

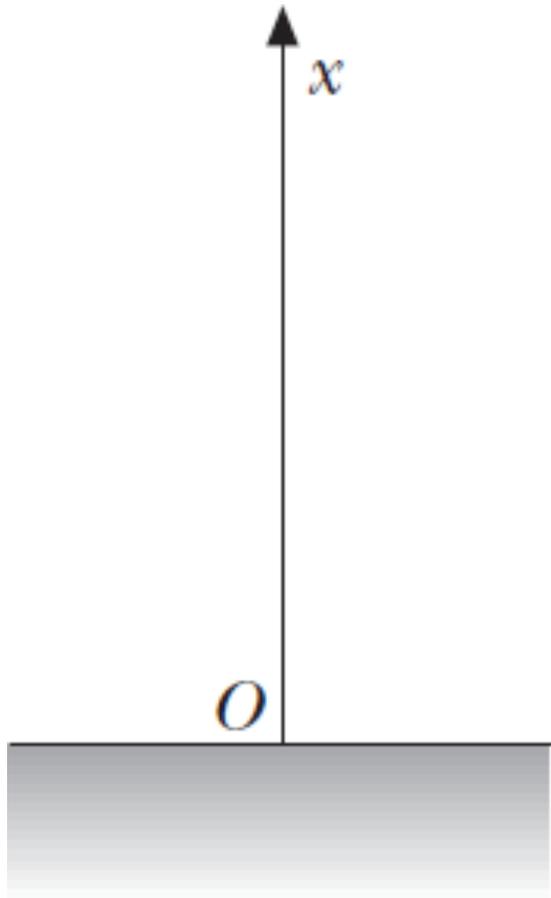
# Moto di un Punto Materiale



Mazzoldi, Nigro, Voci  
Elementi di Fisica, Meccanica - Termodinamica  
EdiSES, 2007

# Moti Unidimensionali

- Moto Rettilineo Uniforme
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato



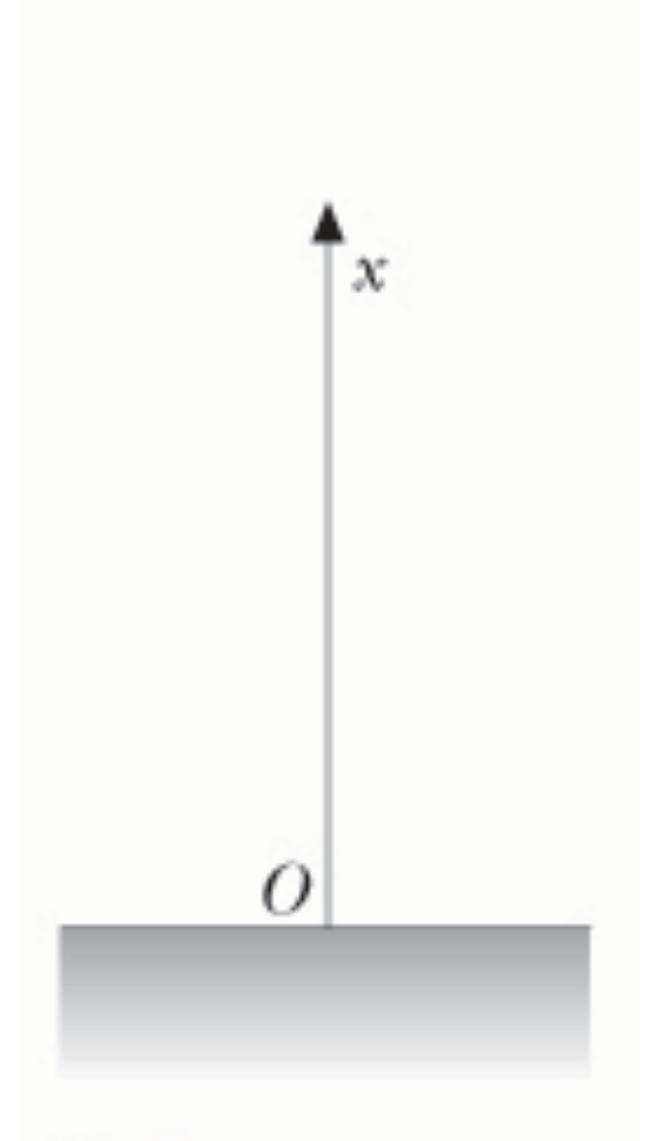
La caduta del grave

# Moto Verticale di un corpo

Un corpo lasciato libero di cadere in vicinanza della superficie Terrestre si muove verso il basso con una accelerazione  $g = 9.8 \text{ m/s}^2$

