Accelerazione Angolare media:

$$\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$



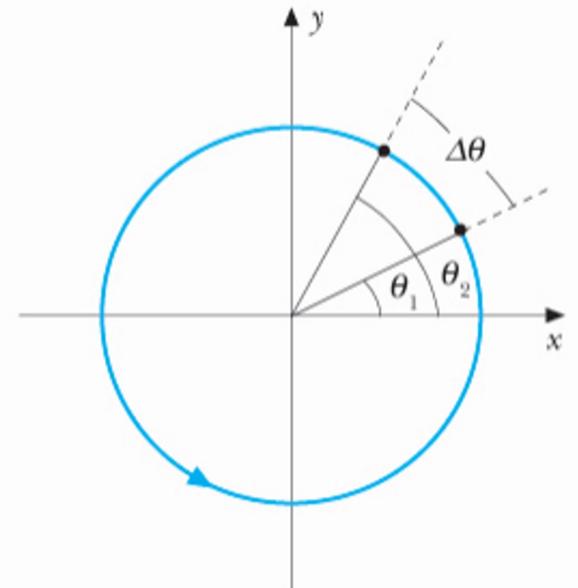
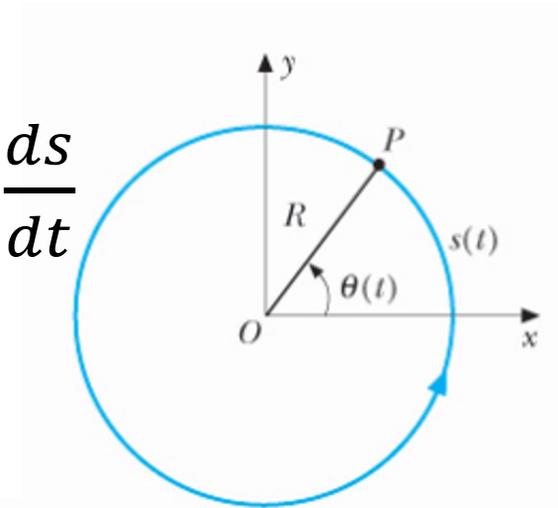
# Moto Circolare Non Uniforme

La velocità varia in modulo e direzione:  $v(t) = \frac{ds}{dt}$

Accelerazione Angolare istantanea:

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$[\text{rad/s}^2]$$

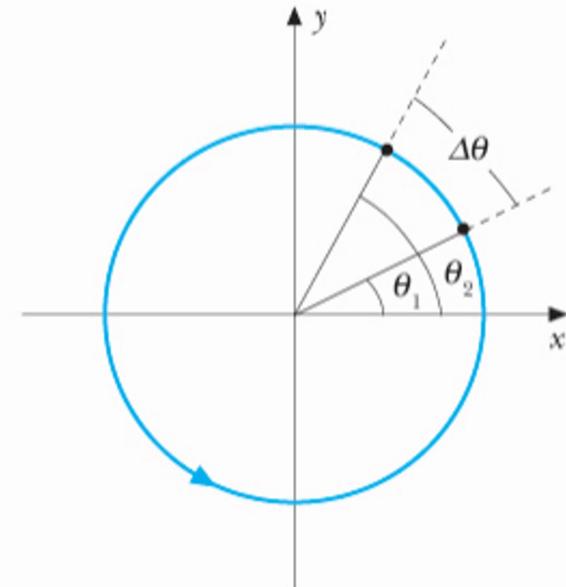
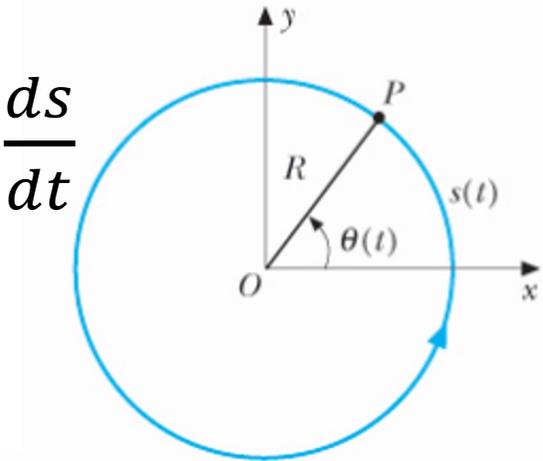


# Moto Circolare Non Uniforme

La velocità varia in modulo e direzione:  $v(t) = \frac{ds}{dt}$

Accelerazione Angolare istantanea:

$$\alpha = \frac{d\left(\frac{v}{R}\right)}{dt} = \frac{1}{R} \cdot \frac{dv}{dt}$$



