#### Introduzione a Matlab 2





### Operazioni su vettori

Matlab esegue automaticamente le operazioni algebriche sulle matrici:

```
>> a=ones(2,3);
>> b=ones(2,3);
>> a+b
ans =
2 2 2
2 2 2
```

o anche:





### Operazioni su vettori

Le operazioni richieste devono essere ben definite:

??? Error using ==> \*

Inner matrix dimensions must agree.

Poiché il prodotto fra matrici è definito solo quando il numero di colonne della prima matrice e il numero di righe della seconda coincidono.

Posso invece moltiplicare a per la trasposta di b risultando in una operazione ben definita. Per calcolare la trasposta:





### Funzioni di matrici

#### Si possono calcolare funzioni di matrici:

# Con questo sistema è possibile calcolare in modo vettoriale i valori di una funzione:





### Operazioni puntuali

Per calcolare un prodotto, una potenza o un quoziente, Matlab distingue due operatori diversi. Nel caso del prodotto per esempio:

- \* denota il prodotto fra due matrici
- .\* denota il prodotto fra le singole componenti

La stessa distinzione vale per / (quoziente) e ^ (potenza)





## Operazioni puntuali

#### Esempio:

$$>> x=1:0.1:2$$

$$>> fx = cos(3*x)*exp(x);$$

Inner matrix dimensions must agree.

Sebbene semanticamente distinte, le sintassi corrette sarebbero:

$$>> fx = cos(3*x)*exp(x)';$$
 =







### Operazioni tra matrici

#### Un altro esempio:

```
>> x=ones(2,2);

>> x^2

ans =

2 2

2 2

>> x.^2

ans =

1 1

1 1
```

Infatti X^2 indica il prodotto della matrice X con sé stessa, che è definito solo per matrice quadrate, cioè  $X^2 = X^*X$ , mentre A=X.^2 indica la matrice con elementi  $A_{i,j} = (X_{i,j})^2$ .





### Operatori relazionali

```
Gli operatori relazionali più comuni sono:
```

```
== uguale
```

etc.

#### Esempi:

$$>> x=2;$$

$$>> x == 0$$

0

$$>> x==2$$

$$ans =$$

$$=>$$
 ans=0

(questa relazione è vera:)

$$=>$$
 ans=1



### Operatori relazionali

Gli operatori relazionali possono essere applicati anche alle matrici:





### Operatori logici

```
Gli operatori logici più comuni sono:
```

```
&
     and logico
     or logico
     not logico
Esempi:
    >> x=1; y=-1;
    >> x>0 & y>0 (questa relazione è falsa)
    ans =
    >> x>0 | y>0
                        (questa relazione è vera)
    ans =
                        (questa relazione è falsa)
    >> ~x
    ans =
```