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

$$\vec{a} = -g\hat{u}_x$$



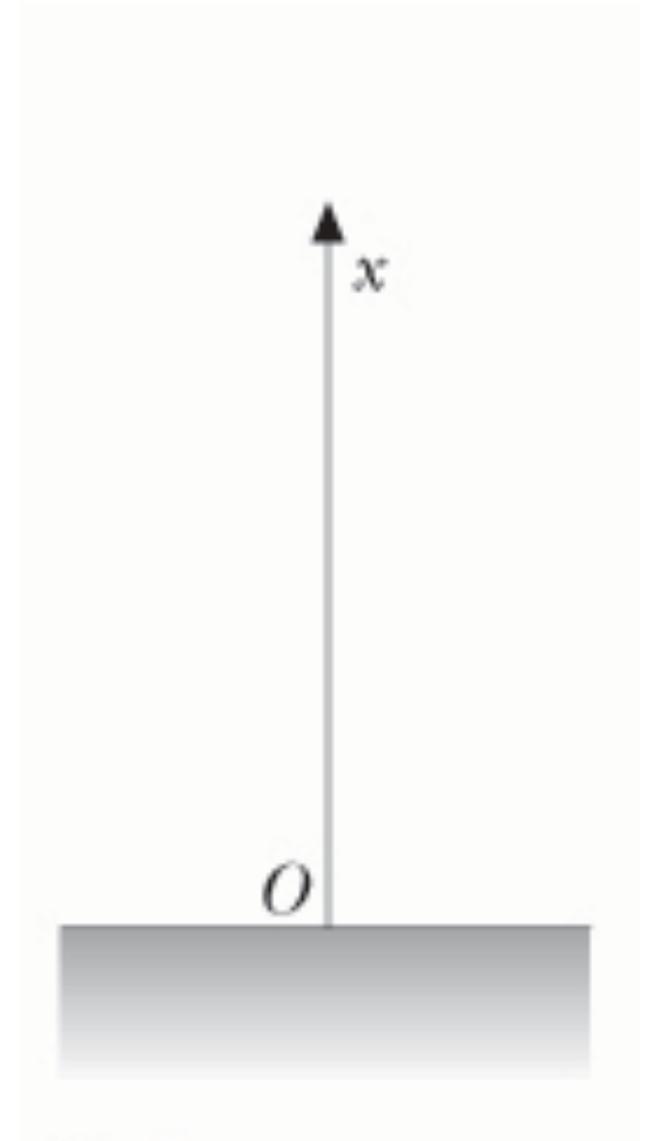
# Moto Verticale di un corpo

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

- $a = -g$

- $v(t) = v_0 - g \cdot (t - t_0)$

- $x(t) = x_0 + v_0 \cdot (t - t_0) - \frac{1}{2}g \cdot (t - t_0)^2$



# Moto Verticale di un corpo

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

- $a = -g$

- $v(t) =$