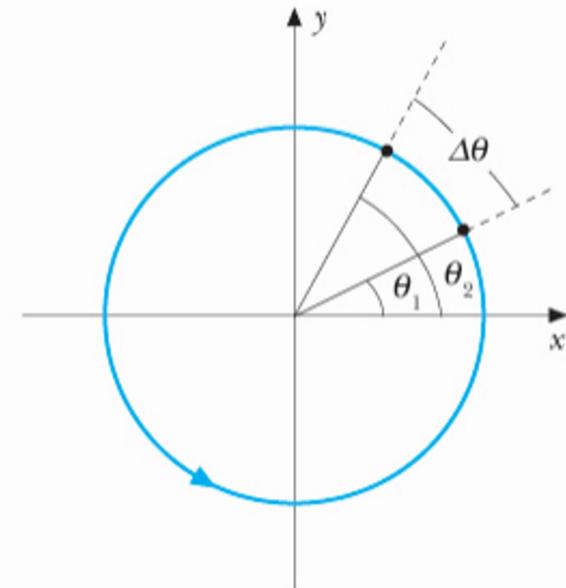
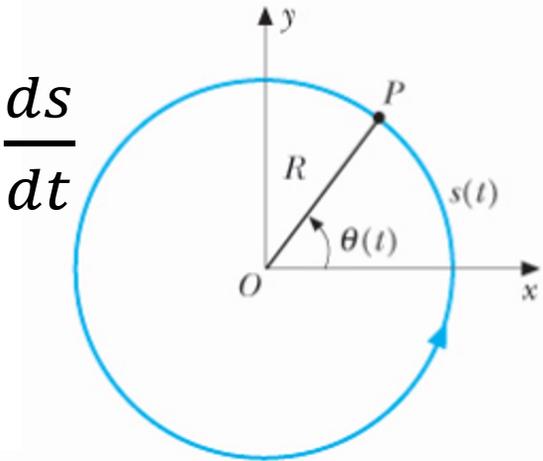
# Moto Circolare Non Uniforme

La velocità varia in modulo e direzione:  $v(t) = \frac{ds}{dt}$

Accelerazione Angolare istantanea:

$$\alpha = \frac{d\left(\frac{v}{R}\right)}{dt} = \frac{1}{R} \cdot \frac{dv}{dt} = \frac{a_T}{R}$$

[rad/s<sup>2</sup>]



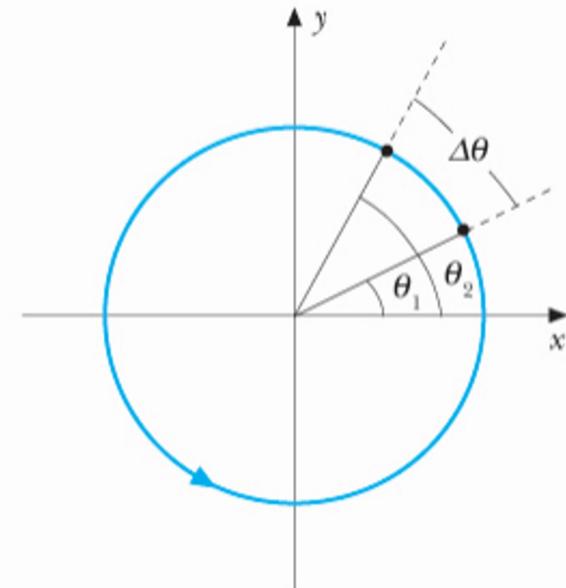
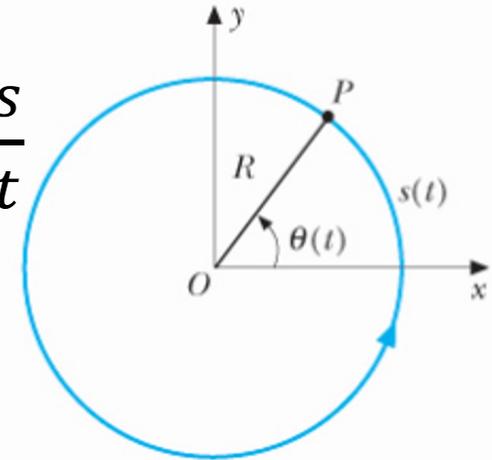
# Moto Circolare Uniformemente Accelerato