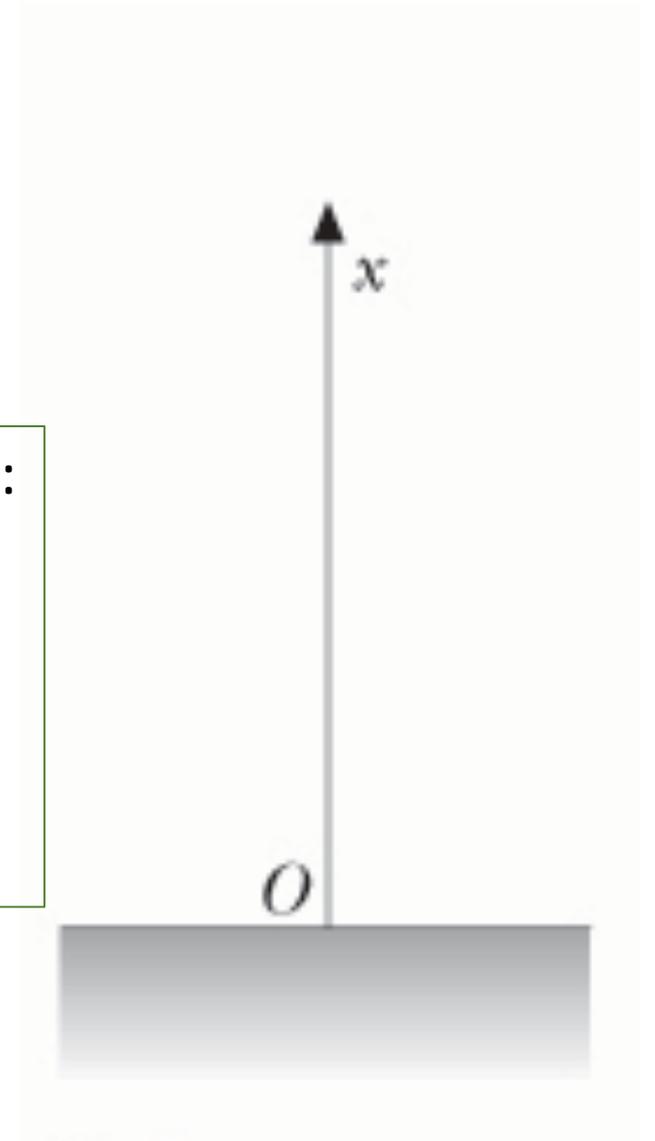
- $x(t) =$

Cade da una altezza  $h$  e da fermo:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = h$$

$$v(0) = v_0 = 0$$



# Moto Verticale di un corpo

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

- $a = -g$

- $v(t) = -gt$

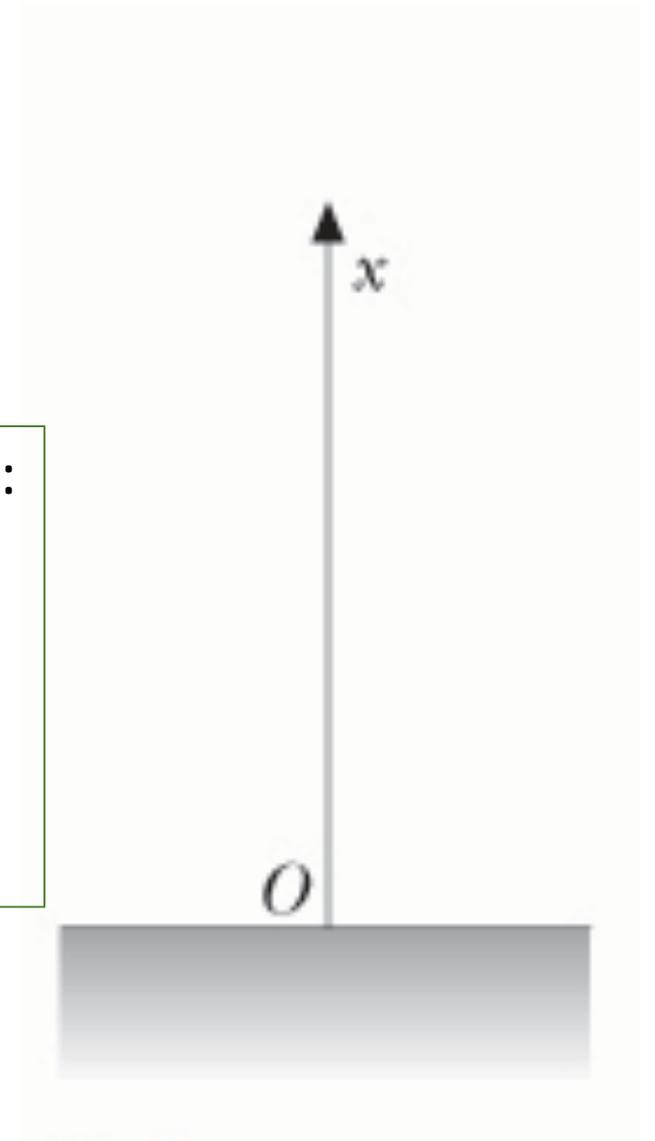
- $x(t) = h - \frac{1}{2}g \cdot t^2$

Cade da una altezza  $h$  e da fermo:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = h$$

$$v(0) = v_0 = 0$$



# Moto Verticale di un corpo

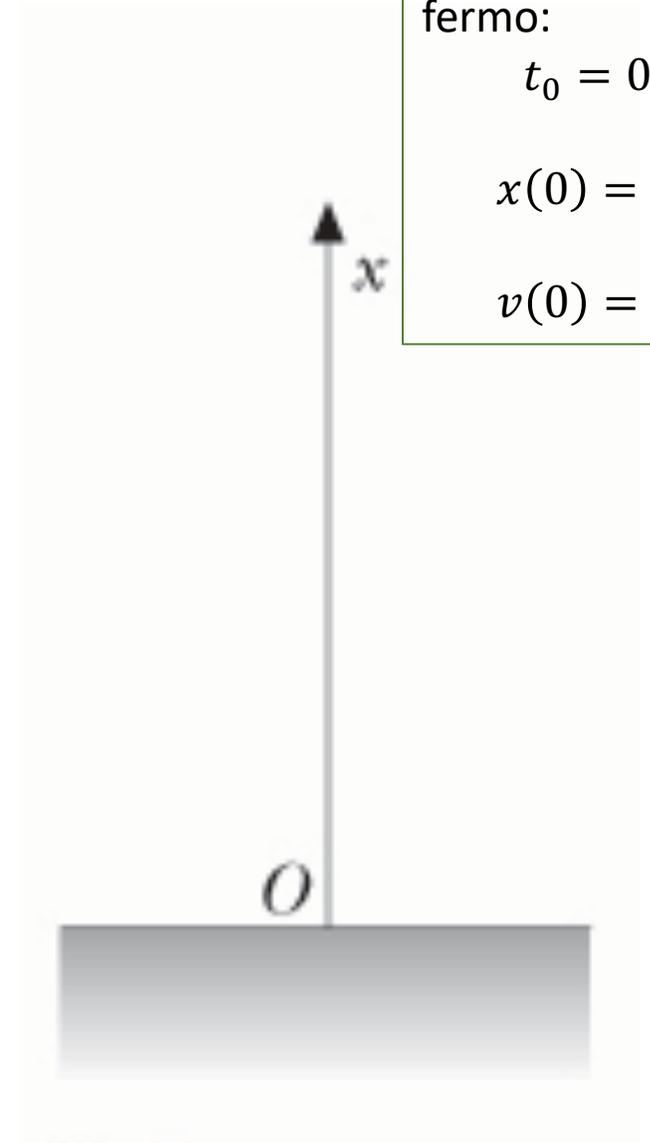
Tempo di caduta:  $t_c : x(t_c) = 0$

Cade da una  
altezza  $h$  e da  
fermo:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = h$$

$$v(0) = 0$$



# Moto Verticale di un corpo

Tempo di caduta:  $t_c : x(t_c) = 0$

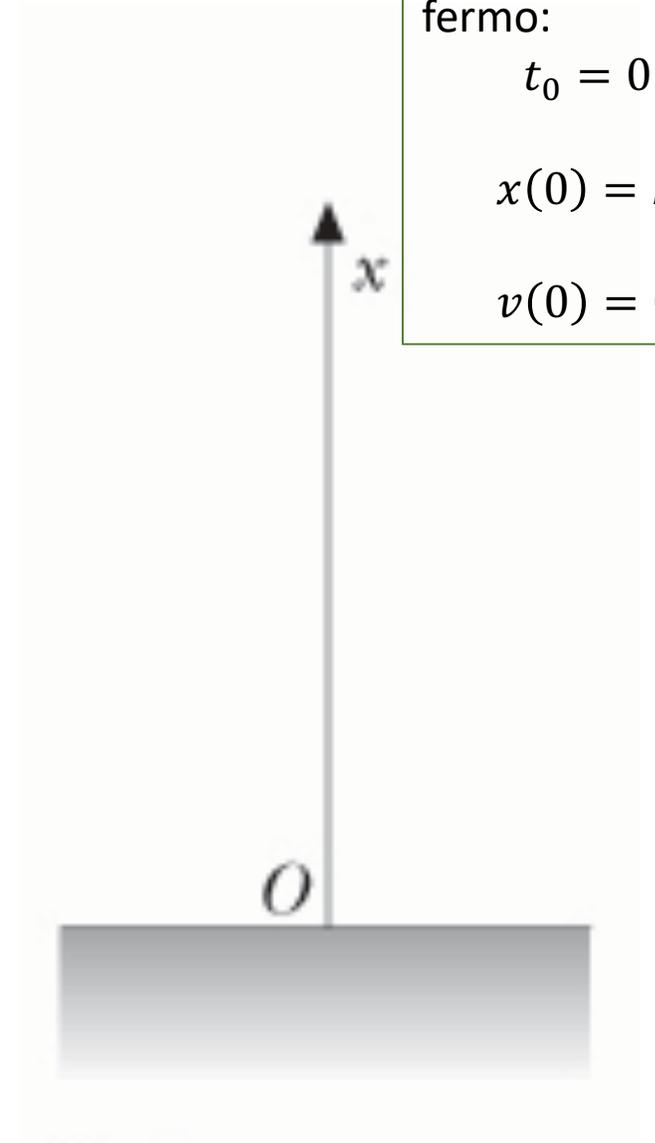
$$\bullet x(t_c) = h - \frac{1}{2}g \cdot t_c^2 \Rightarrow t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