La velocità varia in modulo e direzione:  $v(t) = \frac{ds}{dt}$

Accelerazione Angolare istantanea è costante:

$$\alpha = \frac{a_T}{R}$$

$[\text{rad}/\text{s}^2]$



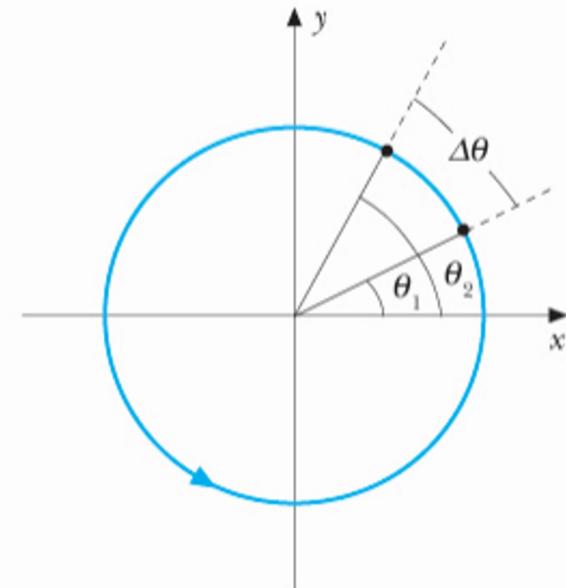
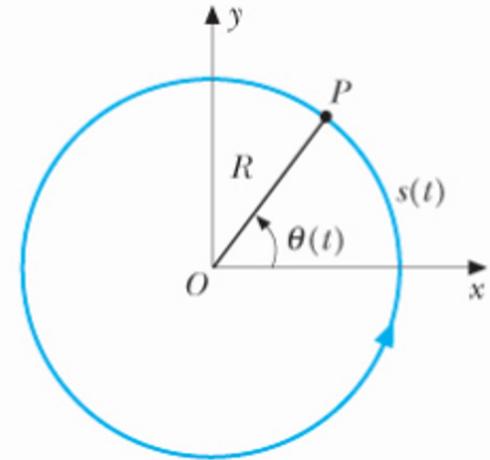
# Moto Circolare Uniformemente Accelerato

La accelerazione angolare è costante:  $\alpha = \frac{a_T}{R}$

Leggi Orarie:

$$s(t) = s_0 + v_0 \cdot t + \frac{1}{2} a_T t^2$$

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega_0 \cdot t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$



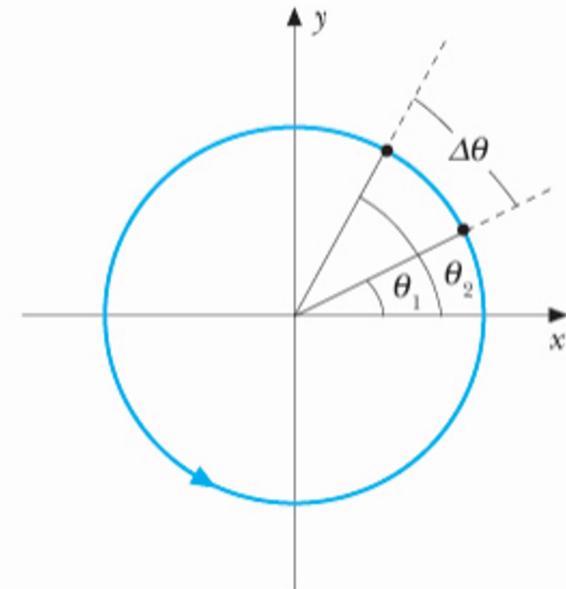
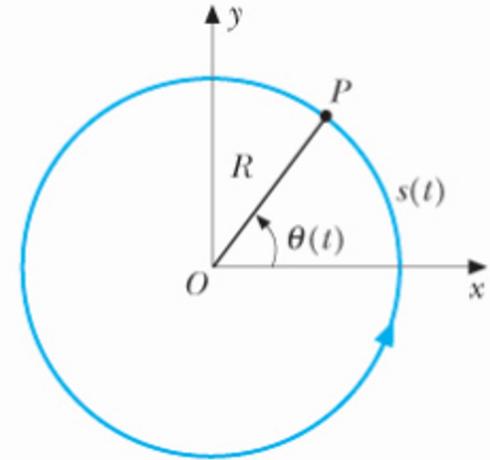
# Moto Circolare Uniformemente Accelerato