Cade da una  
altezza  $h$  e da  
fermo:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = h$$

$$v(0) = 0$$



# Moto Verticale di un corpo

Tempo di caduta:  $t_c : x(t_c) = 0$

$$\bullet x(t_c) = h - \frac{1}{2}g \cdot t_c^2 \implies t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

Velocità al suolo:  $v(t_c) = -gt_c$

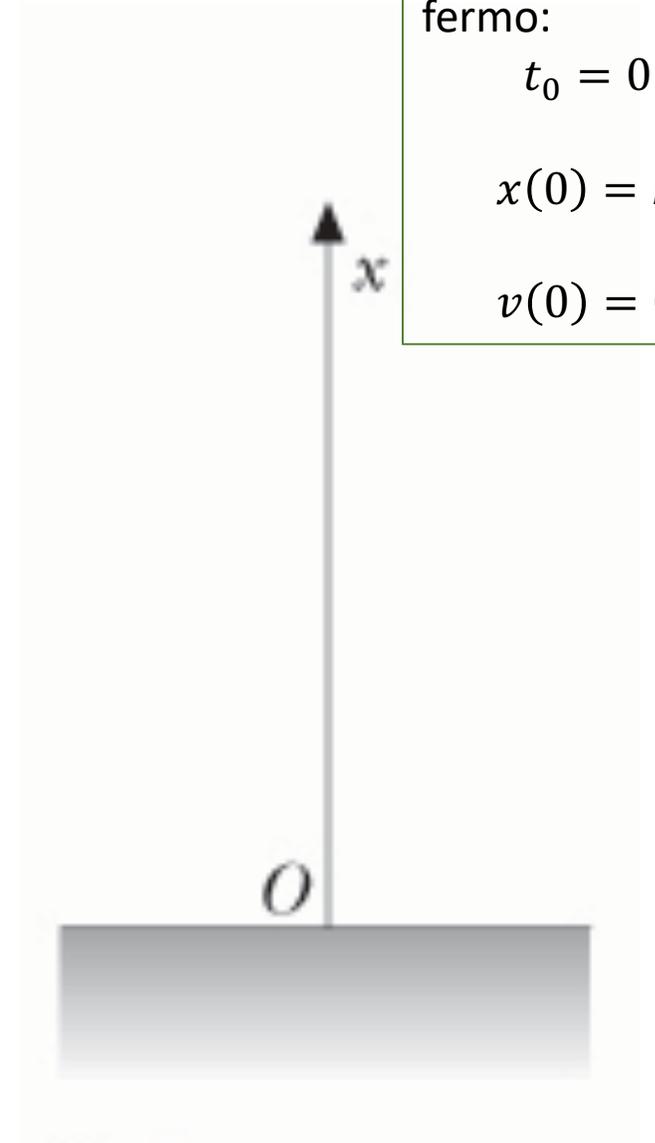
$$\bullet |v(t_c)| = \sqrt{2hg}$$

Cade da una  
altezza  $h$  e da  
fermo:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = h$$

$$v(0) = 0$$



# Moto Verticale di un corpo

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

- $a = -g$

- $v(t) = v_0 - gt$

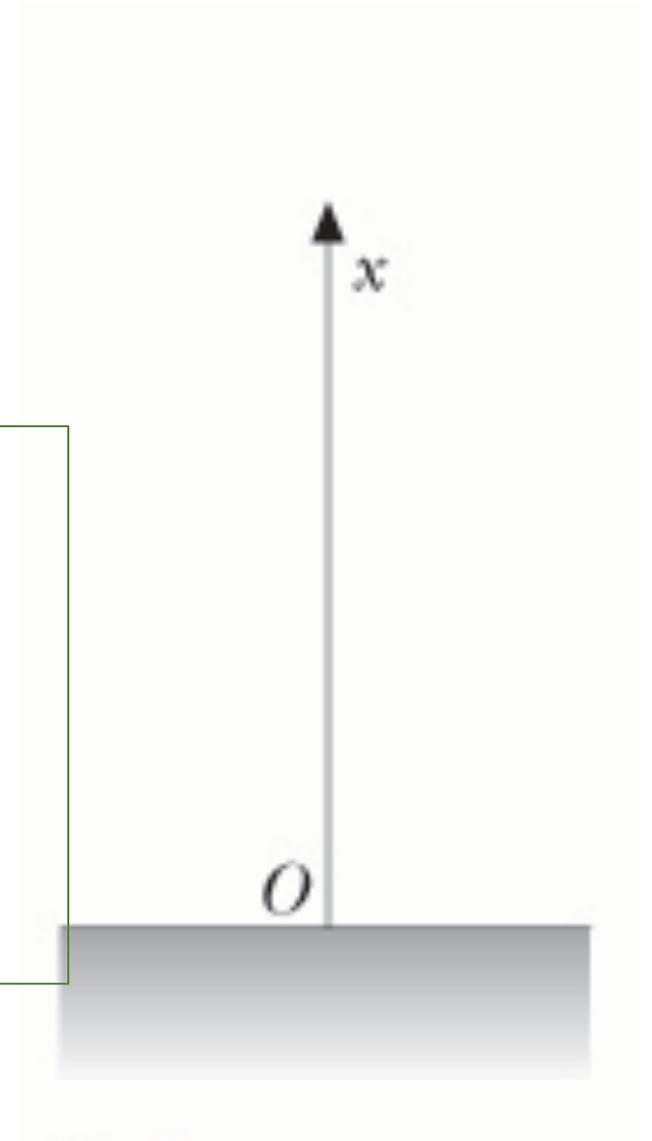
- $x(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g \cdot t^2$

Lanciamo il corpo verso l'alto con una velocità iniziale:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = 0$$