La accelerazione angolare è costante:  $\alpha = \frac{a_T}{R}$

Le velocità:

$$v(t) = v_0 + a_T \cdot t$$

$$\omega(t) = \omega_0 + \alpha \cdot t$$



# Moto Circolare Uniformemente Accelerato

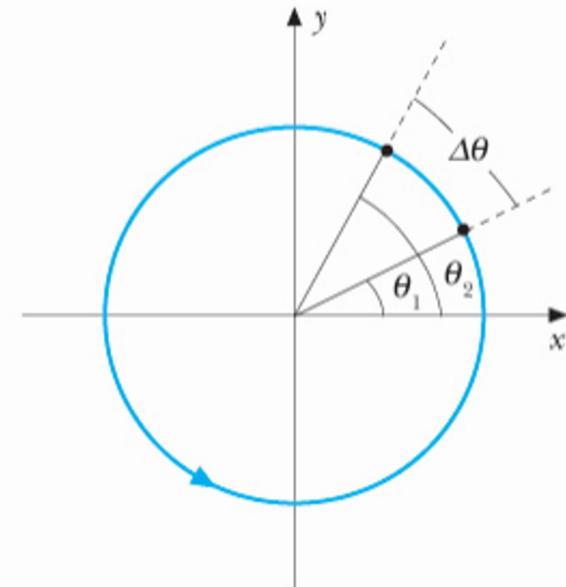
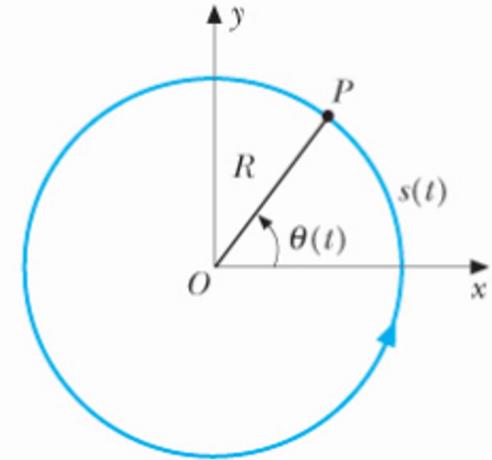
La accelerazione angolare è costante:  $\alpha = \frac{a_T}{R}$

La accelerazione avrà due contributi:

$$a_T = R\alpha$$

$$a_N = R\omega^2$$

$$\text{con } \omega(t) = \omega_0 + \alpha \cdot t$$



Esercizi

# Esercizi: Moto Circolare

- Un punto materiale si muove lungo una circonferenza di raggio  $R = 1.8 \text{ m}$  con accelerazione angolare  $\alpha_1 = 2.39 \text{ rad/s}^2$ ; all'istante  $t = 0$ ,  $\theta = 0$  e  $\omega = 0$ . Dopo aver percorso mezzo giro il moto del punto diventa uniformemente decelerato ed esso si ferma dopo aver percorso un altro mezzo giro. Calcolare l'accelerazione angolare  $\alpha_2$  durante il secondo mezzo giro e il tempo totale impiegato a percorrere il giro completo. Se nello stesso intervallo di tempo il moto fosse uniforme, quale sarebbe l'accelerazione centripeta del punto?

# Problemi

- 2.1 Un punto percorre una traiettoria circolare con velocità costante in modulo  $v = 0.3 \text{ m/s}$ . La velocità cambia la sua direzione di  $45^\circ$  nel tempo  $\Delta t = 5 \text{ s}$ . Calcolare: a) le componenti e b) il modulo dell'accelerazione.

# Problemi

- 2.3 Un punto P descrive un moto circolare uniforme lungo una circonferenza di raggio R. Il periodo T vale 7.1 s. Si osserva che la velocità massima del moto proiettato su un qualsiasi diametro vale  $v_{\max} = 0.44 \text{ m/s}$ . Calcolare: a) il valore di R e b) dell'accelerazione del punto.

# Problemi

- 2.5 Una automobile affronta una curva circolare di raggio  $R = 25 \text{ m}$ . Calcolare la velocità massima dell'auto  $v_{\text{max}}$  se le ruote possono tollerare una accelerazione centripeta massima  $a_N = 7 \text{ m/s}^2$  senza slittare.

# Problemi

- 2.6 Calcolare quanti giri al minuto deve compiere una piattaforma circolare di raggio  $r = 3 \text{ m}$  affinché un punto del bordo sia sottoposto ad un'accelerazione pari a  $10 g$ .

# Problemi

- 2.7 Un punto si muove con moto circolare uniforme lungo una circonferenza di raggio  $R = 0.4$  m. Nell'istante iniziale, quando si ha  $\theta = 0$  e  $\omega = \omega_0 = 5$  rad/s, il punto inizia a frenare e si ferma dopo aver percorso un giro completo. Calcolare: a) il tempo  $t_0$  impiegato a compiere il giro, b) il modulo dell'accelerazione del punto al tempo  $t_0/2$ .