$$v(0) = v_0$$



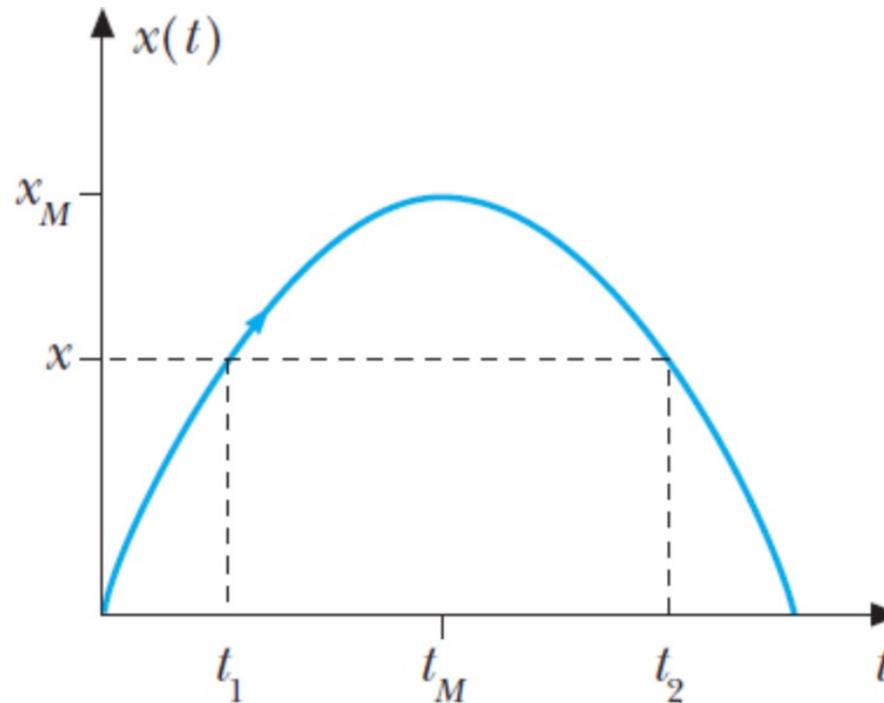
# Moto Verticale di un corpo

- Moto Rettilineo Uniformemente Accelerato

- $a = -g$

- $v(t) = v_0 - gt$

- $x(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g \cdot t^2$

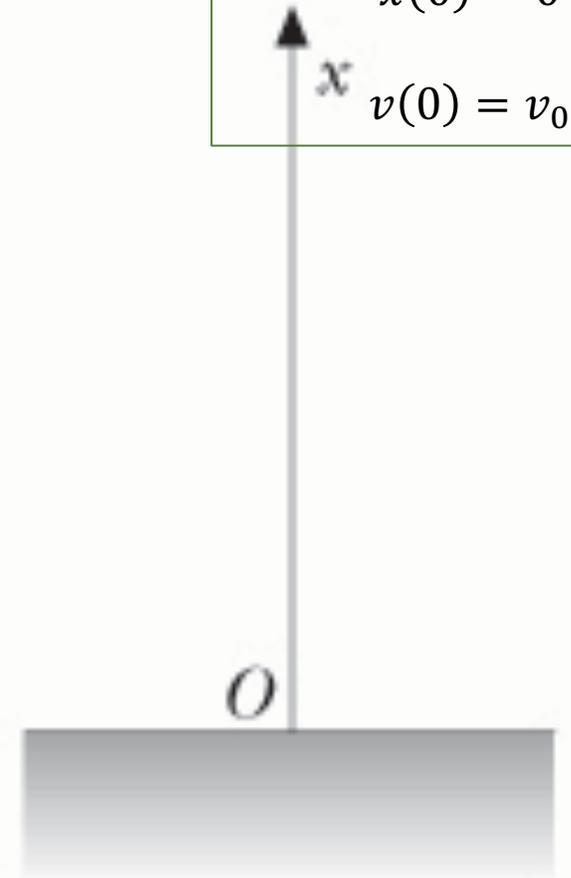


Lanciamo il corpo verso l'alto con una velocità iniziale:

$$t_0 = 0$$

$$x(0) = 0$$

$$v(0) = v_0$$



# Velocità in funzione della Posizione

$$a = \frac{dv}{dt}$$

$$a = \frac{dv}{dt} \cdot \frac{dx}{dx} \Rightarrow a = v \frac{dv}{dx}$$

$$\Rightarrow a dx = v dv$$

# Velocità in funzione della Posizione

$$a dx = v dv \quad \Rightarrow \quad \int_{x_i}^{x_f} a dx = \int_{v_i}^{v_f} v dv$$

Calcoliamo il seguente integrale:  $\int_{v_i}^{v_f} v dv = \left[ \frac{1}{2} v^2 \right]_{v_i}^{v_f} = \frac{1}{2} (v_f^2 - v_i^2)$

Se l'accelerazione è costante si ha:  $a \int_{x_i}^{x_f} dx = a[x]_{x_i}^{x_f} = a(x_f - x_i)$

# Velocità in funzione della Posizione

$$a(x_f - x_i) = \frac{1}{2}(v_f^2 - v_i^2)$$

Abbiamo una nuova relazione, che lega velocità posizione e accelerazione costante, senza coinvolgere il tempo:

$$v_f^2 = v_i^2 + 2a(x_f - x_i)$$



Esercizi

**1.11** Calcolare la profondità di un pozzo sapendo che il tempo tra l'istante in cui si lascia cadere un sasso, senza velocità iniziale, e quello in cui si ode il rumore, in conseguenza dell'urto del sasso con il fondo del pozzo, è  $t = 4.8$  s. Si trascuri la resistenza dell'aria e si assuma la velocità del suono pari a 340 m/s.

**1.12** Un oggetto viene scagliato verticalmente verso il basso da un'altezza  $h = 40$  m, con una velocità iniziale  $v_0 = 16$  m/s. Calcolare: a) la velocità con cui arriva al suolo, b) il tempo impiegato.

**1.14** Una persona affacciata alla finestra al primo piano di una casa, a un'altezza di  $h_1 = 3.77$  m dal suolo, vede passare una palla lanciata dal suolo con una velocità  $v_0$ . La palla ripassa davanti alla persona dopo un tempo  $t_1 = 1.04$  s. Calcolare: a) la massima altezza  $h_2$  raggiunta dalla palla rispetto al suolo, b) la velocità iniziale  $v_0$ .

**1.15** Dalla cima di una torre, alta 90 m, viene lasciata cadere una sferetta nello stesso istante ( $t = 0$ ) in cui viene lanciata dal suolo, verticalmente verso l'alto, una seconda sferetta con velocità iniziale  $v_0 = 30$  m/s. Calcolare: a) la distanza dal suolo alla quale si incontrano le due sferette, b) le loro velocità.